

<<大学计算机基础教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础教程>>

13位ISBN编号：9787115236883

10位ISBN编号：7115236887

出版时间：2010-9

出版时间：张海笑、傅秀芬、广东高校教材研究中心、等 人民邮电出版社 (2010-09出版)

作者：张海笑，傅秀芬，广东高校教材研究中心，等 编

页数：434

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础教程>>

前言

计算机技术是当今世界发展最快的和应用最广泛的科学技术。

随着计算机应用深入到社会的各个领域，计算机在人们工作、学习和生活的各个方面正发挥着越来越重要的作用，计算机综合应用水平已成为衡量大学生业务素质与能力的突出标志。

在大学计算机基础课程的教学过程中，一方面要考虑到社会的信息化对大学生的信息素养提出的更高要求；另一方面，随着高等学校学生的计算机知识的起点不断提高，过去那种扫盲式的以掌握计算机基础知识及基本应用技能为主要教学目标的教学内容及教学方式，已不能满足社会对大学生计算机素养的要求。

为此，我们一直在不断地探索针对大学计算机基础课程的教学内容及教学模式的改革，向着提高计算机综合应用能力及高信息素养的培养目标发展。

我们通过总结教学实践及教学改革经验，在曾经出版的《计算机文化基础》一书的基础上，以教育部高等学校计算机教学指导委员会发布的“关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见”为指导，撰写了本书。

本书主要特点是：内容丰富、知识面广、实用性强。

书中除了计算机基础知识、操作系统基础、常用办公软件的应用等传统内容外，还增加了网络技术、数据库技术、程序设计基础、多媒体技术等多种计算机技术的基本知识、相关应用领域的知识和应用技能。

学生通过学习可以拓展视野，能在较高的层次上使用计算机、认识并处理计算机应用中可能出现的问题。

本书内容主要包括教学和实验两大部分，深入、系统地介绍了一些计算机科学与技术的基本概念、基本原理、基本技术与方法，同时配合相应的实验，通过实际操作掌握计算机基础知识的运用，增强对计算机基本知识的深入理解。

参加本书编写的作者都是长期在第一线从事高校计算机基础教育的教师。

全书由张海笑组织编写并统稿，傅秀芬对全书进行审订。

各章的编写分工如下：第1章由李黎编写，第2章由张静编写，第3章由张海笑、曾颖编写，第4章由冯永晋、侯艳编写，第5章由杨安宸、谢国波、冯永晋、江志文编写，第6章由赵锐、林放编写，第7章由江志文编写，各章相关实验由各章的编写教师编写。

本书在编写过程中得到了广东工业大学计算机学院领导及各方面人士的指导、支持和帮助，尤其得到了计算机基础教研所的全体教师的支持和帮助，他们对本书的编写提出了许多宝贵的建议，并为此付出了艰辛的劳动，在此表示衷心感谢。

<<大学计算机基础教程>>

内容概要

《大学计算机基础教程》以教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会编制的《计算机基础课程教学基本要求》为指导，是作者结合多年来在大学计算机基础课程教学改革与实践中积累的丰富经验编写而成的。

《大学计算机基础教程》分为教学篇和实验篇两部分。

教学篇系统介绍了计算机的基本原理、基本知识和基本操作应用，主要内容包括计算机基础知识、操作系统基础、常用办公软件、网络技术基础、数据库技术基础、程序设计基础、多媒体技术基础等。实验篇结合教学内容，设计了包括Windows XP操作系统应用，常用办公软件Microsoft Office中的文字处理软件Word、电子表格处理软件Excel、演示文稿制作软件PowerPoint的应用，Internet应用及网页制作基础，数据库管理软件Access的基本使用，程序设计基本应用，多媒体软件基本应用等实验。

《大学计算机基础教程》既有理论知识又有实践操作，内容丰富全面，是学习计算机的入门教材，适用于大学本科、专科各专业的计算机基础课程，也可作为各个层次读者学习计算机基本知识与应用的自学教材。

<<大学计算机基础教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识1.1 计算机概述1.1.1 计算机的发展与应用1.1.2 计算机系统的组成1.1.3 计算机的工作原理1.2 数制与计算机编码1.2.1 数制的概念1.2.2 不同数制间的转换1.2.3 信息的存储单位1.2.4 信息的表示形式1.3 微型计算机系统1.3.1 微型计算机的硬件组成1.3.2 微型计算机的软件系统1.3.3 微型计算机的主要性能指标1.3.4 微型计算机的组装1.4 计算机安全基础1.4.1 计算机病毒1.4.2 网络黑客1.4.3 计算机病毒和黑客的防范1.5 本章小结习题与思考第2章 操作系统基础2.1 操作系统概述2.1.1 操作系统的形成与发展2.1.2 操作系统的主要功能2.1.3 操作系统的分类2.1.4 常见操作系统简介2.2 正确启动与退出Windows XP的重要性2.2.1 开机启动Windows XP2.2.2 退出Windows XP并关机2.3 Windows XP基本界面元素和基本操作2.3.1 窗口2.3.2 菜单2.3.3 对话框2.3.4 中文输入法2.3.5 剪贴板2.3.6 帮助系统2.3.7 设置个性化的界面2.4 Windows XP文件管理2.4.1 树形目录结构2.4.2 管理文件和文件夹的工具2.4.3 文件和文件夹的基本操作2.5 Windows XP立用程序的管理与组织2.5.1 应用程序的基本操作2.5.2 应用程序中文件的相关操作2.5.3 任务管理器2.5.4 安装 / 卸载(删除)应用程序2.6 Windows XP设备管理2.6.1 磁盘分区与格式化2.6.2 添加硬件2.7 死机故障处理2.8 本章小结习题与思考第3章 常用办公软件3.1 文字处理软件Word 20033.1.1 Word概述3.1.2 文档的输入及编辑3.1.3 文字及段落的格式化3.1.4 表格的建立、编辑及格式化3.1.5 图形对象的插入及格式化3.1.6 Word页面排版及打印3.1.7 Word的高效排版功能3.1.8 Word综合应用3.2 电子表格处理软件Excel 20033.2.1 Excel概述3.2.2 工作表中数据的输入及编辑3.2.3 工作表的格式化3.2.4 工作表的管理3.2.5 公式及函数的使用3.2.6 数据的图表化3.2.7 数据分析和数据管理3.2.8 页面设置及打印3.3 演示文稿软件PowerPoint 20033.3.1 PowerPoint概述3.3.2 演示文稿的创建及保存3.3.3 演示文稿的编辑3.3.4 幻灯片外观的修饰3.3.5 动画效果的实现3.3.6 演示文稿的放映3.3.7 幻灯片的页面设置和演示文稿的打印3.3.8 打包演示文稿3.3.9 发布演示文稿到网络3.4 本章小结习题与思考第4章 网络技术基础4.1 计算机网络基础知识4.1.1 计算机网络概述4.1.2 计算机网络的分类4.1.3 网络传输介质4.1.4 网络拓扑结构4.1.5 网络协议4.2 局域网及其组建4.2.1 局域网的组成4.2.2 组建小型局域网4.3 Internet4.3.1 什么是Internet4.3.2 Internet的发展4.3.3 Internet地址4.3.4 Internet的接入4.4 Internet的主要应用4.4.1 WWW浏览4.4.2 电子邮件4.4.3 网络资源检索4.4.4 文件下载4.4.5 网络交流与通信4.4.6 国内Internet应用发展情况4.5 网页制作基础4.5.1 网页设计基础——超文本标记语言4.5.2 Web页面的构成4.5.3 网页制作工具4.5.4 创建网页4.5.5 编辑网页4.5.6 创建超链接4.5.7 设置网页标题4.5.8 设置网页背景4.5.9 在网页中添加图形4.5.10 在网页中创建表格4.6 综合操作实例4.6.1 WWW操作4.6.2 电子邮件的使用4.6.3 搜索资源4.6.4 局域网的设置与使用4.7 本章小结习题与思考第5章 数据库技术基础5.1 数据库基础5.1.1 基本概念5.1.2 关系数据库模型5.1.3 常用数据库产品介绍5.2 Access数据库5.2.1 Access 2003概述5.2.2 创建数据库5.2.3 数据表的操作5.2.4 创建表关系5.2.5 使用查询5.2.6 使用窗体和报表5.3 本章小结习题与思考第6章 程序设计基础6.1 概述6.1.1 程序与程序设计6.1.2 程序设计语言的发展6.1.3 常见的程序设计语言6.2 算法及数据结构6.2.1 算法的概念6.2.2 算法的特征6.2.3 算法的表示方法6.2.4 算法的评价6.2.5 算法的应用举例6.2.6 数据结构6.3 程序设计的步骤6.4 程序设计的方法6.4.1 结构化程序设计方法及应用举例6.4.2 面向对象程序设计方法及应用举例6.5 本章小结习题与思考第7章 多媒体技术基础7.1 多媒体技术简介7.1.1 多媒体技术的基本概念7.1.2 多媒体技术的基本特征7.1.3 多媒体技术的应用7.2 多媒体技术基础7.2.1 数据压缩与编码技术7.2.2 数字图像技术7.2.3 数字音频技术7.2.4 数字视频技术7.2.5 多媒体通信技术7.2.6 多媒体数据库技术7.2.7 超文本和超媒体7.2.8 虚拟现实技术7.3 图像信息的获取与处理7.3.1 图像的基本知识7.3.2 Photoshop的基本操作及范例7.4 音频信息的获取与处理7.4.1 音频的基本知识7.4.2 常见的音频编辑处理系统7.5 视频信息的获取与处理7.5.1 视频的基本知识7.5.2 数字视频处理技术7.6 动画的制作7.7 本章小结习题与思考实验指导第2章 操作系统基础实验2 - 1 Internet的初步操作实验2 - 2 应用Internet进一步管理计算机第3章 常用办公软件实验3-1 Word文档的编辑及格式化操作实验3-2 Word表格的建立、编辑及格式化实验3-3 Word中图文混排及宏的使用实验3-4 Word邮件合并实验3-5 Word综合应用——长文档排版实验3-6 Excel工作表的建立及编辑实验3-7 Excel工作表的格式化及管理工作表实验3-8 Excel公式和函数的使用实验3-9 Excel图表实验3-10 Excel数据管理实验3-11 PowerPoint的基本应用实验3-12 PowerPoint的高级应用第4章 网络技术基础实验4-1 网页浏览及搜索引擎实验4-2 电子邮件收发实验4-3 资源共享及局域网访问实验4-4 简单网页制作第5章 数据库技术基础实验5-1 数据库和数据表的操作实验5-2 建立查

<<大学计算机基础教程>>

询实验5-3 创建报表第6章 程序设计基础实验6 程序设计基础第7章 多媒体技术基础实验7-1 图像编辑实验7-2 高级图像编辑实验7-3 声音的录制实验7-4 声音的编辑与压缩实验7-5 视频编辑习题参考答案参考文献

<<大学计算机基础教程>>

章节摘录

插图：(1) 采用中、小规模集成电路制作各种逻辑部件，计算机的体积小，重量轻，耗电更少，计算机的成本下降，寿命更长，运算速度更快。

(2) 采用半导体作为主存储器，存储容量和存取速度大幅提高，增强了计算机系统的处理能力。

(3) 系统软件出现了分时操作系统，允许多用户共享计算机软硬件资源。

(4) 程序设计理论方面，采用结构化程序设计，为研制复杂的软件提供技术上的保证。

第四代：大规模与超大规模集成电路计算机，1971年-1991年。

大规模集成电路每芯片上有成百上千个逻辑门电路，有上万个元件。

这时期的计算机特点如下。

(1) 基本逻辑部件采用大规模和超大规模集成电路，使计算机体积、重量、成本均大幅度降低，微型机开始出现。

(2) 主存储器采用集成度越来越高的半导体存储器，容量越来越大。

外存储器除广泛使用软、硬磁盘，还使用光盘和优盘。

(3) 各种方便的新型输入输出设备相继出现，比如手写板，刻录机等。

(4) 编程软件多样化，适应不同行业、不同编程方法的软件不断推陈出新。

(5) 多媒体技术大大发展，计算机可以处理图像、图形、声音、文字，计算机的输入输出方式丰富多彩。

第五代：智能型计算机，1991年起至今。

为满足海量数据处理和复杂问题自动控制等方面的需求，把第四代计算机的“信息处理”转向“知识处理”，即智能型计算机。

第五代计算机采用极大规模集成电路或超大规模集成电路。

目前最高集成度芯片有几千万个元件。

要进一步提高集成电路的集成度，技术上难以逾越，人们考虑改用其他技术，比如生物技术取代半导体技术正成为研究热点。

软件技术方面，智能算法不断涌现并投入到应用中，例如手写板的书写辨识，语音识别，甚至应用程序的帮助程序都应用到智能技术，名为“深蓝”的计算机首次打败了人类的象棋冠军。

但是，真正能像人一样有学习、分析能力的智能型计算机仍未实现。

<<大学计算机基础教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础教程》是21世纪高等学校计算机规划教材之一。

<<大学计算机基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>