

<<创新能力培训游戏经典>>

图书基本信息

书名：<<创新能力培训游戏经典>>

13位ISBN编号：9787115209474

10位ISBN编号：7115209472

出版时间：2009-7

出版单位：人民邮电出版社

作者：王波

页数：207

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<创新能力培训游戏经典>>

前言

创新能力是企业发展的动力，是企业在竞争中获胜的法宝。同其他能力一样，员工的创新能力可以通过系统的训练有效激发出来，并在实践中不断提升和发展。员工只有拥有创新意识，领悟创新精髓，学会创新思维，才能让自己的创新能力有所突破。编写本书就是为了帮助员工提升创新能力。

本书将创新能力的训练细化为创新意识、发散思维、平面思维、立体思维、横向思维、逆向思维、聚合思维、逻辑思维、综合思维和等学习创新10个维度，通过游戏的形式表现出来。

- 1.创新意识训练 旨在训练员工根据创新要求，在创造性活动中表现出强烈意愿和设想的能力
-
- 2.发散思维训练 旨在训练员工从一个点出发，沿着不同的途径去思考，探求多种答案的能力
-
- 3.平面思维训练 旨在训练员工在工作中，将问题依照点、线、面的单一定向加以处理的能力
-
- 4.立体思维训练 旨在训练员工针对某一问题，从空间范围的多角度进行全面整合处理的能力
-
- 5.横向思维训练 旨在训练员工突破问题的结构，从其他领域的事物、事实中得到启示的能力
-
- 6.逆向思维训练 旨在训练员工在工作中对问题进行反向推理，进而使得问题得以解决的能力
-
- 7.聚合思维训练 旨在训练员工将信息汇集起来并进行分析、整合，最终提炼解决方案的能力
-
- 8.逻辑思维训练 旨在训练员工以基本逻辑为基础，将各种问题按照既定逻辑进行推理的能力
-
- 9.综合思维训练 旨在训练员工针对不同的思维对象，综合运用各种思维方法以及技巧的能力
-

<<创新能力培训游戏经典>>

内容概要

本书以提升创新能力为核心，通过游戏的形式将创新训练分为创新意识、发散思维、平面思维、立体思维、横向思维、逆向思维、聚合思维、逻辑思维、综合思维和学习创新10个方面，提供了100个经典培训游戏。

为了便于培训师有针对性地选择游戏并达到拿来即用的效果，本书对每个游戏的目标和程序都进行了详细说明。

每个游戏后还提供了相关知识，供读者参考。

本书适合企业培训师、企业管理者、高校相关专业教师以及培训咨询机构使用。

<<创新能力培训游戏经典>>

书籍目录

第一章?创新意识训练 一、束缚和障碍? 二、打破习惯? 三、数正方形? 四、布匹上的图案? 五、图形选择? 六、回文诗? 七、切大饼? 八、挂面的价格? 九、摆放铅笔? 十、化零为整? 十一、圆球的重量? 十二、托兰斯创造性人格测试?第二章?发散思维训练? 一、灯的开关? 二、变幻三角形? 三、发散思维训练题? 四、相交的直线? 五、分割图形? 六、想想为什么? 七、组三角形? 八、对应的字母? 九、拼十字形? 十、文字联想?第三章?平面思维训练? 一、移走火柴? 二、小黑点的移动? 三、L形的12等分? 四、正方形的个数? 五、平分五个圆? 六、直线分羊? 七、三角形的组合? 八、一笔画?第四章?立体思维训练? 一、箱子难题? 二、纸模型? 三、纸张的折叠? 四、超级魔方? 五、折叠立方体? 六、视角问题? 七、立方体的对角线? 八、移动木框? 九、零件的造型? 十、正方体的个数?第五章?横向思维训练? 一、碎片的面积? 二、太极图的分割 三、找得数? 四、重叠的圆? 五、方块的重量? 六、小正方形的面积? 七、圆的直径? 八、填数字? 九、圆圈的移动? 十、五道横向思维题?第六章?逆向思维训练? 一、组图形? 二、鱼形迷宫? 三、拆除炸弹? 四、半本书问题? 五、长方形迷宫? 六、预言家? 七、逆向思维小测试? 八、财产划分问题? 九、趣味运算? 十、该往哪儿走?第七章?聚合思维训练第八章?逻辑思维训练第九章?综合思维训练第十章?学习创新训练?

<<创新能力培训游戏经典>>

章节摘录

一、概念 思维定势是指人们从事某项活动的一种预先准备的心理状态，是按习惯的、比较同定的思路去考虑问题、分析问题，表现为在解决问题的过程中做特定方式的加工准备。

二、特点 1.思维模式化 许多具体的思维活动逐渐定型为一种“既定”路线、方式、程序和模式。

2.思维顽固化 逐渐形成思维惯性，久而久之成为思维习惯，甚至深入到潜意识，成为“本能”反应。

三、破除思维定势 思维定势容易使我们产生思想上的惰性，养成一种呆板、机械、千篇一律的解题习惯。

当一个问题的条件发生质的变化时，思维定势会使人墨守成规，难以涌出新思维、做出新决策，造成知识和经验的负迁移。

因此，要创新就必须破除思维定势，消除思维定势的消极影响。

1.破除“权威定势” 社会中普遍存在权威。

许多人习惯引证权威的观点，通过权威的话来判断是非，甚至是盲目地迷信权威，这就形成了权威定势。

权威定势束缚了人们的思维，使人很难推陈出新。

因此，历史上的许多创新常常是从打倒权威开始的。

2.破除“从众定势” 人是一种集体性的动物，大部分人奉行“个人服从集体，少数服从多数”的准则，在这种情况下，人们大部分的行为选择其实都是从众的结果。

因此，有自己独特见解的人往往是具有创新能力的人。

3.破除“知识经验定势” 知识经验与现实问题并不吻合，知识经验往往都经过“过滤”和“提纯”，形成了几个标准答案，进而形成了一种限定或框架，限制甚至扼杀了人的创新思维。

因此，人们要经常进行创新思维训练，以便能灵活运用已有的知识和经验。

<<创新能力培训游戏经典>>

编辑推荐

《创新能力培训游戏经典》是细分10大创新维度，精选100个培训游戏。
细分能力维度，细化游戏步骤，提细分10大创新维度.

<<创新能力培训游戏经典>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>