第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115232403

10位ISBN编号：7115232407

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：王洪海，蔡文芬 编

页数：230

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

前言

计算机是20世纪人类最伟大的发明之一。
近20年计算机以磅礴之势迅猛发展，用非凡的渗透力和亲和力，彻底改变了我们这个世界的模样，融人每个人的工作、学习和生活之中，它已在世界范围内形成了一种新的文化，构造了一种崭新的文明。

21世纪，随着信息技术的普及，计算机基础知识已成为现代社会人们必修的基本文化知识。
加强学校的计算机基础教育，在全社会普及计算机应用技术，是一项十分重要的任务。

本书以计算机的基本知识和基本能力的培养为主要目标，突出应用能力的培养。
本书可作为普通高校计算机及相关专业的专业基础课程教材，也可供各类计算机培训班和个人计算机爱好者使用。

全书共分11章，主要内容包括计算机基本知识、Windows2000操作系统、文字处理软件Word2003、电子表格处理软件Excel2003、电子演示软件PowerPoint2003、网页制作软件FrontPage2003、计算机网络基础、多媒体技术和数据库基础。

本书由原安徽大学副校长、安徽大学江淮学院院长、现安徽三联学院第一副院长易佑民教授、安徽三联学院副院长李杰菊教授、中国科学技术大学赵守忠教授、安徽理工大学张文华教授、安徽三联学院交通工程学院满维龙院长、安徽三联学院工商管理系刘铮主任、安徽三联学院艺术系赵立如主任主审，安徽三联学院王洪海、蔡文芬任主编。
具体编写工作如下：第1章由王洪海编写，第2章中的2.1节、2.6节由蔡文芬编写，2.2节～2.5节由郑娜嫘编写，第3章由刘敏芝编写，第4章由易秋香编写，第5章中的5.1节～5.8节由方飞编写，5.9节、5.10节由蔡文芬编写，第6章由郑岚编写，第7章由岳国庆编写，第8章由薛峰编写，第9章由李伟编写，第10章中的10.1节、10.2节由夏百花编写。
10.3节由王慧编写，第11章由徐丽萍编写。
另外，本书在编写过程中还得到了安徽三联学院各院、系有关领导和同行们的鼎力支持，在此一并表示衷心的感谢。

为了方便读者学习，本书配有《大学计算机基础实践教程》一书，以帮助读者更好地完成实践环节，提高上机实验的效率。
所有章节后的习题均有参考答案。

本书在编写过程中参考了有关书籍和文献，谨向原作者表示诚挚的谢意。
由于编者水平有限，书中难免有不妥之处，敬请广大读者批评指正。

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础>>

内容概要

《大学计算机基础》是根据教育部计算机基础课程教学指导分委员会制定的大学计算机基础教学基本要求、并参考全国计算机等级考试一级大纲编写的。

《大学计算机基础》主要内容包括：计算机基础知识、Windows 2000操作系统及其使用、文字处理软件Word 2003、电子表格软件Excel 2003、演示文稿软件PowerPoint 2003、网页制作软件FrontPage 2003、计算机网络基础、多媒体技术、计算机信息与安全和数据库基础。

《大学计算机基础》的作者都是多年从事教学工作、具有丰富经验的一线教师，较好地保证了教材的质量。

全书内容丰富，覆盖面较广，通俗易懂，书中所举实例和精选的习题都经过严格筛选。

《大学计算机基础》可作为高等院校计算机基础课程的教材，也可以作为计算机等级考试的培训教材以及自学者的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 什么是计算机1.2 计算机的发展概况1.2.1 传统计算机的发展历史1.2.2 微型计算机的发展历史1.3 计算机的分类1.4 计算机系统的组成及工作原理1.4.1 计算机系统的硬件构成1.4.2 计算机系统的软件构成1.4.3 计算机的工作原理1.5 计算机的特点1.6 计算机的应用领域1.7 计算机中信息的表示1.7.1 数制1.7.2 不同计数值之间的等值转换1.7.3 计算机中的数值型数据1.7.4 计算机中的字符型数据习题第2章 Windows 2000操作系统2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统的概念2.1.2 操作系统的主要功能2.1.3 典型操作系统简介2.2 Windows 2000的基本操作2.2.1 Windows 2000概述2.2.2 Windows 2000的启动与退出2.2.3 Windows 2000的基本知识和基本操作2.3 Windows 2000资源管理2.3.1 文件及文件系统的层次结构2.3.2 Windows 2000中的文件和文件夹2.3.3 使用资源管理器2.3.4 文件夹选项的设置2.3.5 我的电脑2.3.6 使用回收站2.4 Windows 2000控制面板2.4.1 控制面板的启动与功能2.4.2 日期／时间2.4.3 键盘2.4.4 鼠标2.4.5 字体2.4.6 添加和删除程序2.4.7 显示器属性设置2.5 Windows2000中的中文输入法2.5.1 中文输入法的选择2.5.2 汉字输入法状态的设置2.5.3 汉字输入的过程2.5.4 智能ABC输入法2.6 使用Windows附件2.6.1 画图2.6.2 记事本2.6.3 写字板2.6.4 系统工具习题第3章 中文Windows XP简介3.1 中文WindowsXP概述3.2 中文WindowsXP的新功能3.2.1 全新的用户界面3.2.2 丰富的多媒体功能3.2.3 增强的网络功能3.2.4 出色的兼容性及稳定性3.2.5 完善的帮助系统和搜索功能习题第4章 文字处理软件Word 20034.1 基本知识4.1.1 Word2003的启动与退出4.1.2 Word2003的工作界面4.2 定义工作环境4.2.1 定义视图4.2.2 设置文件位置4.2.3 设置文档的保存参数4.2.4 添加工具栏的命令按钮4.3 文档操作4.3.1 Word文档类型4.3.2 创建新文档4.3.3 保存文档4.3.4 打开文档4.3.5 关闭文档4.4.文本输入4.4.1 进入中文输入状态4.4.2 输入文字4.4.3 行的断开与合并4.4.4 输入特殊符号4.5 文本编辑4.5.1 选定文本4.5.2 修改文本4.5.3 查找和替换4.6 格式化字符4.6.1 设置字符格式的方法4.6.2 设置字号4.6.3 设置字体4.6.4 设置字形4.6.5 设置字体效果4.6.6 设置特体首字4.7 格式化段落4.7.1 设置段落缩进4.7.2 更改标尺单位4.7.3 设置行间距与段间距4.7.4 设置对齐方式4.7.5 设置项目符号和编号4.7.6 设置制表位4.8 应用样式和模板4.8.1 应用样式4.8.2 立用模板4.9 版面设计4.9.1 页面设置4.9.2 设置页眉／页脚4.10 错误操作处理4.10.1 撤销4.10.2 恢复4.11 表格处理4.11.1 创建表格4.11.2 编辑表格4.11.3 表格数据处理4.11.4 文本和表格的转换4.12 图形绘制与处理4.12.1 绘图基础4.12.2 图形的绘制与处理4.12.3 图形的组合与分解4.13 图片处理4.13.1 插人剪贴画4.13.2 插人图片文件4.13.3 图片的效果处理4.13.4 文本框4.13.5 艺术字4.13.6 图像、文字混合排版4.14 编辑数学公式4.15 打印输出4.15.1 打印预览4.15.2 打印文档4.16 高级应用4.16.1 修订4.16.2 汉字注音4.16.3 繁简体转换4.16.4 邮件合并习题第5章 表格处理软件Excel 20035.1 基本知识5.2 工作簿操作5.2.1 新建工作簿5.2.2 工作簿的保存5.3 作表的操作5.3.1 工作表间的切换和数据传递5.3.2 插入工作表5.3.3 删除工作表5.3.4 移动工作表5.3.5 复制工作表5.3.6 重命名工作表5.4 数据的输人与编辑5.4.1 单元格的编号5.4.2 激活与选定单元格5.4.3 输人数据5.4.4 编辑单元格5.4.5 插人与删除5.4.6 复制或移动5.5 工作表的格式化操作5.5.1 数据格式化5.5.2 表格格式化5.5.3 高级格式化5.6 引用5.7 公式的使用5.7.1 运算符及其优先级5.7.2 输入公式5.7.3 编辑公式5.7.4 函数的使用5.8 制作图表5.8.1 创建图表5.8.2 编辑图表5.8.3 设置三维的图表格式5.9 数据管理和分析5.9.1 数据清单5.9.2 数据排序5.9.3 数据筛选5.9.4 分类汇总5.9.5 数据透视表5.9.6 模拟运算5.9.7 排位和百分比排位分析5.10 打印5.10.1 设置页面5.10.2 调整分页习题第6章 电子演示软件PowerPoint 20036.1 基本知识6.1.1 PowerPoint 2003的启动和退出6.1.2 PowerPoint 2003的工作界面6.1.3 PowerPoint 2003的视图6.2 新建演示文稿6.2.1 创建演示文稿6.2.2 插入、复制和删除幻灯片6.2.3 输入文本6.2.4 插入图像6.2.5 演示文稿的保存6.3 修饰演示文稿6.3.1 使用配色方案6.3.2 使用母版6.3.3 使用模板6.4 动画效果6.4.1 设置幻灯片间的动画6.4.2 设置幻灯片内的动画6.5 在演示文稿中使用多媒体6.5.1 插入音频6.5.2 插入视频6.6 放映幻灯片6.6.1 幻灯片的放映方式6.6.2 排练幻灯片放映6.6.3 幻灯片的放映6.6.4 创建交互式演示文稿6.7 演示文稿的打印与打包6.7.1 页面设置6.7.2 演示文稿的打印习题第7章 网页制作软件FrontPage20037.1 FrontPage2003概述7.1.1 FrontPage2003的主窗口7.1.2 FrontPage2003的视图7.1.3 管理FrontPageWeb站点7.2 简单的网页制作7.2.1 创建网页7.2.2 保存网页7.2.3 插入文字及格式设置7.2.4 插入图片及格式设置7.2.5 插入表格7.2.6 插入Flash动画7.2.7 插入视频7.3 超链接的应用7.3.1 创建文字链接7.3.2 创建图像的链接7.3.3 创建电子邮件链接7.3.4 创建书签链接7.4 框架网页的应用7.4.1 框架的创建7.4.2 框架网页的保存7.4.3 框架网页的编辑7.4.4 设置框架的属性7.4.5 框架中的超链接习题第8章 计算机网络基础8.1 网络基础知识概

第一图书网, tushu007.com

述8.1.1 计算机网络的概念8.1.2 计算机网络的拓扑结构8.1.3 计算机网络协议8.1.4 计算机网络的组成8.2 网络设备8.2.1 硬件设备8.2.2 传输介质8.3 Internet技术简介8.3.1 Internet概述8.3.2 Internet的工作原理8.3.3 Internet的网络地址8.3.4 Internet的域名系统8.3.5 IPv6简介8.4.接入Internet8.4.1 接人方式8.4.2 安装网络组件8.4.3 配置家庭网络8.4.4 配置对等型网络资源共享8.5 漫游Internet8.5.1 WWW服务介绍8.5.2 浏览网页8.5.3 在Internet上搜索信息8.5.4 下载和保存资料8.6 电子邮件8.6.1 电子邮件服务简介8.6.2 OutlookExpress简介8.6.3 设置邮件账号8.6.4 使用OutlookExpress收发电子邮件8.7 常用聊天工具8.7.1 腾讯QQ简介8.7.2 MSN简介习题第9章 多媒体技术基础9.1 多媒体的基本概念9.1.1 多媒体与多媒体计算机9.1.2 多媒体系统的组成9.2 多媒体技术9.2.1 音频技术9.2.2 图像和图形9.2.3 视频和动画9.2.4 多媒体数据压缩技术9.3 常用多媒体播放器的使用9.3.1 计算机音量设置9.3.2 WindowsMediaPlayer9.3.3 千千静音9.3.4 RealPlayer9.3.5 超级解霸9.3.6 暴风影音习题第10章 计算机信息与安全10.1 信息与信息化10.1.1 信息的概念10.1.2 信息技术与信息化10.2 信息安全10.2.1 信息安全的重要性10.2.2 信息安全的概念10.2.3 计算机信息不安全因素10.2.4.计算机信息安全措施10.2.5 密码技术10.2.6 防火墙技术简介10.3 计算机病毒10.3.1 计算机病毒的定义10.3.2 计算机病毒的特点10.3.3 计算机病毒的类型10.3.4 计算机病毒的表现形式10.3.5 计算机病毒的传播10.3.6 计算机病毒的检测与防治习题第11章 数据库基础11.1 数据库系统概述11.1.1 数据库相关的基本概念11.1.2 数据库的产生11.1.3 数据库系统的构成11.1.4 数据库系统的主要特性11.1.5 关系数据模型11.2 Access数据库基础11.2.1 Access概述11.2.2 在Access中创建和打开数据库11.2.3 创建和维护Access表11.2.4 创建和使用Access查询11.2.5 创建和使用Access窗体习题参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

（1）操作系统。
操作系统（Operating System，OS）是计算机系统中必不可少的组成部分，是用户和计算机之间的接口。
它是最底层的系统软件，是对硬件系统的首次扩充。
通常它的主要任务是管理好计算机的全部资源，使用户能充分、有效地利用这些资源。
（2）程序设计语言。
程序设计语言是用来编制程序的计算机语言，它是人与计算机进行信息交换的工具。
通常用户使用程序设计语言编写程序，同时必须要满足相应语言的语法格式，并且逻辑要正确。
只有这样，计算机才能根据程序完成用户所要求的各项工作。
程序设计语言是软件系统的重要组成部分，一般它可分为机器语言、汇编语言、高级语言。
机器语言是由二进制代码“0”和“1”组成，且能够被计算机识别和执行的语言。
用机器语言编写的程序称为机器语言程序，又称为目标程序，是完全面向机器的指令序列。
它的主要特点是执行速度快，但通用性差、繁琐、难记。
汇编语言是用自然符号（助记符）来表示计算机的各种基本操作及参与运算的操作数，是符号化的机器语言。
用汇编语言编写的程序称为汇编语言源程序，它不能直接由计算机来执行，必须经过相应的语言处理程序“翻译”（即汇编）成机器语言后才能执行。
汇编语言也是一种面向机器的语言，用它编写的程序仍不能通用，较繁琐，但较容易编写。
高级语言是接近于自然语言、易于理解、面向问题的程序设计语言。
机器语言和汇编语言都是面向机器的低级语言，它们对机器的依赖性很大，用它们开发的程序通用性很差，而且要求程序的开发者必须熟悉和了解计算机硬件的每一个细节。
因此，它们面对的用户是计算机专业人员，普通的计算机用户是很难胜任这一工作的。
而高级语言与计算机具体的硬件无关，其表达方式接近于被描述的问题，接近于自然语言和数学语言，易被人们掌握和接受。
目前，计算机高级语言已有上百种之多，常用的高级语言有BASIC、FOR？
AN、Pascal、C、COBOL、c++、PROLOG等。
……

第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础>>

编辑推荐

《大学计算机基础》以基础知识讲授为主线，以应用能力提高为重点，强调应用、实用、提高。

随着信息技术的普及，计算机基础知识已成为现代社会人们必须掌握的基本文化知识.《大学计算机基础》以能适应当前社会的主流需求，在覆盖基础知识的同时，着重加强应用能力的培养，力求在数据库方面有所提高，为后继课程的学习打下一定的基础。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com