

<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

13位ISBN编号：9787115232021

10位ISBN编号：7115232024

出版时间：2010-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：万方

页数：399

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

前言

随着网络的普及和发展，网络上的内容越来越丰富，表现方式也更加多样化。人们对网络的追求也不再是单纯的图片与文字的结合，而是基于网络基础的动态效果和交互性。顺应这种潮流，各种网页制作软件也在不断地升级，其中Flash是制作动画的首选软件。无论是动画、广告、游戏，还是整个网站，强大、灵活、易用的Flash都是绝大多数专业设计师首选的创作工具。

FlashCS5是Adobe最新发布的Flash版本，它采用了多种先进的技术，能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的动画，使网页动画的创作过程变得更加简单，并且现在Flash在手机开发中也成为了非常好的一款制作软件。

本书内容本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖全部的常用知识点。

在介绍软件系统的同时，全书使用实例，贯穿整个讲解过程，使读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识的实际运用场合，方便知识点的记忆。

本书共16章，3个附录，分成5部分。

第1部分是“基础篇”：包括FlashCS5基本操作界面、FlashCS5新增功能、Flash的发展方向、使用绘图工具绘制动画对象、使用文本工具创建文字特效、设置对象的颜色、编辑和操作对象、使用元件、实例和库、导入外部素材文件、导入声音文件。

第2部分是“基本动画制作篇”：包括使用时间轴和帧设计逐帧动画和补间动画、使用层制作引导层动画和遮罩动画。

第3部分是“ActionScript动画制作篇”：ActionScript脚本基础、ActionScript中的运算符、ActionScript的基本语法、ActionScript的数据类型、动作面板的使用、插入ActionScript代码、ActionScript的基本语句、使用常用语句创建交互式动画。

第4部分是“案例实战篇”，包括网页广告动画的设计与制作、菜单和按钮的设计与制作、小游戏的设计与制作、电子杂志的设计与制作、网络贺卡的设计与制作。

第5部分是“附录篇”，总结了在动画设计实践中的各种操作技巧、应用体会和常见问题解答。另外还包括ActionScript命令函数表，以及网页配色表。

<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

内容概要

本书从零开始，逐步深入地讲解了Flash CS5的功能，以及制作动画、网站和电子杂志等的方法与技巧。

全书分为5篇，共16章。

分为“基础篇” “基本动画制作篇” “ActionScript动画制作篇” “综合案例案例” “附录篇”。

内容从Flash CS5详细功能介绍开始，逐步讲解绘制与编辑图形，制作静态特效文字，使用元件、实例和库，导入外部文件，导入声音文件，使用时间轴和帧制作基本动画，使用层制作高级动画，ActionScript编程基础与进阶，用ActionScript制作高级动画等。

综合案例包括了横幅广告、渐显下拉菜单、导航按钮、立体光影效果、小游戏、电子贺卡和电子杂志。

随书光盘中赠送视频教学录像，并提供本书中案例的素材文件、源代码和结果文件。

另外赠送3个附录，包含Flash动画设计常见问题、ActionScript命令函数表和网页配色表等。

本书不仅适合作为动画设计与制作初学者的入门教材，还可作为相关电脑培训班的培训教材。

<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

书籍目录

第一部分 HTML基础篇	第1章 Flash CS5入门基础	1.1 Flash动画的基础知识	1.1.1
Flash简介	1.1.2 Flash的优点	1.2 Flash的应用领域	1.2.1 制作Flash短片
1.2.2 制作互动游戏	1.2.3 互联网视频播放	1.2.4 制作教学用课件	
1.2.5 Flash电子贺卡	1.2.6 搭建Flash动态网站	1.2.7 制作光盘多媒体界面	
1.3 Flash CS5操作界面	1.3.1 菜单栏	1.3.2 工具箱	1.3.3 时间轴
1.3.4 舞台和场景	1.3.5 面板组	1.4 Flash CS5新增功能	1.4.1 文本引擎新
增功能	1.4.2 代码片断功能	1.4.3 Flash Builder集成新增功能	1.4.4 Creative
Suite集成功能	1.4.5 XFL格式	1.4.6 为更多平台提供内容	1.4.7 反向运动功
能	1.4.8 视频改进功能	1.4.9 基于对象的动画模型	1.5 Flash的发展方向
1.5.1 应用程序开发	1.5.2 软件系统界面开发	1.5.3 手机领域的开发	
1.5.4 游戏开发	1.5.5 站点建设	1.5.6 多媒体娱乐	1.6 综合案例
综合案例——利用模板制作简单的动画	第2章 使用绘图工具绘制与编辑图形	2.1 绘制	
线条	2.2 绘制简单图形	2.2.1 使用【矩形】工具	2.2.2 使用【椭圆】工具
2.2.3 使用【多角星形】工具	2.3 绘制复杂图形	2.3.1 使用【钢笔】工具	
2.3.2 使用【部分选取】工具	2.3.3 使用【铅笔】工具	2.3.4 使用【橡皮擦】	
工具	2.4 图形变形	2.4.1 使用【变形】菜单命令	2.4.2 设置【变形】面板
2.4.3 使用【任意变形】工具	2.5 辅助绘图工具的使用	2.5.1 使用【手形】工	
具	2.5.2 使用【缩放】工具	2.5.3 使用【对齐】面板	2.6 综合案例
综合案例1——绘制缤纷多彩的气球	综合案例2——绘制卡通木屋	综合案例3——绘制网页标	综
志	综合案例4——绘制苹果	第3章 Flash CS5中的文本应用	第4章 设置对象的颜色
第5章 编辑与操作对象	第6章 使用元件、实例和库	第7章 导入外部素材文件	第8章 导
入声音文件	第二部分 基本动画制作篇	第9章 使用时间轴和帧设计基本动画	第10章 使用层制作
高级动画	第三部分 ActionScript动画高级制作篇	第11章 ActionScript脚本基础	第12章
ActionScript使用进阶	第13章 使用常用语句创建交互式动画	第14章 使用组件	第15章 测试
、优化与发布动画	第四部分 综合案例篇	第16章 Flash动画制作综合案例	第五部分 附录篇

<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

章节摘录

因此网页一直都是静态的，缺乏变化。

随着带宽的增加和Java语言的流行，网页中开始出现了水面倒影、飘雪、彩虹字和滚动字幕等特效。现在进入某个网页时，会发现其动画效果不再是单纯的反复运动，而是可以在画面里进行菜单选择以及播放声音文件等操作，究其原因，Flash功不可没。

为了获得交互功能，网页设计者开始在网页中加入JavaScript、VBScript等脚本程序以及Java小程序来接收用户的信息并给出具体响应。

例如，当鼠标指针指向某一位置时，网页中将给出友好的动画文本提示。

但是要制作这样的网页，必须掌握Java、JavaScript这样的编程语言，这又使得许多网页动画设计者望而却步。

而且，即使能够熟练使用这些语言，为了获得类似的效果，也需要耗费大量的时间和精力，使复杂网页的制作周期大为加长。

Flash的出现，大大减轻了网页设计者的工作强度，使网页的制作变得轻松、简单。

现在当你随意打开一个网页，都会发现Flash动画已经无处不在，从I，ogo到广告短片，甚至于整个网站的制作，几乎都可看到Flash的身影。

可以说Flash正在以其强大的魅力，影响着人们对于网络的认识。

目前，Flash格式已经作为开放标准公布，并获得了第三方软件的支持，将有更多的浏览器支持Flash动画，而Flash动画也必将获得更加广泛的应用。

Adobe公司已经把Flash与其他新品更紧密地联系到一起。

Flash播放器已被植入到各种主流网页浏览器中，Flash的功能可以使创建的网页适应各种网页浏览器。

事实证明，目前还没有哪个网页制作软件像Flash一样，能够既简便又出色地创作出一个高效、全屏和具有交互式动画效果的网页。

Flash的用户界面已经被重新设计，它使专业图像设计师和网页设计师在使用时感到更加舒适。

<<巧学巧用Flash CS5制作动画>>

编辑推荐

采用最新版动画设计软件全程制作 直击动画设计与制作的方法与技巧 光盘配套多媒体教学视频、案例素材与源文件 内容特点 结构清晰 《巧学巧用Flash CS5制作动画》以“基础篇”-“基本动画制作篇”-“ActionScript动画制作篇”-“案例实战篇”-“附录篇”为线索，通过大量实例，让读者一步一步掌握Flash设计制作动画的使用方法，真正完成了从入门到精通的转变。

知识全面 《巧学巧用Flash CS5制作动画》内容翔实、结构清晰、语言流畅、案例丰富、过程详细，对FlashCS5的各项功能和动画制作技巧均有细致描述，突出了Flash现场制作的实用性和艺术性。

在案例的制作过程中还穿插了大量的提示和技巧，使读者更容易理解和掌握，从而方便知识点的记忆。

讲解细致，循序渐进 将Flash学习中的知识点浓缩在一个个实例中，每一个制作步骤都写得非常细致，各种工具、操作过程都附有图片说明，层层递进的教学方法使学习变得非常轻松和愉快。

提示技巧，贴心周到 《巧学巧用Flash CS5制作动画》对读者在学习过程中可能会遇到的疑难问题以“提示”形式进行了说明，使读者能在学习过程中少走弯路。

多媒体教学光盘辅助学习 《巧学巧用Flash CS5制作动画》附带一张精心开发的多媒体教学光盘，它采用了全程语音讲解、详细的图文对照演示等方式，结合书中的内容对各个知识点进行了深入的讲解。

《巧学巧用Flash CS5制作动画》的附赠光盘中提供了所有实例的素材文件和最终效果文件，以及案例的源文件。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>