第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS4入门与实战>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS4入门与实战>>

13位ISBN编号：9787115211309

10位ISBN编号：7115211302

出版时间：2009-9

出版时间：周建国 人民邮电出版社 (2009-09出版)

作者：周建国

页数：403

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

Flash是目前最流行的动画设计软件之一。
Flash以其强大的功能、直观的界面、便捷的操作等优点，迅速占领市场，赢得众多网页动画设计人员和动画爱好者的青睐。
Flash软件在版本上不断地升级，随着FlashCS4的推出。
其在网页设计和动画设计制作领域占据了更加重要的地位。
根据Flash软件的实际特点和目前市场的需要，我们组织编写了本书，目的是使广大读者能够在全面掌握软件功能的同时，能够灵活、快捷地应用软件进行网页和动画创作，更好地完成实际工作。
也就是说，本书不仅侧重于软件技能的培养，同时还融入了与工作相关的实践经验，以及相关学科知识。
相信通过学习和制作实例效果，读者会有全新的收获。
本书的结构与内容本书对FlashCS4版本进行了整体的介绍和全面详细的讲解，读者可以轻松地学习软件。
在讲解基本知识点和基础操作之后，我们在每章的最后为读者精心设计了对应前面知识点和操作功能的“基础实例”，这些“基础实例”集操作、技巧、实战、应用于一身，是读者快速掌握软件基本功能，进行实际应用的桥梁。
在读者学习完基础知识和基本功能，制作出“基础实例”后，本书从Flash软件的应用领域出发，为读者精心准备了20个“综合实例”，这些“综合实例”都是专业设计公司的设计作品。
通过学习体会“综合实例”的设计思路和制作方法后，读者将会成为精通软件功能，熟悉案例设计和制作的高手。

内容概要

《Flash CS4入门与实战》对Flash CS4进行了整体的介绍和全面详细的讲解，第1～13章是《Flash CS4入门与实战》的基础部分，每章在讲解基本知识点和基础操作之后，还为读者精心设计了对应前面知识点和操作功能的“基础实例”，这些基础实例是读者快速掌握软件基本功能、进行实际应用的桥梁。
第14～18章从Flash软件的应用领域出发，精心设计了多个“综合实例”。
这些“综合实例”都是专业设计公司的设计作品，在讲解的过程中，重在剖析“综合实例”的设计思路和制作方法。
Flash被广泛应用于网页设计、动画设计等诸多领域，是目前最流行的动画设计软件之一。
《Flash CS4入门与实战》配有一张DVD光盘，包含所有实例的素材和最终效果，以及所有实例的视频教学，读者可以书盘结合进行学习。
《Flash CS4入门与实战》适合Flash的初、中级的动画爱好者以及网页动画设计师阅读，也可作为大专院校及Flash培训班的实例参考书。

书籍目录

Chapter 01 Flash CS4基础入门1.1 Flash CS4概述 0021.2 Flash动画的特点 0021.3 Flash CS4的操作界面 0021.3.1 菜单栏 0021.3.2 主工具栏 0031.3.3 工具箱 0041.3.4 时间轴 0051.3.5 场景和舞台 0061.3.6 属性面板 0071.3.7 浮动面板 0081.4 操作系统配置 0081.4.1 首选参数面板 0091.4.2 设置浮动面板 0131.4.3 历史记录面板 014Chapter 02 绘制与编辑图形2.1 绘制基本线条与图形 0172.1.1 线条工具 0172.1.2 铅笔工具 0172.1.3 椭圆工具 0182.1.4 矩形工具 0192.1.5 多角星形工具 0202.1.6 刷子工具 0212.1.7 钢笔工具 0232.1.8 喷涂刷工具 0242.1.9 Deco工具 0252.2 选择图形 0272.2.1 选择工具 0272.2.2 部分选择工具 0282.2.3 套索工具 0302.3 编辑图形 0322.3.1 墨水瓶工具 0322.3.2 颜料桶工具 0332.2.3 滴管工具 0342.3.4 橡皮擦工具 0362.3.5 任意变形工具和填充变形工具 0382.3.5 手形工具和缩放工具 0412.4 图形色彩 0432.4.1 纯色编辑面板 0432.4.2 颜色面板 0442.4.3 颜色样本面板 0472.5 绘制网络公司标志 0482.5.1 输入文字 0482.5.2 添加画笔 0492.5.3 制作标志 0512.6 绘制风景画 0522.6.1 绘制背景 0522.6.2 绘制月亮 0542.6.3 绘制树图形 055Chapter 03 对象的编辑和操作3.1 对象的变形 0583.1.1 扭曲对象 0583.1.2 封套对象 0583.1.3 缩放对象 0583.1.4 旋转与倾斜对象 0593.1.5 翻转对象 0593.2 对象的操作 0603.2.1 组合对象 0603.2.2 分离对象 0603.2.3 叠放对象 0613.2.4 对齐对象 0613.3 对象的修饰 0613.3.1 优化曲线 0613.3.2 将线条转换为填充 0623.3.3 扩展曲线 0623.3.4 柔化填充边缘 0633.4 使用对齐面板和变形面板 0643.4.1 对齐面板 0643.4.2 变形面板 0653.5 绘制鲜花网站首页 0663.5.1 绘制按钮 0663.5.2 绘制花瓣和花朵图形 0673.5.3 制作首页效果 0703.6 制作变化的按钮 0723.6.1 绘制按钮图形 0723.6.2 绘制圆圈动效果 0743.6.3 制作按钮效果 0763.6.4 在场景中排列按钮 076Chapter 04 编辑文本4.1 使用文本工具 0794.1.1 创建文本 0794.1.2 文本属性 0804.2 文本的类型 0844.2.1 静态文本 0844.2.2 动态文本 0854.2.3 输入文本 0854.3 文本的转换 0854.3.1 变形文本 0854.3.2 填充文本 0864.4 制作心情日记 0874.5 制作变色文字 0894.5.1 导入边框图形并添加文字 0894.5.2 制作文字变色效果 090Chapter 05 外部素材的使用5.1 图像素材 0955.1.1 图像素材的格式 0955.1.2 导入图像素材 0955.1.3 设置导入位置属性 0985.1.4 将位图转换为图形 0995.1.5 将位图转换为矢量图 1015.2 视频素材 1025.2.1 视频素材的格式 1025.2.2 导入视频素材 1025.2.3 视频的属性 1035.3 制作城市宣传动画 1045.3.1 导入图片并转换为矢量图 1045.3.2 绘制黑幕图形 1055.3.3 制作文字元件 1065.3.4 导入图片并制作动画效果 1085.4 制作婚礼视频 1115.4.1 导入图片 1115.4.2 导入视频 111Chapter 06 元件和库6.1 元件的3种类型 1146.1.1 图形元件 1146.1.2 按钮元件 1146.1.3 影片剪辑元件 1146.2 创建元件及编辑元件 1146.2.1 创建图形元件 1156.2.2 创建按钮元件 1166.2.3 创建影片剪辑元件 1186.3 元件的引用——实例 1206.3.1 建立实例 1206.3.2 转换实例的类型 1226.3.3 替换实例引用的元件 1226.3.4 改变实例的颜色和透明效果 1236.3.5 分离实例 1256.4 进入\退出元件编辑模式 1266.5 库 1266.5.1 库面板的组成 1266.5.2 库面板弹出式菜单 1286.5.3 内置公用库及外部库的文件 1296.6 制作飞镖动画 1306.6.1 导入图片并制作投掷飞镖效果 1306.6.2 制作飞镖抖动效果 1326.6.3 制作飞镖图形 1356.7 制作动态菜单 1366.7.1 制作影片剪辑元件 1366.7.2 制作按钮元件 137Chapter 07 制作基本动画7.1 动画与帧的基本概念 1427.2 帧的显示形式 1427.3 时间轴的使用 1447.3.1 时间轴面板 1447.3.2 绘图纸(洋葱皮)功能 1467.3.3 在时间轴面板中设置帧 1477.4 逐帧动画的形式 1487.4.1 帧动画 1487.4.2 逐帧动画 1507.5 形状补间动画 1517.5.1 简单形状补间动画 1517.5.2 应用变形提示 1537.6 动作补间动画 1557.7 色彩变化动画 1587.8 视频动画 1607.9 制作逐帧动画 1647.9.1 制作太阳逐帧动画 1647.9.2 制作人动效果 1677.9.3 制作花朵和草地效果 1677.10 制作电子商务广告 1717.10.1 导入素材创建图形元件 1717.10.2 创建文字元件 1727.10.3 制作动画 173Chapter 08 层与高级动画8.1 层 1788.1.1 层的基本操作 1788.1.2 图层文件夹 1828.2 引导层与运动引导层的动画制作 1838.2.1 创建普通引导层 1838.2.2 运动引导层 1868.3 遮罩层与遮罩的动画制作 1888.3.1 遮罩层 1888.3.2 遮罩动画 1908.4 分散到图层 1938.5 制作文字走光效果 1948.5.1 制作变色效果 1948.5.2 制作文字变色效果 1968.6 制作文字转动效果 2008.6.1 导入背景并添加文字 2008.6.2 制作旋转的文字 2018.6.3 制作文字动画效果 202Chapter 09 声音素材的导入和编辑9.1 音频的基本知识及声音素材的格式 2059.1.1 音频的基本知识 2059.1.2 声音素材的格式 2059.2 导入声音素材 2069.3 应用与编辑声音素材 2069.3.1 添加声音 2069.3.2 属性面板 2099.3.3 声音编辑器 2109.4 制作字母发音动画 2129.4.1 绘制按钮图形 2129.4.2 添加文字并绘制高光图形 2139.4.3 排列按钮元件 2169.5 制作情人节音乐贺卡 2189.5.1 制作文字动画 2189.5.2 制作心形动画 2219.5.3 绘制气球图形 2239.5.4 制作动画 2249.5.5 添加背景音乐和脚本语言 227Chapter 10 动作脚本应用基础10.1 动作脚本中的术语 23010.2 动作

面板的使用 23210.3 动作脚本的使用 23410.3.1 数据类型 23410.3.2 语法规则 23510.3.3 变量 23710.3.4 函数 23810.3.5 表达式和运算符 23810.4 制作跟随系统时间走的表 24010.4.1 导入素材创建元件 24010.4.2 为实例添加脚本语言 24110.5 制作音乐教学课件 24410.5.1 导入图片并绘制矩形 24410.5.2 添加脚本语言 246Chapter 11 制作交互式动画11.1 播入和停止动画 24911.2 控制声音 25311.3 按钮事件及交互按钮 25611.3.1 按钮事件 25611.3.2 制作交互按钮 25711.4 制作服饰网页 26011.4.1 制作按钮元件 26011.4.2 制作首页效果 26111.5 制作会员登录界面 26411.5.1 导入图片制作按钮元件 26411.5.2 制作登录原始页面 26611.5.3 制作密码错误页面 267Chapter 12 组件与行为12.1 组件 27012.1.1 设置组件 27012.1.2 组件分类与应用 27112.2 行为 28012.3 幻灯片 28112.3.1 了解结构和层次 28212.3.2 添加转变样式 28612.4 制作历史知识课件 28812.4.1 导入素材 28812.4.2 添加问题 29012.4.3 添加答案 29112.4.4 添加脚本语言 29512.5 制作幻灯片课件 29812.5.1 导入素材 29812.5.2 添加文字效果 29912.5.3 绘制按钮图形 301Chapter 13 测试、优化、输出和发布13.1 作品测试 30413.1.1 影片测试窗口 30413.1.2 测试影片下载性能 30513.2 作品优化 30613.3 输出 30713.3.1 输出影片设置 30713.3.2 输出影片格式 30813.4 发布 31213.4.1 发布影片设置 31313.4.2 发布影片格式 31313.4.3 发布预览及打包文件 317Chapter 14 广告设计14.1 制作精美首饰广告 32014.1.1 导入图片并制作图形元件 32014.1.2 绘制星星 32114.1.3 制作高光动画 32214.1.4 制作动画 32414.2 制作手机配件广告 33014.2.1 导入图片并制作彩条元件 33014.2.2 制作动画效果 33214.3 制作饮料广告 33514.4 制作手机广告 335Chapter 15 贺卡设计15.1 制作圣诞贺卡 33715.1.1 制作铃铛晃动效果 33715.1.2 制作圆动画效果 33915.1.3 制作舞台光和圣诞老人动画效果 34115.1.4 制作动画效果 34415.2 制作生日贺卡 35115.2.1 导入素材 35115.2.2 创建烛光 35215.2.3 制作蜡烛 35315.2.4 制作贺卡 35515.3 制作快乐时光贺卡 35715.4 制作友情贺卡 357Chapter 16 网页设计16.1 制作中秋食品网页 35916.1.1 导入素材 35916.1.2 创建动画 36016.1.3 制作按钮 36216.1.4 制作首页效果 36416.2 制作数码产品网页 36616.2.1 导入图片并绘制白色条图形 36616.2.2 制作电脑自动切换效果 36716.2.3 制作型号图形元件 36816.2.4 制作目录动的效果 36916.2.5 制作动画效果 37016.3 制作精品购物网页 37216.4 制作化妆品网页 372Chapter 17 游戏设计17.1 制作家居组合游戏 37417.1.1 制作按钮 37417.1.2 制作影片剪辑 37517.1.3 编辑影片剪辑 37817.1.4 绘制装饰图形 38017.2 制作汉堡游戏 38117.2.1 导入图片制作鼠标 38117.2.2 绘制按钮 38217.2.3 添加文字 38317.2.4 制作汉堡包出来 38417.2.5 添加动作脚本语言 38617.3 制作超酷游戏片头 38917.4 制作卡通游戏片头 389Chapter 18 鼠标及交互设计18.1 制作移动的菜单 39118.1.1 导入图片 39118.1.2 绘制色块图形 39318.1.3 绘制按钮图形 39418.1.4 制作动画效果 39718.2 制作音乐之星 39818.2.1 导入图像并制作图形元件 39818.2.2 制作星星动画 39918.2.3 制作遮罩动画 40118.3 制作好朋友的照片 40318.4 制作飞舞的蜻蜓 403

章节摘录

插图：Chapter 01 Flash CS4基础入门1.1 Flash CS4概述Adobe公司的Flash被广泛应用于多媒体、平面动画、MTV等。
短短数年，从1.0、2.0、3.0、4.0、5.0、MX、MX2004、8到CS4，Adobe Flash以惊人的步伐前进。
如今，Adobe的Flash动画已经成为交互式网络向量图形的标准，它已经拥有超过100万的设计师用户。
Adobe Flash CS4使得Flash动画的制作更加方便，发布更加容易，交互性动画和交互性应用程序的特点更加明显。
Flash CS4提供了创建和发布丰富的Web内容及强大的应用程序所需的各项功能。
不管是设计动画还是构建资料驱动的应用程序，Flash都提供了创作出色作品的最佳工具。
1.2　Flash动画的特点基于向量的图形系统。
Flash动画中的元素都是向量元素，能够既保持较小的文件量又能实现高质量的动画。
具有很强的交互功能。
一般的交互软件只能制作连续播放的顺序动画，而Flash不仅可以制作连续播放的顺序动画，还能制作复杂的、人机交互的交互型动画，从而扩展了动画的应用领域。
具有多媒体特性。
在Flash动画中可以引用多种类型的文件，包括图形、图像、音频、视频文件，使动画适合于不同领域的需要。
采用流式的播放技术。
Flash动画采用流媒体播放技术，使得用户在网上浏览动画时可以即播即放，减少等待时间。

编辑推荐

《Flash CS4入门与实战》：图书+大型多媒体教学光盘＋附赠海量学习资料＝超值学习套餐。
入门操作，应用提高，技巧精通，实战演练。
精彩的功能讲解：《Flash CS4入门与实战》细致讲解了Flash CS4中用于广告设计和包装设计的基础知识和常用功能，并在每个案例的开头分析提炼了“制作要点”，阐述了该案例所用到的软件功能及其能够实现的效果。
典型的应用案例：《Flash CS4入门与实战》汇集了广告设计与包装设计的多种实战技法，案例典型、易上手，读者可以通过所学案例融会贯通、举一反三，制作出更精彩的广告和包装设计作品。
详尽的操作步骤：《Flash CS4入门与实战》的实例步骤清晰、语言通俗易懂，读者可以按照操作步骤轻松制作出精彩的实例效果，达到演练的目的。
丰富的视频资源：《Flash CS4入门与实战》附带1张DVD教学光盘，包括案例中用到的素材及案例的最终效果文件，还提供了书中全部42个商业案例的视频教学录像，方便读者更加容易、直观地学习案例。
入门与实战大型多媒体教学版Photoshop初学者的贴身学习宝典

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com