

<<C#程序设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787115238177

10位ISBN编号：7115238170

出版时间：2010-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：赵华增 等编著

页数：192

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#程序设计基础教程>>

内容概要

本书围绕C#程序设计，以面向工作过程的设计理念，用一个“商品采购管理系统”为案例，阐述了.NET3.0平台Visual Studio.NET 2008集成环境中围绕C#语言进行程序开发的基础知识。本书首先以学习情境为依托，对C#的基础知识进行讲解，然后详细介绍商品采购管理系统的实现。最后简单介绍了一个基于ASP.NET的网上购物车的实现技术。

本书内容新颖，结构合理，学习情景设置恰当，论述深入浅出，实用性强，突出对基本理论、基本技能的掌握和技术应用能力的培养。

本书可作为高职高专计算机及相关专业的教材，也可作为初学者的入门教材或相关技术人员的培训教材。

<<C#程序设计基础教程>>

书籍目录

第1章 学习情境：商品采购管理系统

- 1.1 学习情境引入
 - 1.1.1 商品采购管理系统的需求描述
 - 1.1.2 商品采购管理系统案例展示
 - 1.1.3 商品采购管理系统开发技能分解 ”
- 1.2 基础知识：项目的开发环境
 - 1.2.1 Visual Studio.NET 2008集成开发环境
 - 1.2.2 Visual Studio.NET的安装

第2章 学习情境：HelloWorld窗体应用程序

- 2.1 学习情境引入
- 2.2 基础知识1：新建“ HelloWorld ” Windows窗体应用程序
- 2.3 基础知识2：集成开发环境的组成
- 2.4 基础知识3：控件及其属性
- 2.5 训练
- 2.6 拓展：F1帮助和使用代码助手
- 2.7 小结

第3章 学习情境：商品采购管理系统的数据类型

- 3.1 学习情景引入
- 3.2 基础知识1：值类型和引用类型
 - 3.2.1 整型、浮点类型和bool类型
 - 3.2.2 类型转换
 - 3.2.3 自测
- 3.3 基础知识2：变量与常量
 - 3.3.1 变量
 - 3.3.2 常量
- 3.4 基础知识3：ListBox控件
- 3.5 基础知识4：复杂数据类型
 - 3.5.1 String类
 - 3.5.2 数组
- 3.6 基础知识5：运算符与表达式
 - 3.6.1 算术运算符与表达式
 - 3.6.2 关系运算符与表达式
 - 3.6.3 逻辑运算符与表达式
 - 3.6.4 赋值运算符与表达式
 - 3.6.5 条件运算符与表达式
 - 3.6.6 自测
 - 3.6.7 演练
- 3.7 实施：实现商品金额的计算
- 3.8 拓展：程序调试方法
- 3.9 小结

第4章 学习情境：商品采购管理系统发票金额计算

- 4.1 学习情境引入
 - 4.1.1项目需求
 - 4.1.2展示
 - 4.1.3技术分解

<<C#程序设计基础教程>>

4.2基础知识1：选择结构

4.2.1 if语句

4.2.2 switch语句

4.2.3 演练

.....

第5章 学习情境：商品采购管理系统类的设计

第6章 学习情境：商品采购管理系统数据操作

第7章 学习情境：商品采购管理系统

第8章 学习情境：网上书店购物车

附录一 C#中的部分术语

附录二 C#中的关键字

附录三 C#编程习惯

<<C#程序设计基础教程>>

编辑推荐

《21世纪高等职业教育信息技术类规划教材：C#程序设计基础教程》围绕C#程序设计，按照“实际需求-学习情境-技术分解-基础知识-决策计划-任务实现”的思路，用一个“商品采购管理系统”为案例，构建了一个C#语言学习情境；同时，按照技术需要，将知识分解学习，并将其应用于情境任务，从而让学生掌握C#程序设计的基本技能。

全书深入浅出，图文并茂，清晰直观，注重技能培养，适合零基础的读者使用。

双师团队，学做一体，从零开始，内容精练，图文并茂，清晰直观。

<<C#程序设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>