

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787115236128

10位ISBN编号：7115236127

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨有安，等编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

前言

进入21世纪以来,新型计算机技术飞速发展,数据库技术日趋完善,多媒体技术的应用更为神奇,这使得计算机的应用迅速向人们的工作、学习、日常生活中的各个角落渗透。

瞬息万变的时代迫使高等学校对学生学习计算机知识的教学起点也随之不断更新。

2008年全国高等学校计算机基础教育研究会发布了“中国高等院校计算机基础教育课程体系2008”的计算机基础教育的纲领性文件,对规范指导我国计算机基础教育有着重要的现实意义。

近几年来,按照这个文件精神,各高校计算机基础教学的研究成果如雨后春笋,教学改革的新气象热火朝天,大大地促进了计算机基础教育事业的良性化发展。

文件对计算机基础教育的课程设置和教学目标进行了广泛的分析和全面的规划,把“大学计算机基础”课程定位为各专业大学生必修的第一门计算机基础课程。

“大学计算机基础”作为计算机相关课程的公共基础课,不仅仅限于教会学生使用计算机,更重要的是要使学生通过本门课程的学习,能系统、深入地掌握一些计算机科学与技术的基本概念、基本原理、技术方法以及软硬件技术的应用,并配合相应的实验课强化动手能力,以更好地培养学生利用计算机解决实际问题的技能。

面对新形势与文件的精神,我们结合多年的教学实践经验编写了本教材。

本教材力图反映计算机科学领域的最新科技成果,让大学生不仅要学会使用计算机的基本操作,而且还要使学生较全面、系统地掌握计算机软硬件技术、网络技术、数据库技术的基本概念及应用,同时具有较强的信息系统安全与社会责任意识,为后续计算机课程的学习打下必要的基础。

全书共分8章,主要对计算机系统硬件和软件的工作原理、操作系统的使用、应用软件Office的使用方法、计算机网络技术及其应用、数据库技术基础及Access的应用、多媒体技术及应用、计算机安全基础知识、程序设计基础等内容进行了介绍。

将学生必须掌握的Office应用软件中的Word、Excel、PowerPoint、FrontPage和Access以及Photoshop、Flash、Dreamweaver、Fireworks软件平台的内容按课程进度分布在不同章节中。

全书还附有丰富的例题和习题,所有例题均在奔腾系列微型计算机上运行通过。

内容安排由浅入深,循序渐进,并融汇了编者的教学实践和开发研究的经验体会。

全书强调实践操作,既注重计算机基础知识的掌握,又着力于提高计算机的应用能力。

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

《大学计算机基础教程（第2版）》是按照2008年全国高等学校计算机基础教育研究会发布的“中国高等院校计算机基础教育课程体系2008”的计算机基础教育的纲领性文件的新要求，结合独立院校学生特点组织编写的。

全书共8章，主要内容包括：计算机基础知识、操作系统基础、办公应用软件及应用、计算机网络技术及应用、数据库技术基础及Access的应用、多媒体技术及应用、计算机安全知识和程序设计基础等内容。

《大学计算机基础教程（第2版）》内容全面、详略得当、注重实践、实例丰富、面向应用；各章附有适量的习题，便于自学。

另外，针对书中各章内容和上机实验，本教材还配有辅导教材《大学计算机基础实践教程》（第2版），引导读者学习和掌握各章节的知识。

《大学计算机基础教程（第2版）》为高等学校非计算机专业大学计算机基础课程教材，也可作为计算机等级考试（一、二级）的辅导资料，同时也可作为渴望掌握计算机基础知识和基本操作的各类初学者的自学用书，还可作为计算机实用技术培训教材。

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 计算机概述1.1.1 计算机的发展、分类及特点1.1.2 计算机的应用1.2 计算机系统的组成及其工作原理1.2.1 微型计算机的硬件系统1.2.2 计算机的软件系统1.2.3 计算机的工作原理1.2.4 微型计算机的性能指标1.3 计算机中的数制与编码系统1.3.1 常用数制1.3.2 不同数制间的转换1.3.3 计算机中数的表示法1.3.4 常用信息编码本章小结习题第2章 操作系统2.1 操作系统的基本概念2.1.1 操作系统的定义2.1.2 操作系统的发展2.1.3 操作系统的功能2.1.4 操作系统的分类2.2 DOS磁盘操作系统2.2.1 DOS磁盘操作系统简介2.2.2 DOS的启动过程2.2.3 磁盘文件2.2.4 文件目录和路径2.2.5 系统配置cONFIGSYS2.2.6 键盘及显示设备驱动程序2.3 Windows操作系统简介2.3.1 Windtows操作系统的发展2.3.2 Windows操作系统的特点2.3.3 w.mdows的引导过程2.3.4 Winclows操作系统的界面构件2.3.5 w.mdows的操作2.3.6 文字信息输入方法2.3.7 windows的“资源管理器”和“我的电脑2.3.8 系统设置2.3.9 windlows操作系统平台上程序的执行2.4 Linux操作系统2.4.1 Linux操作系统概况2.4.2 Linux操作系统概况2.4.3 Linux操作系统的引导过程2.4.4 Linux操作系统结构本章小结习题第3章 办公应用软件及其应用3.1 中文字处理软件Word2003的应用3.1.1 Word2003的功能简介3.1.2 文档的基本操作3.1.3 文档编辑3.1.4 文档格式化3.1.5 表格制作3.1.6 图文混排3.1.7 公式的输入与排版3.1.8 文档的打印3.2 中文电子表格软件Excel2003的应用3.2.1 中文版EXCel2003的功能简介3.2.2 Excel2003的基本操作3.2.3 工作表的格式化3.2.4 公式与函数的使用3.2.5 分析和管理工作3.2.6 打印工作表3.3 中文演示文稿软件PowerPoinl2003的应用3.3.1 中文版PowerPomt2003的功能简介3.3.2 PowerPoint2003的基本操作3.3.3 幻灯片的编辑3.3.4 幻灯片的格式化3.3.5 幻灯片的放映3.3.6 打包和打印演示文稿本章小结习题第4章 计算机网络基础4.1 计算机网络概述4.1.1 计算机网络的定义4.1.2 计算机网络的拓扑结构4.1.3 计算机网络的分类4.1.4 计算机网络的组成4.1.5 计算机网络的组成4.1.6 计算机网络的体系结构4.1.7 局域网4.2 Internet概述4.2.1 Internet的产生和发展4.2.2 TCP / IP4.2.3 IP地址4.2.4 域名系统4.2.5 Internet简介4.3 Internet的服务及应用4.3.1 WWW服务4.3.2 电子邮件4.3.3 文件传输4.3.4 远程登录4.3.5 网络即时通信软件4.4 网页制作及应用4.4.1 HTML简介4.4.2 FrontPage4.4.3 Dreamweaver4.4.4 Fireworks4.4.5 Flash4.4.6 网页发布与Web服务器的配置本章小结习题第5章 数据库技术基础及Access的应用5.1 数据库基础知识5.1.1 基本概念5.1.2 数据管理技术的发展5.1.3 常用的数据模型概述5.1.4 常见数据库管理系统简介5.1.5 数据库的一般设计方法5.2 Acccss2003系统概述5.2.1 Ace.s2003的运行环境及安装5.2.2 Ace.2 003的用户界面5.2.3 Access数据库对象5.3 创建数据库5.3.1 创建数据库的方法5.3.2 打开和关闭数据库5.4 表的创建和使用5.4.1 表的结构及字段数据类型5.4.2 创建表5.4.3 表的属性设置与维护5.4.4 编辑表中的数据5.4.5 使用表5.4.6 建立表间关联关系5.5 查询的创建和使用5.5.1 查询的类型5.5.2 创建选择查询5.5.3 创建参数查询5.5.4 创建操作查询5.5.5 创建SQL查询5.6 窗体的创建和使用5.6.1 窗体的组成5.6.2 创建窗体5.6.3 设置窗体属性5.6.4 常用的窗体控件5.7 报表的创建和使用5.7.1 报表的组成5.7.2 创建报表5.7.3 设计报表5.8 宏的创建与使用5.8.1 宏的定义5.8.2 创建与编辑宏5.8.3 使用宏与宏组本章小结习题第6章 多媒体技术及应用6.1 多媒体技术概述6.1.1 多媒体技术基本概念6.1.2 多媒体计算机的基本组成6.1.3 多媒体计算机的基本特征6.1.4 多媒体技术的发展6.1.5 多媒体制作流程6.2 多媒体数据处理6.2.1 多媒体数据压缩方法6.2.2 静态图像压缩编码的国际标准6.2.3 运动图像压缩编码的国际标准6.2.4 音频压缩编码的国际标准6.3 多媒体图像处理技术6.3.1 多媒体图像的基本概念6.3.2 常见图像文件格式6.3.3 常见的图像编辑软件6.3.4 图像处理软件PhotoshopCS36.4 多媒体音频处理技术6.4.1 多媒体音频的基本概念6.4.2 常见音频文件格式6.4.3 常用的音频处理软件6.5 多媒体视频处理技术6.5.1 多媒体视频的基本概念6.5.2 常见多媒体视频文件格式6.5.3 常用视频编辑工具简介6.6 多媒体动画制作技术6.6.1 多媒体动画的基本概念6.6.2 常见多媒体动画文件格式6.6.3 常用动画编辑工具简介6.6.4 动画制作软件FlashCS3介绍6.7 其他多媒体技术本章小结习题第7章 计算机安全7.1 计算机安全控制系统7.2 计算机病毒7.2.1 什么是计算机病毒7.2.2 计算机病毒的特点7.2.3 计算机病毒的分类及危害7.2.4 计算机病毒的防治7.3 反病毒软件及其应用7.3.1 360安全卫士7.3.2 金山卫士7.3.3 瑞星反病毒软件的应用7.3.4 KV2005杀毒软件的应用7.4 关于计算机黑客与防火墙7.4.1 计算机黑客7.4.2 防火墙本章小结习题第8章 程序设计基础8.1 程序、程序设计和程序设计语言8.1.1 程序的概念8.1.2 程序设计8.1.3 程序设计语言8.2 程序设计方法8.2.1 结构化程序设计8.2.2 面向对象程序设计8.3 算法8.3.1 算法的概念8.3.2 算法的表示8.3.3 算法的分析8.3.4 常用的基本算法本章小结习题

<<大学计算机基础教程>>

章节摘录

3.计算机的特点 计算机之所以应用广、发展快,是因为计算机具备以下特点。

(1) 运算速度快。

运算速度是指计算机每秒能执行多少指令。

常用单位是MIPS,即每秒执行多少个百万条指令。

如我国“银河”的运算速度为。

130亿次/秒,即4000MIPS。

(2) 计算精确度高。

计算机计算结果精确度取决于计算机表示数据的能力。

现代计算机具有多种表示数据的能力,以满足对各种计算精确度的要求。

一般在科学和工程计算中对精确度的要求相当高,如利用计算机可以将圆周率计算到小数点后200万位。

(3) 存储容量大,“记忆”力强。

计算机具有存储容量大、存储时间长的特点。

现在的微型计算机的内存储器容量一般可达几百MB至几GB;硬盘容量可达几十GB至几百GB,而目存储在外存储器上的信息还能够做到“永久”存放。

(4) 逻辑判断能力强。

逻辑判断是计算机的一个基本能力,在程序执行过程中,计算机能够进行各种基本的逻辑判断,并根据判断结果来决定下一步执行哪条指令。

这种能力,保证了计算机信息处理的高度自动化。

(5) 自动化程度高。

计算机处理信息时,用户需事先将待处理的数据及处理该数据的程序存入存储器中,然后在人不参与的情况下,计算机自动完成预定的全部处理任务,即所谓的“程序控制”。

程序存储在计算机内,计算机自动地逐步执行程序,这是计算机区别于以往计算工具的一个主要特征。

(6) 通用性强。

计算机能够处理复杂的数学问题与逻辑问题。

计算机不仅能够处理数值数据,还能够处理非数值数据,如图、文、声、像等多媒体信息。

只要能转换为二进制的信息,计算机都能够处理,所以在处理数据上具有通用性;同时,计算机处理各种问题均采用程序的方法,所以在处理方式上计算机也具有通用性。

.....

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础教程（第2版）》体现教指委教学改革精神，强调理论与实践紧密结合，为读者创造自主学习环境。

《大学计算机基础教程（第2版）》经过了历年多个版本，得到读者与市场的好评，在国内享有一定声誉。

本次出版，针对独立学院和高职高专类读者的特点，进行了如下的修改：增加了目前计算机领域的新技术、新产品；内容涵盖操作系统及其原理，常用操作系统DOS、Windows和Linux的使用；Word、Excel和PowerPoint的应用；网络的基本概念、应用及网页制作三剑客Dreamweaver、Fireworks和Flash的内容；数据库的基本概念和应用；计算机安全知识、病毒、黑客、防火墙、注册表等；程序、程序设计和算法的概念。

教材最大的特点是Office各常用组件有机地分布在相关章节中，体现了编者多年来的教学实践和开发研究的经验体会。

教材内容的安排符合教育部高等学校计算机教学指导委员会的指示精神，更贴近实际，更具有实用性和先进性。

本教材配有教学辅导教材《大学计算机基础实践教程（第2版）》（人民邮电出版社出版），并配备了电子课件，以方便教与学。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>