

<<C#本质论>>

图书基本信息

书名：<<C#本质论>>

13位ISBN编号：9787115233837

10位ISBN编号：7115233837

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：米凯利斯

页数：694

译者：周靖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#本质论>>

内容概要

本书是一部好评如潮的语言参考书，作者用一种非常合理的方式来组织本书的内容，由浅入深地介绍了C#语言的各个方面。

全书共包括21章及6个附录，每章开头的“思维导图”指明了本章要讨论的主题，以及各个主题之间的层次关系。

书中所包含的丰富的示例代码和精要的语言比较，都有助于读者理解C#语言。

本书首先介绍了C#语言的基础知识，随后深入讲解了泛型、迭代器、反射、线程、互操作性和语言集成查询(LINQ)等高级主题，还涉及了动态编程、使用TPL进行多线程编程以及用PLINQ进行并行查询处理等C# 4.0新增内容，此外还介绍了与这些内容相关的隐式类型变量、扩展方法、分部方法、Lambda语句和表达式、标准查询操作符和查询表达式以及并发集合等内容。

本书适合对C#感兴趣的各层次读者，无论对初学者还是C#专家，本书都是一本很有价值的参考书。

<<C#本质论>>

作者简介

Mark Michaelis, 微软Visual Studio MVP, 现任Itron公司企业架构师, 并在著名顾问公司Pluralsight担任导师。

他是广受尊敬的资深C#专家, 曾经受邀担任C#和VSTS等多个微软产品的软件设计审查顾问。除本书外, 他还与Herbert Schildt合写过COM+方面的著作。

<<C#本质论>>

书籍目录

第1章 C#概述 第2章 数据类型 第3章 运算符和控制流 第4章 方法和参数 第5章 类 第6章 继承 第7章 接口 第8章 值类型 第9章 合式类型 第10章 异常处理 第11章 泛型 第12章 委托和Lambda表达式 第13章 事件 第14章 支持标准查询运算符的集合接口 第15章 使用查询表达式的LINQ 第16章 构建自定义集合 第17章 反射、特性和动态编程 第18章 多线程处理 第19章 同步和更多多线程处理模式 第20章 平台互操作性和不安全的代码 第21章 CLI 附录A 下载和安装C#编译器与CLI平台 附录B 完整源代码清单 附录C 来自System.Collections.Concurrent的并发类 附录D C# 2.0主题 附录E C# 3.0主题 附录F C# 4.0主题

<<C#本质论>>

编辑推荐

全新升级版，涵盖C# 4.0，内容全面翔实，讲解精彩权威，C#入门进阶的首选之作。

<<C#本质论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>