第一图书网, tushu007.com

<<Flash设计师高薪秘籍>>

图书基本信息

书名：<<Flash设计师高薪秘籍>>

13位ISBN编号：9787115241368

10位ISBN编号：7115241368

出版时间：2011-2

出版时间：デザインラボ編集部、 彭彬 人民邮电出版社 (2011-02出版)

作者：デザインラボ編集部

页数：159

译者：彭彬

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Flash设计师高薪秘籍》分为基础篇和实践篇两部分，基础篇包括了第1～5章，介绍了flash的基本操作、符号的层次结构、补间动画、制作全flash动画网站的基础、actionscript 3.0开发和辅助工具的使用等；实践篇包括了来自不同资深设计师创作的18个有代表性的综合实例。

《Flash设计师高薪秘籍》适合网页设计师、多媒体设计师、动画设计师、网络广告设计师、网络游戏设计师等互联网从业人员阅读参考，也适合相关专业的院校师生和培训机构用作参考书。

作者简介

作者：(日本)デザインラボ編集部 译者：彭彬

书籍目录

基础篇 lesson 01 flash概要和基础 006　flash的5大功能/flash播放器的普及率 007　flash界面的构成 008　时间轴/帧和帧频/帧和关键帧 009　各种帧的状态/图层 010　基本面板 011　编辑面板/动作面板/各种面板的显示方法 012　flash的绘图工具/使用flash所制图形的特征/图形信息的独特设计 013　flash图形巧妙的选择方法/基本图形的绘制方法(矩形、椭圆、多边形)/“填充”和“线”的编辑 014　元件和实例/元件的种类/元件的转换(添加) 015　元件的使用/实例的属性/元件的编辑1/元件的编辑2 拥有分层结造的元件 016　拥有分层结构元件的优点/使用影片剪辑播放嵌套 017　按钮的使用/熟练运用嵌套 动画和缓动 018　所谓动画补间/动画补间的设定方法/ 动画补间的详细设定 019　缓动/自定义缓入/缓出 lesson02 通过full flash site 学习flash的基础知识 020　full flash site的概要/首先尝试制作 整理full flash site 030　在按钮上配置影片剪辑 031　在各页面的contents中配置元件 lesson03 actionscript 3.0入门 034　什么是actionscript 035　actionscript的编写区/动作面板的首选参数 036　actionscript的编写/特定实例 037　目标路径的利用/认识目标路径的设置 038　使用变量/变量的定义 039　运算符/算术运算符/赋值运算符/比较运算符和 逻辑运算符/文字的连接 actionscript的数组和控制语句 040　数组(array)/条件分支(if 句型和if ～else句型) 041　运用多个条件式(else if句型) /循环处理(for句型) 042　尝试编写函数/根据用户的操作事件调用函数 043　actionscript的调试/检查代码编写错误 lesson04 044　actionscript实际操作讲座 046　外部文本的读取 048　进度条的设置 050　跟随鼠标移动的影片剪辑实例 052　外部as文件的使用 lesson05 方便操作的辅助功能和工具 056　“贴紧”功能/“网格”功能“辅助线”功能 057　“对齐”面板/放大镜工具(工作区的扩大和缩小)/ 手形工具(工作区的移动)/时间轴的移动 058　快捷键的使用 实例篇 060　实例 01　显示加载进度的进度条 064　实例 02　通过加载文本文件动态更新内容 068　实例 03　web网站和外部文件的链接 072　实例 04　图像的放大与缩小 076　实例 05　用flash实现图像处理 082　实例 06　制作获取时间的世界时钟 086　实例 07　通过计算差分扩大或缩小图像 090　实例 08　可用作演示文稿的幻灯片切换 098　实例 09　flash中flv文件的播放 106　实例 10　显示从xml文件中读取的菜单 112　实例 11　使用物理法则“加速度”和“空气阻力”的动画 116　实例 12　飘带的模拟实验 120　实例 13　用扩大、缩小的圆点表示输入键 126　实例 14　读取外部图像文件的photo gallery 132　实例 15　使用motion xml实现一笔画 138　实例 16　波形编辑应用程序 146　实例 17　实现键盘操作模式的游戏内容 154　实例 18　实现拖放功能

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《Flash设计师高薪秘籍》：因为专业，所以不凡!引领你进入Flash的殿堂，跻身于专业设计师的行列。通过全Flash网站的制作过程，充分展现Flash灵活多样的表现手法和无与伦比的力量。
从如何构造Flash画面到如何使用工具全面讲解了ActionScript3．0，帮助你快速掌握专业Flash设计师必备的技能!详细剖析了极具表现力的18个超级经典案例，包括读取外部文件、G10balNavigation、PhotoGallery、动作XML、波形编辑等主题。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com