

## <<从零开始>>

### 图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115236005

10位ISBN编号：7115236003

出版时间：2011-1

出版时间：人民邮电

作者：姜勇//王辉辉//马国金|主编:沈精虎

页数：216

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<从零开始>>

### 内容概要

本书实用性强，结合实例讲解autocad应用知识，重点培养读者的autocad绘图技能，提高解决实际问题的能力。

全书共13讲，主要包括autocad用户界面及基本操作，创建及设置图层，绘制二维基本对象，编辑图形，参数化绘图，书写文字，标注尺寸，绘制典型零件图及装配图的方法和技巧，查询图形信息，块及外部参照的应用，图形输出及创建三维实体模型等。

本书颇具特色之处是将典型习题的绘制过程录制成了动画，并配有全程语音讲解，收录在本书所附光盘中，可作为读者学习时的参考和向导。

本书可供各类机械制图培训班作为教材使用，也可供相关工程技术人员及高等院校相关专业师生自学参考。

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 书籍目录

第1讲 autocad绘图环境及基本操作	1.1 功能讲解——了解用户界面及学习基本操作	1.1.1
autocad 2010用户界面	1.1.2 用autocad绘图的基本过程	1.1.3 调用命令
1.1.4 鼠标操作	1.1.5 选择对象的常用方法	1.1.6 删除对象
1.1.7 撤销和重复命令	1.1.8 取消已执行的操作	1.1.9 快速缩放及移动图形
1.1.10 窗口放大、全部显示及返回上一次的显示	1.1.11 设定绘图区域的大小	1.2 范例解析——布置用户界面及设定绘图区域大小
1.3 功能讲解——设置图层、线型、线宽及颜色	1.3.1 创建及设置机械图的图层	1.3.2 控制图层状态
1.3.3 修改对象图层、颜色、线型和线宽	1.3.4 修改非连续线的外观	1.4 范例解析——使用图层及修改线型比例
1.5 功能讲解——画线的方法(一)	1.5.1 输入点的坐标画线	1.5.2 使用对象捕捉精确画线
1.5.3 利用正交模式辅助画线	1.5.4 剪断线条	1.5.5 延伸线条
1.6 范例解析——输入坐标画线	1.7 课堂实训——输入点的坐标及利用对象捕捉画线	1.8 综合案例——绘制线段构成的平面图形
1.9 课后作业	第2讲 绘制线段、平行线及圆	2.1 功能讲解——画线的方法(二)
2.1.1 结合对象捕捉、极轴追踪及自动追踪功能画线	2.1.2 绘制平行线	2.1.3 打断线条
2.1.4 调整线条长度	2.2 范例解析——用line、offset及trim命令绘图	2.3 功能讲解——画斜线、切线、圆及圆弧连接
2.3.1 使用line及xline命令绘制任意角度斜线	2.3.2 画切线、圆及圆弧连接	2.3.3 倒圆角及倒斜角
2.4 范例解析——形成圆弧连接关系	2.5 课堂实训——绘制平行线、圆及圆弧连接	2.6 综合案例——绘制线段、圆及圆弧构成的平面图形
2.7 课后作业	第3讲 绘制多边形、椭圆及填充剖面图案	3.1 功能讲解——绘制多边形、阵列及镜像对象
3.1.1 绘制矩形、正多边形及椭圆	3.1.2 矩形阵列对象	3.1.3 环形阵列对象
3.1.4 镜像对象	3.2 范例解析——绘制对称图形	3.3 功能讲解——多段线、等分点、断裂线及填充剖面图案
3.3.1 绘制多段线	3.3.2 点对象、等分点及测量点	3.3.3 绘制断裂线及填充剖面图案
3.4 范例解析——阵列对象及填充剖面图案	3.5 功能讲解——面域造型	3.5.1 创建面域
3.5.2 并运算	3.5.3 差运算	3.5.4 交运算
3.6 范例解析——面域造型应用实例	3.7 课堂实训——绘制椭圆、多边形等	3.8 综合案例——绘制多边形、椭圆等对象构成的平面图形
3.9 课后作业	第4讲 编辑图形	4.1 功能讲解——改变图形位置、调整图形倾斜方向及形状
4.1.1 移动及复制对象	4.1.2 旋转对象	4.1.3 对齐图形
4.1.4 拉伸图形	4.1.5 按比例缩放图形	4.2 范例解析——利用复制、旋转、拉伸及对齐命令绘图
4.3 功能讲解——关键点编辑方式	4.3.1 利用关键点拉伸	4.3.2 利用关键点移动及复制对象
4.3.3 利用关键点旋转对象	4.3.4 利用关键点缩放对象	4.3.5 利用关键点镜像对象
4.4 范例解析——利用关键点编辑方式绘图	4.5 功能讲解——编辑图形元素属性	4.5.1 用properties命令改变对象属性
4.5.2 对象特性匹配	4.6 课堂实训——使用复制、旋转等命令绘图	4.7 综合案例——使用编辑命令绘图
4.8 课后作业	第5讲 参数化绘图	5.1 功能讲解——几何约束
5.1.1 添加几何约束	5.1.2 编辑几何约束	5.1.3 修改已添加几何约束的对象
5.2 功能讲解——尺寸约束	5.2.1 添加尺寸约束	5.2.2 编辑尺寸约束
5.2.3 用户变量及方程式	5.3 范例解析——参数化绘图的一般步骤	5.4 课堂实训——添加几何约束及尺寸约束
5.5 综合案例——利用参数化功能绘图	5.6 习题	第6讲 书写文字
6.1 功能讲解——书写文字的方法	6.1.1 创建国标文字样式及书写单行文字	6.1.2 修改文字样式
6.1.3 在单行文字中加入特殊符号	6.1.4 创建多行文字	6.1.5 添加特殊字符
6.1.6 创建分数及公差形式文字	6.1.7 编辑文字	6.2 范例解析——填写明细表及创建多行文字
6.3 功能讲解——创建表格对象	6.3.1 表格样式	6.3.2 创建及修改空白表格
6.4 范例解析——使用table命令创建及填写标题栏	6.5 课堂实训——书写及编辑文字	6.6 综合案例——在图样中添加文字及特殊符号
6.7 课后作业	第7讲 标注尺寸	7.1 功能讲解——标注尺寸的方法
7.1.1 创建国标尺寸样式	7.1.2 创建长度型尺寸	7.1.3 创建对齐尺寸标注
7.1.4 创建连续型和基线型尺寸标注	7.1.5 创建角度尺寸	7.1.6 直径和半径型尺寸
7.1.7 利用角度尺寸样式簇标注角度	7.1.8 标注尺寸公差及形位公差	7.1.9 引线标注
7.1.10 编辑尺寸		

# <<从零开始>>

标注	7.2 范例解析	7.2.1 标注平面图形	7.2.2 插入图框、标注零件尺寸及表面粗糙度
7.3 课堂实训——创建及编辑尺寸标注	7.4 综合案例——标注零件图	7.5 课后作业	
第8讲 零件图	8.1 范例解析——绘制典型零件图	8.1.1 轴套类零件	8.1.2 盘盖类零件
8.1.3 叉架类零件	8.1.4 箱体类零件	8.2 课堂实训——绘制零件图	第9讲 装配图
9.1 范例解析	9.1.1 根据装配图拆绘零件图	9.1.2 检验零件间装配尺寸的正确性	9.1.3 由零件图组合装配图
9.1.4 标注零件序号	9.1.5 编写明细表	9.2 课堂实训——绘制	
装配图	9.3 课后作业	第10讲 查询信息、块及外部参照	10.1 功能讲解——获取图形信息的方法
10.1.1 获取点的坐标	10.1.2 测量距离及长度	10.1.3 测量半径及直径	10.1.4 测量角度
10.1.5 计算图形面积及周长	10.1.6 列出对象的图形信息	10.2 范例解析——	
查询图形信息综合练习	10.3 功能讲解——块及块属性	10.3.1 定制及插入标准件块	
10.3.2 创建及使用块属性	10.3.3 编辑块的属性	10.3.4 参数化的动态块	10.3.5 利用
表格参数驱动动态块	10.4 范例解析——块及属性综合练习	10.5 功能讲解——外部参照	
10.5.1 引用外部图形	10.5.2 更新外部引用	10.5.3 转化外部引用文件的内容为当前图样的一部分	
10.6 范例解析——使用外部参照	10.7 课堂实训——查询图形信息、块及外部参照		
练习	10.8 课后作业	第11讲 打印图形	11.1 功能讲解——了解打印过程及设置打印参数
11.1.1 打印图形的过程	11.1.2 选择打印设备	11.1.3 使用打印样式	11.1.4 选择图
纸幅面	11.1.5 设定打印区域	11.1.6 设定打印比例	11.1.7 设定着色打印
11.1.8 调整图形打印方向和位置	11.1.9 预览打印效果	11.1.10 保存打印设置	11.2 范例解析
11.2.1 打印单张图纸	11.2.2 将多张图纸布置在一起打印	11.3 思考题	第12讲 三维建
模	12.1 功能讲解——三维建模基础	12.1.1 三维建模空间	12.1.2 用标准视点观察模型
12.1.3 三维动态旋转	12.1.4 视觉样式	12.1.5 创建三维基本体	12.1.6 将二维对象
拉伸成实体或曲面	12.1.7 旋转二维对象形成实体或曲面	12.1.8 通过扫掠创建实体或曲面	
12.1.9 通过放样创建实体或曲面	12.1.10 加厚曲面形成实体	12.1.11 利用平面或曲面切割	
实体	12.1.12 螺旋线、涡状线及弹簧	12.1.13 与实体显示有关的系统变量	12.1.14 用户
坐标系	12.1.15 使坐标系的xy平面与屏幕对齐	12.2 范例解析——利用布尔运算构建复杂实	
体模型	12.3 课堂实训——创建v形导轨实体模型	12.4 课后作业	第13讲 编辑三维模型
13.1 功能讲解——调整模型位置及编辑实体表面	13.1.1 显示及操作小控件	13.1.2 利用	
小控件编辑模式移动、旋转及缩放对象	13.1.3 d移动	13.1.4 d旋转	13.1.5 d缩放
13.1.6 d阵列	13.1.7 d镜像	13.1.8 d对齐	13.1.9 d倒圆角及斜角
13.1.10 拉伸面	13.1.11 旋转面	13.1.12 压印	13.1.13 抽壳
13.2 范例解析——编辑实体表面形成			
新特征	13.3 课堂实训——创建v固定圈模型	13.4 课后作业	

## <<从零开始>>

### 章节摘录

插图：

## <<从零开始>>

### 编辑推荐

《从零开始:AutoCAD 2010中文版机械制图基础培训教程》：素材+视频+PPT

## <<从零开始>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>