

<<Flash CS5从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787115242402

10位ISBN编号：7115242402

出版时间：2011-2

出版单位：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：436

字数：686000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS5从新手到高手>>

内容概要

本书以零基础讲解为宗旨，用实例引导读者深入学习，深入浅出地讲解Flash CS5动画制作的各项技术及实战技能。

本书共分6篇：第1篇【入门篇】主要讲解初识Flash CS5、Flash CS5的工作环境及基本操作等；第2篇【元素篇】主要讲解Flash CS5中的基本绘图操作，包括绘图工具详解、如何使用文字对象、为图形添加色彩等；第3篇【动画篇】主要讲解Flash中的动画制作基础知识、制作Flash动画、用元件和库组织动画素材，使用外部图片、声音和视频，以及测试和优化Flash作品的方法等；第4篇【脚本篇】主要讲解动作脚本语言基础、使用脚本创建交互操作，以及使用组件快速创建动画等；第5篇【实战篇】主要讲解动画制作的实战应用，包括Flash广告制作和Flash MV制作等；第6篇【高手秘籍篇】主要讲解高手制作Flash的技巧，包括反编译SWF文件和Flash辅助设计软件的使用等。

本书附赠一张DVD多媒体教学光盘，包含21小时与图书内容同步的视频教学录像，并附赠Flash CS5常用快捷键及其技巧、动画制作常见问题、动作脚本常用类速查手册、精选Flash案例源文件、Flash优秀作品展示、精选Flash声音素材、精彩网站配色方案赏析、Photoshop实例效果图库、颜色代码查询表、颜色英文名称查询表以及本书内容的教学用PPT等超值资源，便于读者扩展学习。

本书不仅适合Flash CS5动画制作的初、中级读者学习使用，同时也可作为各类院校相关专业学生和电脑培训班学员的教材或辅导用书。

<<Flash CS5从新手到高手>>

书籍目录

目 录

第1篇 入门篇

本篇带领大家揭开Flash CS5的神秘面纱，步入精彩的动画世界。

第1章 初识Flash CS5 2

本章视频教学录像：9分钟

工欲善其事，必先利其器。

我们首先来认识强大的动画制作工具——Flash CS5。

1.1 使用Flash可以做什么 3

1.2 Flash CS5的安装与退出 6

1.3 Flash CS5的新增功能 9

高手私房菜 12

技巧1：Flash CS5 新特性 12

技巧2：Flash与Adobe Flash Player之间有何不同 12

第2章 Flash CS5的工作环境 13

本章视频教学录像：13分钟

只有熟悉了环境，才能更快速、更有效地工作。

本章介绍Flash CS5的工作环境，以及Flash文件的相关操作。

2.1 Flash CS5的启动界面 14

2.2 舞台和时间轴 15

2.3 面板、菜单栏和编辑栏 17

2.4 图层 19

高手私房菜 20

技巧1：如何设置工作界面 20

技巧2：Flash的一般工作流程 20

第3章 Flash CS5的基本操作 22

本章视频教学录像：45分钟

磨刀不误砍柴工。

在制作Flash动画之前，首先要了解基本的操作方法。

3.1 Flash文件的基本操作 23

3.2 选择工具的应用 27

3.3 部分选取工具的应用 30

3.4 对象的简单操作 32

3.5 使用查看工具 38

3.6 排列对象 40

3.7 对象的编组 43

3.8 变形对象 44

3.9 形状的重叠 49

3.10 对象的基础操作 50

高手私房菜 52

技巧1：正确区分【分离】菜单命令和【取消组合】菜单命令 52

技巧2：使用工具快捷键省时又方便 52

<<Flash CS5从新手到高手>>

第2篇 元素篇

大厦是由各种建筑材料构成的，而Flash动画则是由各种元素组合而成的。
在学习制作动画之前，首先要学习各种元素的绘制。

第4章 绘图工具详解 54

本章视频教学录像：2小时50分钟

使用画笔可以绘制出美丽的图画，Flash CS5中提供有强大的绘图工具，便于快速绘制各种各样的图形。

- 4.1 构成Flash形状的基本元素 55
- 4.2 线条工具的应用 55
- 4.3 套索工具 57
- 4.4 铅笔工具 59
- 4.5 钢笔工具 61
- 4.6 椭圆和基本椭圆工具的应用 65
- 4.7 矩形和基本矩形工具的应用 67
- 4.8 多角星形工具的应用 69
- 4.9 刷子工具 70
- 4.10 喷涂刷工具 73
- 4.11 Deco(装饰性绘画)工具 77
- 4.12 骨骼工具的应用 81
- 4.13 综合实战1——制作漂亮的大礼包 84
- 4.14 综合实战2——制作可爱的大象 86
- 4.15 综合实战3——制作走动的钟表 88
- 4.16 综合实战4——制作动画场景背景效果 92

高手私房菜 98

技巧：如何灵活运用绘图工具 98

第5章 使用文字对象 100

本章视频教学录像：1小时17分钟

想让文字也栩栩如生吗？

首先要在Flash中插入文字对象。

本章介绍Flash CS5中文字的使用方法。

- 5.1 文本工具概述 101
- 5.2 传统文本 104
- 5.3 设置传统文本属性 107
- 5.4 传统文本类型的不同 110
- 5.5 TLF文本 111
- 5.6 设置TLF文本属性 112
- 5.7 TLF文本类型的不同 115
- 5.8 对文字进行整体变形 115
- 5.9 对文字进行局部变形 116
- 5.10 综合实战1——书籍插页制作 119
- 5.11 综合实战2——TLF文本排版 122

高手私房菜 125

技巧1：如何快速选择文本工具 125

技巧2：在Flash中如何消除文字锯齿 126

<<Flash CS5从新手到高手>>

第6章 为图形添加色彩 127

本章视频教学录像：55分钟

漂亮的色彩能给人耳目一新的感受。

本章介绍各种颜色工具的使用，为图形添加色彩。

6.1 颜色工具 128

6.2 墨水瓶工具的应用 131

6.3 颜料桶工具 133

6.4 滴管工具的应用 138

6.5 渐变变形工具 139

6.6 橡皮擦工具 141

6.7 综合实战1——为漂亮的大礼包填充颜色 143

6.8 综合实战2——制作互动媒体按钮 145

高手私房菜 147

技巧：如何在Flash中设置透明的渐变 147

第3篇 动画篇

学习了前面的章节，也就拿到了打开动画之门的钥匙。

本篇将介绍Flash动画制作的基础知识和方法。

第7章 使用滤镜和图层混合添加特效 150

本章视频教学录像：35分钟

使用滤镜和图层混合，可以为对象添加有趣的视觉效果，既方便又省时。

通过本章的学习，来为自己的作品添光加彩吧！

7.1 应用滤镜特效 151

7.2 使用混合模式创建复合图像 157

7.3 综合实战1——制作璀璨的星空 158

7.4 综合实战2——制作“变幻莫测”效果 160

高手私房菜 165

技巧1：使用Flash CS5滤镜需要注意以下两点 165

技巧2：使用混合模式应注意以下两点 165

第8章 掌握动画制作基础 166

本章视频教学录像：1小时6分钟

动画是如何动起来的？

本章将为您揭晓。

8.1 基本知识 167

8.2 使用帧 171

8.3 使用图层 175

8.4 使用场景的用途 184

8.5 综合实战——制作几何静物 185

高手私房菜 188

技巧1：制作复杂的动画，如何更好地管理图层 188

技巧2：如何快速地对齐不同帧中的对象 189

第9章 利用元件和库组织动画素材 190

本章视频教学录像：50分钟

在制作动画的时候，往往需要重复使用一些图形文件，为此可以通过元件和库来组织这些素材，

<<Flash CS5从新手到高手>>

这样会使操作变得非常简便。

- 9.1 什么是元件 191
- 9.2 元件类型 191
- 9.3 对象的编组 192
- 9.4 建立实例 202
- 9.5 编辑实例 203
- 9.6 查看实例信息 207
- 9.7 库界面的使用 208
- 9.8 使用公用库 212
- 9.9 综合实战1——制作绚丽按钮 213
- 9.10 综合实战2——制作旋转花朵 217

高手私房菜 221

技巧1：正确区分图形、按钮和影片剪辑等3种元件的方法 221

技巧2：如何区分元件和实例 221

第10章 制作动画 223

本章视频教学录像：2小时2分钟

了解了动画的原理之后，让我们来付诸实践，通过使用逐帧动画和补间动画让静止的图片动起来。

- 10.1 制作逐帧动画 224
- 10.2 制作形状补间动画 225
- 10.3 制作补间动画 229
- 10.4 制作传统补间动画 231
- 10.5 制作引导动画 235
- 10.6 制作遮罩动画 238
- 10.7 综合实战1——制作网站片头 243
- 10.8 综合实战2——制作逐渐显示的古诗 247
- 10.9 综合实战3——MTV制作 250

高手私房菜 253

技巧1：如何在制作补间形状动画时获得最佳效果 253

技巧2：如何制作一个点慢慢延伸出来的效果 253

第11章 为动画添加图片、声音和视频 254

本章视频教学录像：32分钟

告别无声时代，让动画声形并茂。

可以在动画中添加图片、声音和视频，使动画效果更加生动逼真。

- 11.1 使用外部图片 255
- 11.2 使用声音 259
- 11.3 使用视频 265

高手私房菜 267

技巧1：如何快速方便地导入图片、声音和视频 267

技巧2：如何导出透明的图片 268

第12章 测试和优化Flash作品 269

本章视频教学录像：29分钟

动画制作好了，在给别人观看之前，应该先测试一下。

如果动画文件太大，还可以通过优化操作进行调整。

<<Flash CS5从新手到高手>>

- 12.1 优化Flash影片 270
- 12.2 输出动画 271
- 12.3 影片的发布设置 274
- 12.4 发布预览 276
- 12.5 综合实战——生成可执行文件 277

高手私房菜 279

技巧1：如何导出单个和批量的文件 279

技巧2：如何处理“帧”来优化影片 280

第4篇 脚本篇

使用脚本，可以实现复杂、漂亮的动画以及交互效果。

本篇学习脚本(ActionScript)的使用。

第13章 动作脚本(ActionScript)语言基础 282

本章视频教学录像：1小时10分钟

脚本由程序代码组成，所以在学习之前，应当先了解一些脚本语言的基础知识。

- 13.1 Flash CS5中的动作脚本 283
- 13.2 动作脚本的语法 283
- 13.3 数据类型 289
- 13.4 变量 296
- 13.5 函数 299
- 13.6 类 302
- 13.7 从类中创建一个对象 304
- 13.8 创建自定义的类 306
- 13.9 从Product类中创建两个对象 309
- 13.10 关于扩展现有的类 310
- 13.11 综合实战——制作飘落的雨滴 310

高手私房菜 313

技巧1：正确理解“事件” 313

技巧2：制作飘舞的雪花 314

第14章 使用脚本创建交互操作 315

本章视频教学录像：33分钟

本章学习使用脚本创建具有交互操作功能的动画。

- 14.1 编写脚本 316
- 14.2 使用脚本助手 318
- 14.3 管理脚本 319
- 14.4 调试脚本 320
- 14.5 控制SWF文件回放 323
- 14.6 综合实战1——创建烟花绽放效果 324
- 14.7 综合实战2——坦克大战 328

高手私房菜 335

技巧：使用【代码片断】面板制作文字淡入效果 335

第15章 快速创建动画——ActionScript 3.0实用组件 337

本章视频教学录像：1小时8分钟

组件就像是积木，使用不同的组合方法可以搭建出各式各样的形状。

<<Flash CS5从新手到高手>>

- 15.1 组件的使用 338
- 15.2 应用拾色器更改文本颜色 341
- 15.3 使用滑块控制影片剪辑的旋转与透明度 343
- 15.4 制作下拉列表拾色器 345
- 15.5 制作片头进度条>Loading) 351
- 15.6 在滚动窗格中读文章 353
- 15.7 制作缩略图查看器 355
- 15.8 将视频播放器添加到应用程序 356
- 15.9 综合实战1——制作网站留言簿 358
- 15.10 综合实战2——制作旅游问卷 361

高手私房菜 365

技巧1：如何将FLVPlayback 组件包括在应用程序中 365

技巧2：如何使用Flash扩展组件 365

第5篇 实战篇

学以致用才是最终的目的。

本篇通过两个动画的实战，综合学习Flash CS5动画制作的流程及方法。

第16章 制作Flash广告 367

本章视频教学录像：2小时2分钟

在Flash日益流行的今天，利用Flash制作广告已经成为一种有效的宣传方式。

本章将制作一个精美的Flash广告。

16.1 Flash广告设计基础 368

16.2 基本制作步骤 368

16.3 设计前的指导 369

16.4 动画制作步骤详解 370

高手私房菜 381

技巧1：如何才能有条理地制作动画 381

技巧2：如何才能有条理地制作比较复杂的广告 381

技巧3：如何才能遮住多余的影片 382

第17章 制作Flash MV 383

本章视频教学录像：1小时1分钟

一首歌以动画的形式进行展示，并在动画中加入丰富的想象力，可以赋予歌曲强烈的画面感。

本章将制作一首创意十足的Flash MV。

17.1 Flash MV设计基础 384

17.2 初期准备工作 384

17.3 实现动画效果 385

17.4 添加歌词 387

17.5 预载Loading和按钮的制作 390

17.6 动画制作步骤详解 394

高手私房菜 401

技巧1：为什么有些MP3格式的声音文件无法导入Flash 401

技巧2：在Flash中如何只播放音乐的一小段 401

第6篇 高手秘籍篇

<<Flash CS5从新手到高手>>

高手是这样操作的。

第18章 拿来主义——反编译SWF文件 403

本章视频教学录像：26分钟

看到一个漂亮的Flash动画，想学习这个动画的构造怎么办？

可以通过反编译操作，将其还原为动画源文件格式来学习和研究。

18.1 如何反编译 404

18.2 反编译SWF文件 406

18.3 使用Flash修改反编译后的FLA文件 408

18.4 综合实战——制作MTV 410

高手私房菜 412

技巧1：如何快速打开.swf文件 412

技巧2：如何批量导出 fla文件 412

第19章 Flash辅助设计软件 413

本章视频教学录像：1小时5分钟

不必使用繁琐的补间动画，不必掌握复杂的ActionScript语言，也可以快速制作精美的Flash广告、文字特效以及Flash网页。

19.1 网页Flash广告条设计 414

19.2 快速制作Flash广告 419

19.3 文字特效设计 424

19.4 Flash网页设计 431

高手私房菜 436

技巧：如何使网页Banner更具吸引力 436

赠送资源(光盘中)

赠送资源1 常用快捷键及其技巧

赠送资源2 常见问题及解答(86个)

赠送资源3 动作脚本常用类速查手册(319个)

赠送资源4 精选Flash案例源文件(21个)

赠送资源5 Flash优秀作品展示(19个)

赠送资源6 精选Flash声音素材(100个)

赠送资源7 精彩网站配色方案赏析

赠送资源8 Photoshop实例效果图库(21大类500个)

赠送资源9 颜色代码查询表

赠送资源10 颜色英文名称查询表

<<Flash CS5从新手到高手>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>