

<<边用边学Pro/ENGINEER 机>>

图书基本信息

书名：<<边用边学Pro/ENGINEER 机械设计>>

13位ISBN编号：9787115221667

10位ISBN编号：7115221669

出版时间：2010-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：李彪，王政 编著

页数：318

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<边用边学Pro/ENGINEER 机>>

内容概要

本书以最新的Pro/ENGINEER 4.0为蓝本，以软件基础操作为基石，以实际应用实例为重点，采用边学边练的教学模式，详细介绍了Pro/ENGINEER在机械设计中的应用。

本书从实际应用出发，内容详实、结构清晰、实例丰富。

全书按照“必备基础”+“应用实例”+“归纳总结”+“自我检测”这一科学结构组织编写内容，共分为9章，主要内容包括：Pro/ENGINEER 4.0的工作环境、平面草图的绘制方法与技巧、基准特征的创建方法与技巧、基础特征详解、工程特征的创建方法与技巧、常用特征的编辑与应用、曲面建模特征的创建方法与编辑技巧、零件装配的制作以及工程图的绘制方法等核心技术。

本书语言通俗易懂，结构科学，基础与实例完美结合，适合初、中级读者自学，可供培训学校及大中专院校相关专业作为教材使用。

<<边用边学Pro/ENGINEER 机>>

书籍目录

第1章 初识Pro/ENGINEER Wildfire 4.0	1.1 Pro/ENGINEER界面介绍	1.1.1 下拉菜单
1.1.2 工具栏	1.1.3 消息区	1.1.4 选择过滤器
1.1.5 模型树	1.2 文件操作	
1.2.1 新建文件	1.2.2 打开文件	1.2.3 保存文件
1.2.4 拭除文件	1.2.5 删除文件	1.2.6 设置工作目录
1.3 定制工作环境	1.3.1 定制工具栏和命令按钮	1.3.2 定制导航选项卡和模型树
1.3.3 定制浏览器	1.3.4 选项	1.4 视图管理
1.4.1 重画当前视图	1.4.2 设定旋转中心	1.4.3 使用定向模式观察模型
1.4.4 缩放视图	1.4.5 重新调整视图	1.4.6 模型视图列表
1.4.7 重新定向视图	1.4.8 设置图层	1.4.9 视图管理器
1.5 鼠标的使用方法	1.6 录制映射键	1.7 Pro/E的Config.pro配置文件
1.7.1 修改配置文件Config.pro中选项的参数	1.7.2 保存配置文件Config.pro	1.8 自我检测
第2章 平面草图绘制基础	2.1 平面草图的类型	2.1.1 绘制文件类型的平面草图
2.1.2 特征类型的平面草图	2.1.3 从属特征类型的平面草图	2.2 绘制基本几何图元
2.2.1 绘制线	2.2.2 绘制矩形	2.2.3 绘制圆和椭圆
2.2.4 绘制圆弧和圆锥弧	2.2.5 绘制圆角和椭圆圆角	2.2.6 绘制样条曲线
2.2.7 通过投影边绘制图元和偏移图元	2.2.8 创建文本	2.2.9 草绘器调色板
2.3 编辑几何图元	2.3.1 修剪图元	2.3.2 镜像图元
2.3.3 缩放旋转图元	2.4 添加几何约束	2.4.1 使直线或两点垂直
2.4.2 使直线或两点水平	2.4.3 使两图元正交	2.4.4 使两图元相切
2.4.5 将点放在线或弧的中间	2.4.6 创建相同点、图元上的点或共线约束	2.4.7 使两点或顶点关于中心线对称
2.4.8 创建等长、等半径或者相同曲率的约束	2.4.9 使两线平行	2.5 尺寸标注
2.5.1 标注两点间的距离	2.5.2 标注线段的长度	2.5.3 标注角度
2.5.4 标注半径和直径	2.5.5 标注样条曲线	2.6 尺寸、约束发生冲突时的解决方法
2.7 草绘辅助工具	2.8 草绘器诊断工具	2.9 应用实践
2.9.1 绘制纺锤形垫片	2.9.2 绘制渐开线齿轮	2.10 自我检测
第3章 创建基准特征	3.1 基准平面	3.1.1 基准平面的用途
3.1.2 创建基准平面的常用方法	3.1.3 为皮带轮零件模型创建基准平面	3.2 基准轴
3.2.1 基准轴的用途	3.2.2 创建基准轴的常用方法	3.2.3 为弯管零件模型创建基准轴
3.3 基准曲线	3.3.1 基准曲线的用途	3.3.2 经过点创建基准曲线
3.3.3 自文件创建基准曲线	3.3.4 使用剖面创建基准曲线	3.3.5 从方程创建基准曲线
3.4 基准点	3.4.1 基准点的用途	3.4.2 创建基准点的常用方法
3.4.3 为管夹零件模型创建基准点	3.5 基准坐标系	3.5.1 基准坐标系的用途
3.5.2 创建基准坐标系的常用方法	3.6 应用实践	3.6.1 创建滑块零件模型的基准平面并定义三视图
3.6.2 创建塔形弹簧零件模型的扫描轨迹	3.7 自我检测	
第4章 基础特征	第5章 工程特征	第6章 编辑特征
第7章 曲面建模	第8章 零件装配	第9章 工程图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>