第一图书网, tushu007.com

<<Dreamweaver CS3网页制作 >

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS3网页制作基础教程>>

13位ISBN编号：9787115205766

10位ISBN编号：7115205760

出版时间：2009-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：王君学 编

页数：292

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Dreamweaver是一款优秀的所见即所得式的网页制作软件，它易学、易用，已经成为最流行的网页制作软件之一。
目前，我国很多高等职业院校的计算机相关专业，都将“网页设计与制作”作为一门重要的专业课程。
为了帮助高职院校的教师能够全面、系统地讲授这门课程，使学生能够熟练地使用：Dreamweaver CS3来进行网页设计，我们策划编写了本教材。
本书的讲解由浅入深、循序渐进，力求把可视化操作与源代码学习有机地结合在一起。
在内容编写方面，难点分散、循序渐进；在文字叙述方面，言简意赅、重点突出；在实例选取方面，实用性强、针对性强。
为方便教师教学，本书配备了内容丰富的教学资源包，包括素材、所有案例的效果演示、PPT电子教案、习题答案、教学大纲和2套模拟试题及答案。
任课老师可登录人民邮电出版社教学服务与资源网（WWW.ptpedu.tom.cn）免费下载使用。
本课程的教学时数约为96课时，各章的参考教学课时见以下的课时分配表。
教师可根据实际需要进行调整。

内容概要

本书共15章，主要介绍如何在网页中插入文本、图像、媒体、超级链接、表单等网页元素并设置其属性，如何运用表格、框架、AP Div、模板和库等工具对网页进行布局，如何运用CSS样式控制网页外观，如何使用行为和Spry构件完善网页功能，如何使用时间轴制作动画和在可视化环境下创建应用程序，以及创建、管理和维护网站的基本知识。

本书遵循由浅入深、循序渐进的原则进行编排，力求把可视化操作与源代码学习有机地结合在一起。

本书适合作为高等职业院校“网页设计与制作”课程的教材，也可以作为网页设计爱好者的入门读物。

书籍目录

第1章 认识Dreamweaver CS3 1.1 了解Dreamweaver CS3 1.2 熟悉Dreamweaver CS3的工作界面 1.2.1 认识工作界面 1.2.2 了解常用工具栏 1.2.3 了解常用面板 1.2.4 熟悉工作区布局 1.3 了解Dreamweaver CS3的新特性 小结 习题 第2章 规划、创建和管理站点 2.1 规划站点 2.1.1 网站制作流程 2.1.2 网页布局的基本方式 2.1.3 网页色彩搭配的原理 2.2 创建站点 2.2.1 定义站点 2.2.2 设置首选参数 2.2.3 创建文件夹和文件 2.3 管理站点 2.3.1 编辑站点 2.3.2 复制站点 2.3.3 删除站点 2.3.4 导出站点 2.3.5 导入站点 2.4 实例——导入、编辑和导出站点 小结 习题 第3章 创建和设置文档 3.1 文档基本操作 3.1.1 创建文档 3.1.2 打开文档 3.1.3 保存文档 3.1.4 关闭文档 3.2 添加文档内容 3.2.1 直接输入 3.2.2 导入 3.2.3 复制和粘贴 3.3 设置文档格式 3.3.1 设置浏览器标题 3.3.2 分段和换行 3.3.3 设置文档标题格式 3.3.4 添加空格 3.3.5 设置页边距 3.3.6 设置文本的字体、大小和颜色 3.3.7 设置文本样式 3.3.8 设置文本的对齐方式 3.3.9 设置文本的缩进和凸出 3.3.10 应用列表 3.3.11 插入水平线 3.3.12 插入日期 3.4 实例——设置“奥运会主题曲”文档格式 小结 习题 第4章 使用图像和媒体 4.1 认识图像格式 4.1.1 GIF图像 4.1.2 JPEG图像 4.1.3 PNG图像 4.2 应用图像 4.2.1 插入图像 4.2.2 设置图像属性 4.3 插入图像占位符 4.4 设置网页背景 4.4.1 设置背景颜色 4.4.2 设置背景图像 4.5 插入媒体 4.5.1 插入Flash动画 4.5.2 插入图像查看器 4.5.3 插入ActiveX 4.6 实例——设置“瘦西湖”网页 小结 习题 第5章 设置超级链接 第6章 使用表格布局页面 第7章 使用框架布局页面 第8章 使用CSS样式控制网页外观 第9章 使用AP Div布局页面 第10章 使用时间轴制作动画 第11章 使用库和模板制作网页 第12章 使用行为和Spry构件 第13章 创建表单网页 第14章 创建ASP应用程序 第15章 发布和维护网站

章节摘录

插图：第1章 认识Dreamweaver CS3俗话说，“ 工欲善其事，必先利其器 ”。
在网页设计中，选择一个功能强大、快速高效的网页制作工具是非常必要的。
Dreamweaver CS3功能强大、简单易用，几乎所有层次的网页制作人员都将其作为网站开发的首选工具。
本章将介绍DreamweaVer CS3的概况、工作界面及其新特性，为后续内容的学习奠定一个初步基础。
【学习目标】?了解Dreamweaver CS3的概况。
?熟悉Dreamweaver CS3的工作界面。
?掌握常用工具栏和面板的基本使用方法。
?了解Dreamweaver CS3的新特性。
1.1 了解Dreamweaver CS3Dreamweaver和Flash、Fireworks原是由Macromedia公司（1984年成立于美国芝加哥，现已被Adobe公司并购）推出的一套网页制作软件，国内用户习惯称其为“ 网页三剑客 ”。
其中，Flash用来生成矢量动画，Fireworks用来制作Web图像，而Dreamweaver用来制作和发布网页。
在2005年，Macromedia公司被Adobe公司并购后，这几款软件也就成为Adobe家庭的成员。
Adobe公司推出了Creative Suite 3创意套件，Dreamweaver CS3因此诞生。
不过，现在又有了新网页三剑客的说法，通常是指Dreamweaver和Flash、PhotoshoD。
所以说，从Dreamweaver诞生的那天起，它就是集网页制作和网站管理于一身的所见即所得式的网页编辑器，是针对专业网页设计师而设计的视觉化网页开发工具，它可以让设计师轻而易举地制作出跨越平台限制和跨越浏览器限制的充满动感的网页。

编辑推荐

《Dreamweaver CS3网页制作基础教程》的讲解由浅入深、循序渐进，力求把可视化操作与源代码学习有机地结合在一起。
在内容编写方面，难点分散、循序渐进；在文字叙述方面，言简意赅、重点突出；在实例选取方面，实用性强、针对性强。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com