第一图书网, tushu007.com

<<C#高效编程>>

图书基本信息

书名：<<C#高效编程>>

13位ISBN编号：9787115240415

10位ISBN编号：7115240418

出版时间：2010-12-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：（美）瓦格纳　著

页数：268

译者：陈黎夫

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书围绕C#语言元素、.NET资源管理、使用C#表达设计、创建二进制组件和使用框架等主题，针对50个常见问题给出了详实的解决方案，并就提升编程效率给出了合理建议。
书中内容共分6章，分别讲述了实际编程中不可或缺的习惯用法，如何更好地配合开发环境以期在优化之前解决问题，如何用C#语言良好地表达设计意图，BCL、Parallel Task Library的最常见用法和使用框架过程中常用的技巧，如何在C#中使用动态特性，以及一些对创建强壮、易于维护的程序来说非常重要的难以归类的主题。
本书适合所有C#程序员，也可供高等院校相关专业师生参考。

作者简介

作者：（美国）瓦格纳（Bill Wagner） 译者：陈黎夫Bill Wagner，毕业于伊利诺伊大学香槟分校计算机科学专业，世界知名NET专家，著名软件咨询公司SRTSolutions的创始人，曾荣获微软公司RegionalDirector称号和微软最有价值专家（MVP）称号，有20多年软件开发经验，专注于C#、 NET和Azure平台，曾经领导了众多成功Windows平台产品的开发，他是微软开发社区的活跃人物，长期担任MSDN Magazine、AStRNET Pro、VisualStudio Magazine等技术杂志的专栏作者，他写的本书姊妹篇More Effective C#也已由人民邮电出版社出版

<<C#高效编程>>

书籍目录

第1章 C#语言习惯 条目1 使用属性而不是可访问的数据成员 条目2 用运行时常量(readonly)而不是编译期常量(const) 条目3 推荐使用is或as操作符而不是强制类型转换 条目4 使用Conditional特性而不是#if条件编译 条目5 为类型提供ToString()方法 条目6 理解几个等同性判断之间的关系 条目7 理解GetHashCode()的陷阱 条目8 推荐使用查询语法而不是循环 条目9 避免在API中使用转换操作符 条目10 使用可选参数减少方法重载的数量 条目11 理解短小方法的优势第2章 .NET资源管理 条目12 推荐使用成员初始化器而不是赋值语句 条目13 正确地初始化静态成员变量 条目14 尽量减少重复的初始化逻辑 条目15 使用using和try/finally清理资源 条目16 避免创建非必要的对象 条目17 实现标准的销毁模式 条目18 区分值类型和引用类型 条目19 保证0为值类型的有效状态 条目20 保证值类型的常量性和原子性第3章 使用C#表达设计 条目21 限制类型的可见性 条目22 通过定义并实现接口替代继承 条目23 理解接口方法和虚方法的区别 条目24 用委托实现回调 条目25 用事件模式实现通知 条目26 避免返回对内部类对象的引用 条目27 让类型支持序列化 条目28 提供粗粒度的因特网服务API 条目29 支持泛型协变和逆变第4章 使用框架 条目30 使用覆写而不是事件处理函数 条目31 使用IComparable和IComparer实现顺序关系 条目32 避免使用ICloneable接口 条目33 仅用new修饰符处理基类更新 条目34 避免重载基类中定义的方法 条目35 PLINQ如何实现并行算法 条目36 理解PLINQ在I/O密集场景中的应用 条目37 注意并行算法中的异常第5章 C#中的动态编程 条目38 理解动态类型的优劣 条目39 使用动态类型表达泛型类型参数的运行时类型 条目40 将接受匿名类型的参数声明为dynamic 条目41 用DynamicObject或IDynamicMetaObjectProvider实现数据驱动的动态类型 条目42 如何使用表达式API 条目43 使用表达式将延迟绑定转换为预先绑定 条目44 尽量减少在公有API中使用动态对象第6章 杂项 条目45 尽量减少装箱和拆箱 条目46 为应用程序创建专门的异常类 条目47 使用强异常安全保证 条目48 尽量使用安全的代码 条目49 实现与CLS兼容的程序集 条目50 实现小尺寸、高内聚的程序集

章节摘录

插图：另一个使用事件机制的原因是，事件是在运行时绑定的，因此会带来更好的灵活性。
你可以根据程序当前的运行环境而添加不同的事件处理函数。
例如一个绘图程序，你可以根据实际需要判断某次鼠标按下是代表开始画线，还是代表选择某个对象.
当用户切换程序的模式时，你可以切换事件处理函数。
提供不同的类加上不同的事件处理函数，即可根据程序的状态选择处理事件的方法。
最后一点，你可以为同一个事件提供多个事件处理函数。
还是那个绘图程序，你可能需要多个事件处理函数监听MouseDown事件。
第一个用来执行特定的操作，第二个用来更新状态条或其他菜单项目的可用／禁用。
针对一个事件，可以用多个操作来响应。
当你在派生类中仅用一个函数响应一个事件时，覆写将是更好的做法。
覆写更易于维护，易于保证正确性，也更加高效。
事件处理函数应该用在别处。
我们应尽量选择覆写基类的实现，而不是附加事件处理函数。

第一图书网, tushu007.com

媒体关注与评论

“要想成为高效的NE厂开发人员，必须很好地了解所用语言，而本书在深入讲解C#语言的同时，提供了具有充分证据支持的论点和洞见，书中内容对各级别的C#开发人员都大有裨益。”
——Jason Bock，Magenic公司首席顾问“本书是构建高性能、可扩展应用的必备佳作，更值得提及的是，Bill总能将高度复杂的问题简单阐述。”
——Josh Holmes 微软公司Architect Evangelist

编辑推荐

《C#高效编程:改进C#代码的50个行之有效的办法(第2版)》：十载演进，C#日渐强大，新增了泛型、函数式编程概念，以及对静态类型和动态类型的支持，而大量新兴编程习惯背后，却是种种具有迷惑性的“陷阱”，BillWagner将以此书帮您避免C#语言和.NET环境中的“陷阱”。
《C#高效编程:改进C#代码的50个行之有效的办法(第2版)》充分挖掘了C#40的强大功能，并给出了简明、精确表达设计的50个实用方法。
书中用大量代码示例.以50个条目条分缕析，为实际应用给出了清晰、专业、实用的建议，阐述了C#语言和NET框架的方方面面，包括类型、资源管理、动态类型和多核支持。
《C#高效编程:改进C#代码的50个行之有效的办法(第2版)》主要内容包括：利用编译期常量和运行时常量提高效率和可维护性（条目2），探索常量类型以促进多核处理（条目20），最小化垃圾收集、装箱和拆箱操作（条目16和条目45），探索接口和委托的强大功能（条目22至条目25），探索并行算法的魔力（条目35至条目37），使用“鸭子类型”（条目38），利用表达式API替代反射API（条目42和条目43），利用查询表达式替代循环（条目8），支持泛型协变和逆变（条目29），使用可选参数减少方法重载（条目10）。
真实示例，清晰实用C#高效率编程进阶专用Effective系列图书品质保证

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com