

<<Google Android开发入门>>

图书基本信息

书名：<<Google Android开发入门与实战>>

13位ISBN编号：9787115209306

10位ISBN编号：7115209308

出版时间：2009年6月

出版时间：人民邮电出版社

作者：姚尚朗,靳岩

页数：340

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Google Android开发入门>>

前言

随着3G的到来，无线带宽越来越高，使得更多内容丰富的应用程序布置在手机上成为可能，如视频通话、视频点播、移动互联网冲浪、在线看书/听歌、内容分享等。

为了承载这些数据应用及快速部署，手机功能将会越来越智能，越来越开放，为了实现这些需求，必须有一个好的开发平台来支持，在此由Google公司发起的OHA联盟走在了业界的前列，2007年11月推出了开放的Android平台，任何公司及个人都可以免费获取到源代码及开发SDK。

由于其开放性和优异性，Android平台得到了业界广泛的支持，其中包括各大手机厂商和著名的移动运营商等。

继2008年9月第一款基于Android平台的手机G1发布之后，预计三星、摩托罗拉、索爱、LG、华为等公司都将推出自G1~Android平台的手机，中国移动也将联合各手机厂商共同推出基于Android平台的OPhone。

按目前的发展态势，我们有理由相信，Android平台能够在短时间内跻身智能手机开发平台的前列。

由于Android平台被推出的时间才一年左右，了解Android平台软件开发技术的程序员还不多，如何迅速地推广和普及Android平台软件开发技术，让越来越多的人参与到Android应用的开发中，是整个产业链都在关注的一个话题。

本书作者较早就从事Android的研究与开发工作，为了帮助开发者更快地进入Android开发行列，他们不辞辛劳地编写了Android开发教程-《Google Android开发入门与实战》。

本书系统讲解了Android软件开发的基础知识，图文并茂地帮助读者学习和掌握SDK、开发流程以及常用的API等。

书中以讲述实战实例为导向，用一个个典型应用生动地引领读者进行项目开发实践。

作为一本既及时、又翔实、理论与实践相结合的教程，《Google Android开发入门与实战》一书很值得入门者阅读。

值得一提的是，书中的开发实例很有创意，将传统互联网的内容/服务与移动平台紧密结合起来，如书中的豆瓣网客户端、在线音乐播放器等应用，都体现了移动互联网应用所需的创新精神及良好的用户体验理念，这个设计思路很值得大家去思考和学习。

最后，祝广大开发者的技术日益精进，早日开始Android开发之旅，赶上移动互联网的第一班车，共赢中国3G未来！

<<Google Android开发入门>>

内容概要

本书内容上覆盖了用Android开发的大部分场景，从Android基础介绍、环境搭建、SDK介绍、Market使用，到应用剖析、组件介绍、实例演示等方面。

从技术实现上，讲解了5个Android平台下的完整综合实例及源代码分析，分别是RSS阅读器、基于Google Map的个人GPS、豆瓣网（Web 2.0）客户端、在线音乐播放器、手机信息助手。

本书注重对实际动手能力的指导，在遵循技术研发知识体系的严密性同时，在容易产生错误、不易理解的环节配以了详实的开发情景截图，并将重要的知识点和经验技巧以“小实验”、“小知识”的活泼形式呈现给读者。

在程序实例的讲解方面，将实例安插在Android开发的精髓知识章节，这为初学者学习与实践结合提供了很好的指导。

本书配套有300多分钟的全程开发视频光盘，指导读者快速、无障碍地学通Android实战开发技术。

本书适合具备一定软件开发经验，想快速进入Android开发领域的程序员；具备一些手机开发经验的开发者和Android开发爱好者学习用书；也适合作为相关培训学校的Android培训教材。

<<Google Android开发入门>>

作者简介

本书由国内Android知名专业开发团队eoeMobile团队倾心撰写。
eoeMobile团队国内最早一批专注于Android开发的专业团队，目前团队已经在Google Market上有超过5款的作品，而且取得了可喜的下载量。

国内著名网站豆瓣网的Android客户端(eoeDouban)也是由此团队制作。

关于此团队的更多信息请访问:<http://www.eoemobile.com>.关于图书的进展，可以访问<http://www.eoeandroid.com> 社区

作者简介：

靳岩：

网名：海阳|haiyangjy

blog: <http://www.haiyangjy.com>

姚尚朗：

网名:iceskysl

blog: <http://iceskysl.1sters.com>

欢迎大家就书或者Android的问题和我们进行直接的交流。

社区支持:<http://www.eoeandroid.com/>

书籍目录

第1章 掀起你的盖头来—初识Android 1.1 认识Android 1.2 Android的背景 1.2.1 Android的历史 1.2.2 Android的发展 1.3 我的Android我做主 1.3.1 开发基于Android平台的应用 1.3.2 参加Android开发者大赛 1.3.3 个人英雄主义再现—得到更多人的认可和尊重 1.3.4 获得应有的收益—Android Market 1.4 真实体验—Android 模拟器 1.4.1 初识庐山真面目—模拟器概述 1.4.2 模拟器和真机的区别 1.4.3 模拟器使用注意事项 1.5 更上一层楼, 加入Android开发社区 1.6 本章小结第2章 工欲善其事 必先利其器—搭建Android开发环境 2.1 你的爱机胜任吗—开发Android应用前的准备 2.1.1 Android开发系统要求 2.1.2 Android软件开发包 2.1.3 其他注意事项 2.2 Wwindow开发环境搭建 2.2.1 JDK、Eclipse、Android SDK软件安装 2.2.2 SDK的家在哪里—设定 Android SDK Home 2.2.3 真的准备好了吗—开发环境验证 2.3 Linux一族—Ubuntu开发环境搭建 2.3.2 设定 Android SDK Home 2.4 Mac OS一族—苹果开发环境搭建 2.5 本章小结第3章 清点可用资本—Android SDK介绍 3.1 Android SDK基础 3.2 深入探寻Android SDK的密码 3.2.1 Android SDK目录的骨架 3.2.2 android.jar及内部结构 3.2.3 SDK文档及阅读技巧 3.2.4 先来热热身—Android SDK例子解析 3.2.5 小李飞刀—Android SDK提供的工具介绍 3.3 重中之重—Android 典型包分析 3.3.1 开发的基石—Android API核心开发包介绍 3.3.2 拓展开发外延—Android 可选API介绍 3.4 本章小结第4章 赚钱的市场—Android Market及应用发布 4.1 Google Market产生背景与目的 4.2 体验“选货”的乐趣—在G1上体验Market的使用 4.3 Android开发活动及特色应用 4.3.1 开发应用的领域 4.3.2 Android Market特色应用 4.4 你也可以做东家—申请Market帐号 4.4.1 卖东西要先入伙—准备工作 4.4.2 入伙过程—申请 4.5 开张了—在Market上发布应用 4.5.1 发布时可能遇到的错误 4.5.2 卖东西也要签名—生成签名文件 4.5.3 项目打包、签名和发布 4.6 本章小结第5章 千里之行 始于足下—第一个应用HelloWorld 5.1 HelloWorld应用分析 5.1.1 新建一个Android工程 5.1.2 填写工程的信息 5.1.3 编程实现 5.1.4 运行项目 5.2 调试项目 5.2.1 设置断点 5.2.2 Debug 项目 5.2.3 断点调试 5.3 本章小结第6章 磨刀不误砍柴工—Android应用程序结构介绍第7章 良好的学习开端—Android基本组件介绍第8章 移动信息仓库—Android的数据存储操作第9章 我来“广播”你的“意图”—Intents 和Broadcast面对面第10章 一切为用户服务—Service应用实例第11章 循序渐进—开发Android应用的基本步骤第12章 Android综合案例一—RSS阅读器实例第13章 综合案例二—基于Google API开发个人移动地图第14章 综合案例三—基于Android的豆瓣网(Web 2.0) 移动客户端开发第15章 综合案例四—在线音乐播放器第16章 综合案例五—手机信息查看助手

章节摘录

插图：第1章 掀起你的盖头来—初识Android1.3 我的Android我做主1.3.1 开发基于Android平台的应用在Android平台上，可以开发出各式各样的应用。

Android的应用程序是用Java语言开发的，也就是说，只要会Java语言就可以比较容易地开发出Android的应用。

如果不了解Java也没有关系，通过一段时间对Java语言的学习，也可以很快进入Android开发领域。

加上Android平台提供了2D、3D的图形支持、数据库支持(SQLite)，并且集成了浏览器。

基于Android的平台，我们可以开发出丰富多彩的应用，这些应用可以涉及工具、管理、互联网、游戏等，在此开放的平台上，这一切都取决于程序员的自由发挥和创意。

1.3.2 参加Android开发者大赛Google公司为了吸引更多的开发者参与到Android开发中，已经举办了一次奖金为1000万美元的开发者竞赛，如果能开发出创意十足，非常有用的软件，在以后Google公司或者其他公司举办的开发者大赛中，可以一显身手。

1.3.3 个人英雄主义再现——得到更多人的认可和尊重在这个开放的平台上，任何程序员开发的应用程序都可以放在Android Market上，供所有的Android手机用户下载体验，用户都可以对此应用加以评价和使用，这是一个展示个人能力和技术魅力的平台。

软件开发的个人英雄主义时代将在Android移动平台上完美地体现出来，程序员完全可以凭自己的能力，开发一款得到更多赞誉的应用。

1.3.4 获得应有的收益——Android Market开发出的应用给谁用，怎么提供给别人，程序员能从中得到什么好处呢？

这些问题都可以从“AndroidMarket”中得到解答。

为了让Android平台更多地吸引开发者关注和应用，Google公司开发了自己的Android手机应用软件下载店“Android Market”，它允许研发人员将应用程序在其上发布，当然了，也允许Android用户随意将自己喜欢的程序下载到你的手机设备上。

<<Google Android开发入门>>

编辑推荐

《Android开发入门与实战》：高焕堂 邹仕洪 霍泰稳 何峰 高昂 蔡望勤 鼎力推荐。

5大完整商业应用案例：RSS阅读器、基于Google Map的个人GPS、豆瓣网客户端、在线音乐播放器、手机信息查看助手。

全部内容基于Android SDK；随书附赠400多分钟的详细教学视频，286段示例代码；从事一线开发的作者团队提供在线答疑。

《Android开发入门与实战》特色：涵盖Android开发环境搭建、SDK、组件应用、Intents、Broadcast、Service、Market使用等，每个知识点都配以精彩实例，使读者学以致用。

注重对实际动手能力的指导，在容易产生错误、不易理解的环节均配有详实的开发情景图例，并将重要的知识点、实战技巧以“小实验”、“小知识”的活泼形式呈现给读者，帮助初学者举一反三。

案例体现创新，将传统互联网的内容/服务与移动平台紧密结合，如基于Google Map的个人GPS、豆瓣网（Web 2.0）客户端、在线音乐播放器等。

130多个范例。

全面、深度地整合手机、网络及服务。

《Android开发入门与实战》范例继承Java优良传统。

使用开放架构。

弹性修改随心所欲。

易于阅读的架构设计，每个范例均搭配步骤及实现界面。

通过小巧的Android模块对象，即可实现复杂的手机通信协议。

汲取专家开发经验，指引快速上手捷径。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>