

<<Visual C++编程宝典>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++编程宝典>>

13位ISBN编号：9787115236029

10位ISBN编号：711523602X

出版时间：2011-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘锐宁，李伟明，梁水 编著

页数：694

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual C++编程宝典>>

内容概要

本书是一本集技能、范例、项目和应用为一体的学习手册，书中介绍了应用Visual C++ 6.0进行程序开发的各种技术、技巧。

全书分4篇，共22章内容，其中，第1篇为技能学习篇，主要包括Visual C++集成开发环境，走进C++语言基础，运算符与表达式的应用，流程控制语句，函数的使用，面向对象程序设计，全面了解对话框，工具箱中的常用控件，高级控件，菜单、工具栏和状态栏，程序中的数据库操作，程序调试等内容；第2篇为范例演练篇，主要包括生活中的算法、工作中的小工具、编程中的好帮手、图像相关工具、小游戏开发等相关范例；第3篇为项目实战篇，主要包括通信新干线、使用指纹来考勤、上机课终的屏幕监控专家、让计算机听懂声音等4个小型项目；第4篇为商业系统篇，主要包括一个大型的商业项目，即企业内部通信系统。

本书附有配套DVD光盘，光盘中提供了书中全部实例和项目的源代码，这些源代码全部经过精心调试，能够在Windows XP、Windows Server 2003以及Windows 7操作系统下编译和运行。

本书适用于Visual C++的初学者、编程爱好者，同时也可以作为培训机构、大中专院校老师和学生的学习参考用书。

<<Visual C++编程宝典>>

书籍目录

第1篇 技能学习篇	第1章 初窥门径——Visual C++集成开发环境	>	3个编程技术要点	>
8个编程技巧说明	>	5个编程注意事项	1.1 本章学习任务	1.2 Visual C++概述
1.3 神兵属性——Visual C++集成开发环境	1.3.1 开发环境布局	1.3.2 菜单	1.3.3 工具栏	1.3.4 工作区窗口
1.3.5 代码编辑器	1.3.6 输出窗口	1.4 要想学习好,技巧很重要	1.4.1 谁偷走了“Layout”菜单	1.4.2 菜单的竞聘上岗机制(“Build”菜单和“Debug”菜单)
1.4.3 彻底删除类的方法	1.4.4 让自动提示功能更听话	1.4.5 当类向导中找不到要处理的消息	1.4.6 代码凌乱不用愁	1.5 编程初体验——第一个简单程序的创建
1.5.1 创建工程	1.5.2 界面设计	1.5.3 代码编辑	1.5.4 运行及发布	1.5.5 发布应用程序
1.6 实战检验	1.7 疑难解惑	1.7.1 显示函数的参数类型	1.7.2 管理多个工程	1.7.3 在发行版本中调试
1.8 精彩回顾	第2章 求知问道——走进C++语言基础	>	3个编程技术要点	>
7个编程技巧说明	>	6个编程注意事项	2.1 本章学习任务	2.2 语言要素要学好
2.2.1 交通指示牌——关键字	2.2.2 名片的制作规定——标识符命名规则	2.2.3 常量	2.2.4 变量	2.3 编码规范要记牢
2.3.1 注释的合理使用	2.3.2 工整的代码来自于缩进	2.3.3 换行使代码更清晰	2.4 数据类型不可少	2.4.1 数值类型
2.4.2 字符类型	2.4.3 非此即彼——布尔类型	2.4.4 排兵布阵——数组类型	2.4.5 常量集中营——枚举类型	2.4.6 团结就是力量——结构体类型
2.4.7 合租情缘——共用体类型	2.4.8 成败论英雄——指针类型	2.5 实战检验	2.6 疑难解惑	2.6.1 定义结构体的注意事项
2.6.2 结构体中的位域	2.6.3 使用共用体的注意事项	2.7 精彩回顾	第3章 虚心求教——运算符与表达式的应用	第4章 掌控天下——控制流程语句
第5章 程序中的公交车——函数的使用	第6章 上帝创世——面向对象程序设计	第7章 登堂入室——全面了解对话框	第8章 常规装扮——工具箱中的常用控件	第9章 高端设备——高级控件
第10章 天下三分——菜单、工具栏和状态栏	第11章 军需官的功劳簿——程序中的数据库操作	第12章 力挽狂澜——程序调试	第2篇 范例演练篇	第3篇 项目实战篇
第4篇 商业系统篇				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>