

<<C#应用程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C#应用程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115235275

10位ISBN编号：7115235279

出版时间：2010-11

出版时间：人民邮电出版社

作者：耿肇英，周真真，耿D 编著

页数：312

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#应用程序设计教程>>

前言

计算机专业开设的第一门高级程序设计语言课程一般是C或C++，学习高级程序设计语言基本知识，编写控制台或DOS应用程序。

在此之后应进一步学习面向对象Windows应用程序设计，一方面为操作系统、数据库、计算机网络、计算机图形学等后续课程提供程序设计基础，另一方面也尽早为学生课外实践提供一个实用工具。

本课程是为上述目的而设置的，是计算机导论和C或C++课程的后续课程。

单纯讲授面向对象理论的效果并不好，结合某个面向对象语言的方法会有更好的教学效果。

本书用c#语言介绍面向对象程序设计概念。

学习面向对象Windows应用程序设计应采用广泛使用又适合教学的工具和语言。

考虑到Visual C++学习难度较大，Visual Basic（以下简称VB）虽然易学，但还要耗费很紧张的学时学习一门新语言，是得不偿失的。

而c#语言是为.NET架框量身定做的新一代面向对象的语言，语法和C++非常相似，但比C++简单，使用组件编程，和VB一样容易使用。

在第一门高级程序设计语言课程是C或C++的情况下，学习c#语言可节约很多学时，对于根本没有接触过VB的大学生，把c#作为学习面向对象Windows应用程序设计语言是合适的。

当前用C#语言开发.NET系统的商用软件较多，这也为学生毕业后工作打下较好基础。

<<C#应用程序设计教程>>

内容概要

本书介绍c#客户端应用程序设计技术，内容包括：c#语言基础、wpf和winform应用程序开发、图形和图像编程、文件读/写和管理、多线程应用、socket编程、ado.net数据库应用程序设计等。

本书采用实例教学法，在讲清基本知识点的基础上，尽量使用短小精悍的实例加以说明，使内容容易理解。

本书使用微软免费的速成版集成开发环境。

本书所有例子在.net framework 3.5下调试通过，大部分例子使用wpf控件。

本书可作为高等院校“面向对象windows程序设计”教材，或作为学习使用c#语言开发应用程序的培训班教材，也适合使用c#语言开发项目的程序员参考。

<<C#应用程序设计教程>>

书籍目录

第1章 c#语言基础 第2章 wpf编程基础第3章 wpf文本编辑器 第4章 文件和流 第5章 wpf图形图像编程 第6章 多媒体 第7章 进程和多线程 第8章 socket编程初步 第9章 数据库应用程序设计 第10章 可扩展标记语言 第11章 web服务和wcf基础 第12章 windows form编程 参考文献

<<C#应用程序设计教程>>

章节摘录

插图：（1）通用语言规范（Common Language Specification, CLS）。

.NET系统包括C#、C++、VB、J#，它们都遵守通用语言规范。

任何程序设计语言只要遵守通用语言规范，其源程序都可编译为相同的中间语言代码，由CLR负责执行，这样的代码叫托管代码。

只要为其他操作系统编制相应的CLR，中间语言代码也可在其他系统中运行。

（2）自动内存管理。

CLR内建垃圾收集器，当堆中实例的生命周期结束时，垃圾收集器负责收回不被使用的实例占用的内存空间。

也就是说，CLR具有自动内存管理功能。

而c和c++语言，用语句在堆中建立的实例，必须用语句释放实例占用的内存空间。

（3）交叉语言处理。

由于任何遵守通用语言规范的程序设计语言源程序，都可编译为相同的中间语言代码，不同语言设计的组件可以互相通用，可以从其他语言定义的类派生出本语言的新类。

由于中间语言代码由CLR负责执行，因此异常处理方法是一致的，这在调试一种语言调用另一种语言的子程序时，显得特别方便。

<<C#应用程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>