第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5从新手到高手>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS5从新手到高手>>

13位ISBN编号：9787115242402

10位ISBN编号：7115242402

出版时间：2011-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：436

字数：686000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash CS5从新手到高手>>

内容概要

本书以零基础讲解为宗旨，用实例引导读者深入学习，深入浅出地讲解Flash CS5动画制作的各项技术及实战技能。

本书共分6篇：第1篇【入门篇】主要讲解初识Flash CS5、Flash CS5的工作环境及基本操作等；第2篇【元素篇】主要讲解Flash CS5中的基本绘图操作，包括绘图工具详解、如何使用文字对象、为图形添加色彩等；第3篇【动画篇】主要讲解Flash中的动画制作基础知识、制作Flash动画、用元件和库组织动画素材，使用外部图片、声音和视频，以及测试和优化Flash作品的方法等；第4篇【脚本篇】主要讲解动作脚本语言基础、使用脚本创建交互操作，以及使用组件快速创建动画等；第5篇【实战篇】主要讲解动画制作的实战应用，包括Flash广告制作和Flash MV制作等；第6篇【高手秘籍篇】主要讲解高手制作Flash的技巧，包括反编译SWF文件和Flash辅助设计软件的使用等。

本书附赠一张DVD多媒体教学光盘，包含21小时与图书内容同步的视频教学录像，并附赠Flash CS5常用快捷键及其技巧、动画制作常见问题、动作脚本常用类速查手册、精选Flash案例源文件、Flash优秀作品展示、精选Flash声音素材、精彩网站配色方案赏析、Photoshop实例效果图库、颜色代码查询表、颜色英文名称查询表以及本书内容的教学用PPT等超值资源，便于读者扩展学习。

本书不仅适合Flash CS5动画制作的初、中级读者学习使用，同时也可作为各类院校相关专业学生和电脑培训班学员的教材或辅导用书。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

目　录
第1篇　入门篇
　　本篇带领大家揭开Flash CS5的神秘面纱，步入精彩的动画世界。

第1章　初识Flash CS5　2
　　本章视频教学录像：9分钟
　　工欲善其事，必先利其器。
我们首先来认识强大的动画制作工具——Flash CS5。

1.1　使用Flash可以做什么　3
1.2　Flash CS5的安装与退出　6
1.3　Flash CS5的新增功能　9
高手私房菜　12
技巧1：Flash CS5 新特性　12
技巧2：Flash与Adobe Flash Player之间有何不同　12
第2章　Flash CS5的工作环境　13
　　本章视频教学录像：13分钟
　　只有熟悉了环境，才能更快速、更有效地工作。
本章介绍Flash CS5的工作环境，以及Flash文件的相关操作。

2.1　Flash CS5的启动界面　14
2.2　舞台和时间轴　15
2.3　面板、菜单栏和编辑栏　17
2.4　图层　19
高手私房菜　20
技巧1：如何设置工作界面　20
技巧2：Flash的一般工作流程　20
第3章　Flash CS5的基本操作　22
　　本章视频教学录像：45分钟
　　磨刀不误砍柴工。
在制作Flash动画之前，首先要了解基本的操作方法。

3.1　Flash文件的基本操作　23
3.2　选择工具的应用　27
3.3　部分选取工具的应用　30
3.4　对象的简单操作　32
3.5　使用查看工具　38
3.6　排列对象　40
3.7　对象的编组　43
3.8　变形对象　44
3.9　形状的重叠　49
3.10　对象的基础操作　50
高手私房菜　52
技巧1：正确区分【分离】菜单命令和【取消组合】菜单命令　52
技巧2：使用工具快捷键省时又方便　52

第一图书网, tushu007.com

第2篇　元素篇
　　大厦是由各种建筑材料构成的，而Flash动画则是由各种元素组合而成的。
在学习制作动画之前，首先要学习各种元素的绘制。

第4章　绘图工具详解　54
　　本章视频教学录像：2小时50分钟
　　使用画笔可以绘制出美丽的图画，Flash CS5中提供有强大的绘图工具，便于快速绘制各种各样的图形。

4.1　构成Flash形状的基本元素　55
4.2　线条工具的应用　55
4.3　套索工具　57
4.4　铅笔工具　59
4.5　钢笔工具　61
4.6　椭圆和基本椭圆工具的应用　65
4.7　矩形和基本矩形工具的应用　67
4.8　多角星形工具的应用　69
4.9　刷子工具　70
4.10　喷涂刷工具　73
4.11　Deco(装饰性绘画)工具　77
4.12　骨骼工具的应用　81
4.13　综合实战1——制作漂亮的大礼包　84
4.14　综合实战2——制作可爱的大象　86
4.15　综合实战3——制作走动的钟表　88
4.16　综合实战4——制作动画场景背景效果　92
高手私房菜　98
技巧：如何灵活运用绘图工具　98
第5章　使用文字对象　100
　　本章视频教学录像：1小时17分钟
　　想让文字也栩栩如生吗？
首先要在Flash中插入文字对象。
本章介绍Flash CS5中文字的使用方法。

5.1　文本工具概述　101
5.2　传统文本　104
5.3　设置传统文本属性　107
5.4　传统文本类型的不同　110
5.5　TLF文本　111
5.6　设置TLF文本属性　112
5.7　TLF文本类型的不同　115
5.8　对文字进行整体变形　115
5.9　对文字进行局部变形　116
5.10　综合实战1——书籍插页制作　119
5.11　综合实战2——TLF文本排版　122
高手私房菜　125
技巧1：如何快速选择文本工具　125
技巧2：在Flash中如何消除文字锯齿　126

第一图书网, tushu007.com

第6章　为图形添加色彩　127
　　本章视频教学录像：55分钟
　　漂亮的色彩能给人耳目一新的感受。
本章介绍各种颜色工具的使用，为图形添加色彩。

6.1　颜色工具　128
6.2　墨水瓶工具的应用　131
6.3　颜料桶工具　133
6.4　滴管工具的应用　138
6.5　渐变变形工具　139
6.6　橡皮擦工具　141
6.7　综合实战1——为漂亮的大礼包填充颜色　143
6.8　综合实战2——制作互动媒体按钮　145
高手私房菜　147
技巧：如何在Flash中设置透明的渐变　147
第3篇　动画篇
　　学习了前面的章节，也就拿到了打开动画之门的钥匙。
本篇将介绍Flash动画制作的基础知识和方法。

第7章　使用滤镜和图层混合添加特效　150
　　本章视频教学录像：35分钟
　　使用滤镜和图层混合，可以为对象添加有趣的视觉效果，既方便又省时。
通过本章的学习，来为自己的作品添光加彩吧！

7.1　应用滤镜特效　151
7.2　使用混合模式创建复合图像　157
7.3　综合实战1——制作璀璨的星空　158
7.4　综合实战2——制作“变幻莫测”效果　160
高手私房菜　165
技巧1：使用Flash CS5滤镜需要注意以下两点　165
技巧2：使用混合模式应注意以下两点　165
第8章　掌握动画制作基础　166
　　本章视频教学录像：1小时6分钟
　　动画是如何动起来的？
本章将为您揭晓。

8.1　基本知识　167
8.2　使用帧　171
8.3　使用图层　175
8.4　使用场景的用途　184
8.5　综合实战——制作几何静物　185
高手私房菜　188
技巧1：制作复杂的动画，如何更好地管理图层　188
技巧2：如何快速地对齐不同帧中的对象　189
第9章　利用元件和库组织动画素材　190
　　本章视频教学录像：50分钟
　　在制作动画的时候，往往需要重复使用一些图形文件，为此可以通过元件和库来组织这些素材，

这样会使操作变得非常简便。

9.1　什么是元件　191
9.2　元件类型　191
9.3　对象的编组　192
9.4　建立实例　202
9.5　编辑实例　203
9.6　查看实例信息　207
9.7　库界面的使用　208
9.8　使用公用库　212
9.9　综合实战1——制作绚丽按钮　213
9.10　综合实战2——制作旋转花朵　217
高手私房菜　221
技巧1：正确区分图形、按钮和影片剪辑等3种元件的方法　221
技巧2：如何区分元件和实例　221
第10章　制作动画　223
本章视频教学录像：2小时2分钟
了解了动画的原理之后，让我们来付诸实践，通过使用逐帧动画和补间动画让静止的图片动起来。

10.1　制作逐帧动画　224
10.2　制作形状补间动画　225
10.3　制作补间动画　229
10.4　制作传统补间动画　231
10.5　制作引导动画　235
10.6　制作遮罩动画　238
10.7　综合实战1——制作网站片头　243
10.8　综合实战2——制作逐渐显示的古诗　247
10.9　综合实战3——MTV制作　250
高手私房菜　253
技巧1：如何在制作补间形状动画时获得最佳效果　253
技巧2：如何制作一个点慢慢延伸出来的效果　253
第11章　为动画添加图片、声音和视频　254
本章视频教学录像：32分钟
告别无声时代，让动画声形并茂。
可以在动画中添加图片、声音和视频，使动画效果更加生动逼真。

11.1　使用外部图片　255
11.2　使用声音　259
11.3　使用视频　265
高手私房菜　267
技巧1：如何快速方便地导入图片、声音和视频　267
技巧2：如何导出透明的图片　268
第12章　测试和优化Flash作品　269
本章视频教学录像：29分钟
动画制作好了，在给别人观看之前，应该先测试一下。
如果动画文件太大，还可以通过优化操作进行调整。

第一图书网, tushu007.com

12.1　优化Flash影片　270
12.2　输出动画　271
12.3　影片的发布设置　274
12.4　发布预览　276
12.5　综合实战——生成可执行文件　277
高手私房菜　279
技巧1：如何导出单个和批量的文件　279
技巧2：如何处理“帧”来优化影片　280
第4篇　脚本篇
使用脚本，可以实现复杂、漂亮的动画以及交互效果。
本篇学习脚本(ActionScript)的使用。

第13章　动作脚本(ActionScript)语言基础　282
本章视频教学录像：1小时10分钟
脚本由程序代码组成，所以在学习之前，应当先了解一些脚本语言的基础知识。

13.1　Flash CS5中的动作脚本　283
13.2　动作脚本的语法　283
13.3　数据类型　289
13.4　变量　296
13.5　函数　299
13.6　类　302
13.7　从类中创建一个对象　304
13.8　创建自定义的类　306
13.9　从Product类中创建两个对象　309
13.10　关于扩展现有的类　310
13.11　综合实战——制作飘落的雨滴　310
高手私房菜　313
技巧1：正确理解“事件”　313
技巧2：制作飘舞的雪花　314
第14章　使用脚本创建交互操作　315
本章视频教学录像：33分钟
本章学习使用脚本创建具有交互操作功能的动画。

14.1　编写脚本　316
14.2　使用脚本助手　318
14.3　管理脚本　319
14.4　调试脚本　320
14.5　控制SWF文件回放　323
14.6　综合实战1——创建烟花绽放效果　324
14.7　综合实战2——坦克大战　328
高手私房菜　335
技巧：使用【代码片断】面板制作文字淡入效果　335
第15章　快速创建动画——ActionScript 3.0实用组件　337
本章视频教学录像：1小时8分钟
组件就像是积木，使用不同的组合方法可以搭建出各式各样的形状。

第一图书网, tushu007.com

15.1　组件的使用　338
15.2　应用拾色器更改文本颜色　341
15.3　使用滑块控制影片剪辑的旋转与透明度　343
15.4　制作下拉列表拾色器　345
15.5　制作片头进度条(Loading)　351
15.6　在滚动窗格中读文章　353
15.7　制作缩略图查看器　355
15.8　将视频播放器添加到应用程序　356
15.9　综合实战1——制作网站留言簿　358
15.10　综合实战2——制作旅游问卷　361
高手私房菜　365
技巧1：如何将 FLVPlayback 组件包括在应用程序中　365
技巧2：如何使用Flash扩展组件　365
第5篇　实战篇
学以致用才是最终的目的。
本篇通过两个动画的实战，综合学习Flash CS5动画制作的流程及方法。

第16章　制作Flash广告　367
本章视频教学录像：2小时2分钟
在Flash日益流行的今天，利用Flash制作广告已经成为一种有效的宣传方式。本章将制作一个精美的Flash广告。

16.1　Flash广告设计基础　368
16.2　基本制作步骤　368
16.3　设计前的指导　369
16.4　动画制作步骤详解　370
高手私房菜　381
技巧1：如何才能有条理地制作动画　381
技巧2：如何才能有条理地制作比较复杂的广告　381
技巧3：如何才能遮住多余的影片　382
第17章　制作Flash MV　383
本章视频教学录像：1小时1分钟
一首歌以动画的形式进行展示，并在动画中加入丰富的想象力，可以赋予歌曲强烈的画面感。本章将制作一首创意十足的Flash MV。

17.1　Flash MV设计基础　384
17.2　初期准备工作　384
17.3　实现动画效果　385
17.4　添加歌词　387
17.5　预载Loading和按钮的制作　390
17.6　动画制作步骤详解　394
高手私房菜　401
技巧1：为什么有些MP3格式的声音文件无法导入Flash　401
技巧2：在Flash中如何只播放音乐的一小段　401
第6篇　高手秘籍篇

第一图书网, tushu007.com

高手是这样操作的。

第18章　拿来主义——反编译SWF文件　403
本章视频教学录像：26分钟
看到一个漂亮的Flash动画，想学习这个动画的构造怎么办？可以通过反编译操作，将其还原为动画源文件格式来学习和研究。

18.1　如何反编译　404
18.2　反编译SWF文件　406
18.3　使用Flash修改反编译后的FLA文件　408
18.4　综合实战——制作MTV　410
高手私房菜　412
技巧1：如何快速打开.swf文件　412
技巧2：如何批量导出.fla文件　412
第19章　Flash辅助设计软件　413
本章视频教学录像：1小时5分钟
不必使用繁琐的补间动画，不必掌握复杂的ActionScript语言，也可以快速制作精美的Flash广告、文字特效以及Flash网页。

19.1　网页Flash广告条设计　414
19.2　快速制作Flash广告　419
19.3　文字特效设计　424
19.4　Flash网页设计　431
高手私房菜　436
技巧：如何使网页Banner更具吸引力　436
赠送资源(光盘中)
赠送资源1　常用快捷键及其技巧
赠送资源2　常见问题及解答(86个)
赠送资源3　动作脚本常用类速查手册(319个)
赠送资源4　精选Flash案例源文件(21个)
赠送资源5　Flash优秀作品展示(19个)
赠送资源6　精选Flash声音素材(100个)
赠送资源7　精彩网站配色方案赏析
赠送资源8　Photoshop实例效果图库(21大类500个)
赠送资源9　颜色代码查询表
赠送资源10　颜色英文名称查询表

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com