

<<ActionScript 3.0基础>>

图书基本信息

书名：<<ActionScript 3.0基础教程>>

13位ISBN编号：9787115215451

10位ISBN编号：7115215456

出版时间：2009-11

出版单位：人民邮电出版社

作者：耶彭伯格

页数：226

译者：陈新,吴国权

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Adobe Flash Action Script 3.0带给开发者多种选择和可能性，很容易使开发者感到不知所措。从哪开始？

Flash和Action Script可以做什么？

技术是怎样改变的？

跟随本书的深刻讲解，通过一步一步的练习，你可以在本书中找到这些问题的答案。

Flash在最近几年中成了具有强大功能的技术系统的代名词，但是Adobe Flash Action Script是怎样才有了今天的成就呢？

跟大多数基于因特网的技术一样，Flash起步刚过十年，起初它只不过是GIF动画的备选方案。

Macromedia公司在20世纪90年代末发布了Flash 4，Flash第一次具有了值得关注的编程能力，比Flash 3前进了一大步。

当时只有很少“命令”的Flash4语言由于过于简单还称不上是一门脚本语言，但是设计师和动画制作者们仍然想方设法推动这门技术。

他们模拟成熟的编程结构，使以前从来没有见过的交互动画出现在因特网上，甚至在Flash还没有发布视频功能之前，就用黑客手法将视频拖到时间轴上实现了视频播放。

在出版行业和Web行业中，有数不尽的富有创造力的艺术家、平面设计师、Web开发人员被这项令人兴奋、具有创造性的技术所吸引，转型到Flash开发中来。

<<ActionScript 3.0基础>>

内容概要

ActionScript 3.0是Flash编程语言的一次重大升级，它更加高效、清晰和完善。

《ActionScript 3.0基础教程》详细地介绍了ActionScript 3.0的基础知识，包括ActionScript 3.0语言、ActionScript 3.0对象的操作方法、显示列表的使用、事件模型、加载外部素材、可视化编程以及利用声音和视频增强应用程序等方面的知识，并结合小实例，讲解每个知识点的应用方法，方便读者动手操作，提高编程能力。

《ActionScript 3.0基础教程》适合广大Flash制作和开发人员、Web应用开发人员以及ActionScript开发人员阅读和参考。

<<ActionScript 3.0基础>>

作者简介

Derrick Ypenburg 世界知名的Adobe技术专家，具有十多年的Flash应用开发经验。除本书以外，他还与人合撰了Adobe官方Flash应用程序开发教材，在全世界范围使用。

<<ActionScript 3.0基础>>

书籍目录

第1章 ActionScript 3.0简介第2章 使用变量和属性第3章 使用函数和方法第4章 使用类和对象第5章 显示列表和对象第6章 使用显示对象第7章 通信和事件第8章 控制时间轴第9章 使用字符串第10章 使用文本字段第11章 使用Math类和Date类第12章 使用数组和对象处理数据第13章 创建条件语句第14章 遍历和重复第15章 HTTP请求与外部通信第16章 加载外部素材第17章 使用形状、遮罩、混合和滤镜第18章 动画第19章 处理声音第20章 处理视频

<<ActionScript 3.0基础>>

媒体关注与评论

这本书将帮助你建立ActionScript 3.0完整的知识体系，了解并掌握ActionScript 3.0语法的各个知识点，是开始ActionScript 3.0编程之旅的第一步。

——剑心，《昆仑世界》客户端核心程序员 ActionScript 3.0是Flash/Flex开发中贯穿始终的编程语言，本书正是针对想迈入RIA开发领域的初学者的最好教材。

——Silver，广州Flex用户组经理

<<ActionScript 3.0基础>>

编辑推荐

全面阐述ActionScript 3.0的核心概念 Adobe技术专家力作，深入浅出 实际任务驱动，示例丰富，图文并茂 随着3.0版的发布，ActionScript已经从最初制作Flash动画的简单脚本语言成长为面向对象的强大编程语言和Adobe公司技术平台的核心组成部分。

使用ActionScript，可以快速构建RIA应用，大大增强用户的Web体验。

《ActionScript 3.0基础教程》是一部优秀的ActionScript 3.0入门书，它从一个个实战任务出发，一步步指导你学习ActionScript编程的核心概念，包括ActionScript 3.0的语法、显示列表、事件模型、操作数据和对象、常用类、逻辑控制、加载外部素材、可视化编程以及利用声音和视频增强应用程序等方面的内容，并运用这些概念解决许多实际问题。

读者可以一边研读一边动手操作，有效提高编程能力。

《ActionScript 3.0基础教程》叙述深入浅出，没有编程经验的读者也不会感到困难；内容全面详尽，有使用过其他语言或ActionScript-早期版本的程序员也能从中获益匪浅。

<<ActionScript 3.0基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>