

<<Visual Basic编程之道>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic编程之道>>

13位ISBN编号：9787115243591

10位ISBN编号：711524359X

出版时间：2011-3

出版单位：人民邮电出版社

作者：安剑，巩建华 编著

页数：534

字数：836000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic编程之道>>

内容概要

本书是一本帮助程序员提高编程素养的图书，书中结合开发人员多年的编程经验和感悟，介绍了程序开发中必知必会的关键细节、不可忽略的技术陷阱、常见的谬误以及经典的应用实例。

全书分为6篇，共22章，全面介绍了Visual

Basic程序开发中的各种陷阱与谬误、技术细节与经验技巧、常用的算法以及解决方案。

其涉及的技术主要包括面向对象编程、网络编程技术、图形图像多媒体和数据库应用等知识。

本书附带有配套DVD光盘，光盘中提供有书中全部实例和项目的源代码，这些源代码全部经过精心调试，保证能够在Windows

XP、Windows Server 2003及Windows 7操作系统下编译和运行。

本书非常适合Visual

Basic初学者、编程爱好者，同时也可以作为大中专院校老师和学生的学习参考用书。

<<Visual Basic编程之道>>

书籍目录

第1篇 编程经验与感悟篇——站在他人臂膀上前行

第1章 正确入门方法与良好的编程习惯

- 感悟01 培养编程兴趣
- 感悟02 编程规范
- 感悟03 调试的重要意义
- 感悟04 不要将对象模板中的特定值进行硬编码
- 感悟05 在对象模板中提供详细的注释
- 感悟06 编写程序前首先进行需求分析
- 感悟07 避免编写可读性差的高难度代码

第2章 编程高手具有的基本素养和能力

- 经验01 重视基础
- 经验02 多与别人交流
- 经验03 良好的编程风格
- 经验04 数据库设计经验
- 经验05 锻炼开放性思维
- 经验06 写程序之前要分析
- 经验07 写程序之后要总结
- 经验08 软件需求规格说明书

第3章 程序设计原则

- 感悟08 抽象
- 感悟09 逐步求精
- 感悟10 模块化
- 感悟11 模块划分原则
- 感悟12 模块划分标准
- 感悟13 模块划分方法

第2篇 陷阱与谬误篇——汲取前人的教训

第4章 不可忽视的技术陷阱

- 陷阱01 溢出错误
- 陷阱02 变量未定义
- 陷阱03 文件未找到
- 陷阱04 子程序或函数未定义
- 陷阱05 要求常数表达式
- 陷阱06 要求对象
- 陷阱07 无效的过程调用或参数
- 陷阱08 对象已卸载
- 陷阱09 当前的操作无效
- 陷阱10 多步操作产生错误
- 陷阱11 无法执行循环体内部的语句块
- 陷阱12 死循环
- 陷阱13 无效的Next控制变量引用
- 陷阱14 For control控件变量已在使用
- 陷阱15 数组下标越界
- 陷阱16 数组维数错
- 陷阱17 对象变量或With块变量未设置
- 陷阱18 私有变量或局部变量与全局变量同名

<<Visual Basic编程之道>>

陷阱19 算数取反陷阱

第5章 开发人员意识中的常见谬误

- 谬误01 在循环起点或终点, 使用LBound或UBound函数会降低循环执行的效率
- 谬误02 使用单行If...Then语句, 可以提高判断速度
- 谬误03 判断非负整数是否为零, 采用运算符“=”比“>”速度快
- 谬误04 使用Replace\$比Replace好
- 谬误05 在单行中创建对象速度比多行快
- 谬误06 数据类型占用内存越少, 速度越快
- 谬误07 使用动态数组有利于节约计算机资源
- 谬误08 Static Function的返回值等同于静态变量
- 谬误09 Visual Basic中的Basic是基础的意思
- 谬误10 ScaleHeight、ScaleWidth属性是对象内部区域的高度或宽度值
- 谬误11 私有主过程不能作为启动对象
- 谬误12 线程就是进程
- 谬误13 本机代码一定比运行解释型代码要快很多
- 谬误14 DoEvents命令必须放置在循环体内的 第一行
- 谬误15 将Timer控件的Interval属性值设置为0代表立即响应计时事件

第3篇 技术细节篇——修炼编程内功心法

第6章 面向对象编程

- 细节01 面向对象编程简介
- 细节02 类的基本概念
- 细节03 对象的基本概念
- 细节04 对象的创建
- 细节05 对象的比较
- 细节06 对象所属类的判断
- 细节07 对象的清除
- 细节08 类中的属性
- 细节09 类中的方法
- 细节10 类中的事件
- 细节11 接口的应用
- 细节12 封装
- 细节13 多态

第7章 文件目录操作

- 细节14 改变当前驱动器
- 细节15 改变目录或文件夹
- 细节16 删除文件
- 细节17 创建目录或文件夹
- 细节18 复制文件
- 细节19 文件重命名
- 细节20 获取文件属性
- 细节21 设置文件属性
- 细节22 获取当前路径
- 细节23 获取文件创建或修改时间
- 细节24 获取文件长度
- 细节25 顺序文件的打开与关闭
- 细节26 顺序文件的读取
- 细节27 顺序文件的写入操作

<<Visual Basic编程之道>>

- 细节28 随机文件的打开与关闭
- 细节29 读取随机文件
- 细节30 写入随机文件
- 细节31 二进制文件的打开与关闭
- 细节32 二进制文件的读取与写入操作
- 细节33 使用FSO对象对磁盘驱动器进行操作
- 细节34 使用FSO对象浏览文件夹
- 细节35 TextStream对象与文件的读写
- 细节36 访问配置文件

第8章 网络编程技术

- 细节37 TCP、UDP和IP
- 细节38 建立服务器/客户端的通信
- 细节39 建立点对点通信
- 细节40 网络层次模型
- 细节41 利用API函数下载文件
- 细节42 网络映射
- 细节43 SMTP与发送电子邮件
- 细节44 POP3与接收电子邮件
- 细节45 使用OutLook发送电子邮件
- 细节46 提取网页源码
- 细节47 加入收藏夹
- 细节48 用Internet Transfer编写FTP程序
- 细节49 利用API获得IP地址
- 细节50 利用JMail收发邮件

第9章 数据库开发方面的技术

- 细节51 使用ADO控件连接ODBC数据源
- 细节52 连接Access 2000、Access 2003数据库
- 细节53 连接Access 2007数据库
- 细节54 连接SQL Server数据库
- 细节55 用代码连接数据库
- 细节56 使用ADO对象查询数据
- 细节57 使用ADO对象实现数据的增加、修改及删除
- 细节58 通过触发器对数据进行增删改
- 细节59 Data控件使用有密码的Access数据库
- 细节60 创建Access数据库
- 细节61 定义Access数据库索引
- 细节62 移动记录指针
- 细节63 使用绑定控件录入、修改、删除记录
- 细节64 在不同的数据环境中进行日期查询
- 细节65 NOT与谓词进行组合条件的查询
- 细节66 正确使用SELECT语句中的单引号
- 细节67 对查询结果进行排序
- 细节68 对数据库数据进行局部更新
- 细节69 对数据库数据进行局部删除
- 细节70 利用多个表中的字段创建新记录集
- 细节71 追加查询结果到已存在的表
- 细节72 将查询结果分组小计

<<Visual Basic编程之道>>

- 细节73 Access数据库查询中通配符的使用
- 细节74 SQL Server数据库查询中通配符的使用
- 细节75 利用Execute执行SQL语句
- 细节76 允许用户撤销绑定控件中的操作

第10章 图形图像多媒体

- 细节77 图像的保存与读取
- 细节78 图像的剪裁
- 细节79 图像的合成
- 细节80 提取图片中的对象
- 细节81 将彩色图片转换为灰度图片
- 细节82 将位图转换为图标
- 细节83 图像的平铺
- 细节84 屏幕抓图
- 细节85 利用sndPlaySound函数播放音频文件
- 细节86 利用mciExecute函数播放WAV文件
- 细节87 利用mciSendString函数播放动画
- 细节88 利用DirectSound编程实现实时混音
- 细节89 列举DirectX显示模式
- 细节90 播放MIDI文件
- 细节91 使用MediaPlayer控件播放MP3文件
- 细节92 使用mciSendString函数制作录音机

第11章 人性化应用程序的开发

- 细节93 资源加载资源编辑器的加载
- 细节94 资源文件的创建
- 细节95 利用LoadResString函数加载文本资源
- 细节96 利用LoadResPicture函数加载图像资源
- 细节97 利用LoadResData函数加载多种类型的资源
- 细节98 利用资源文件设置菜单
- 细节99 利用资源文件设置鼠标效果
- 细节100 利用资源文件设置图片
- 细节101 弹出式菜单
- 细节102 为应用程序创建热键
- 细节103 开发国际化应用程序
- 细节104 闪动的托盘图标
- 细节105 使用VB开发绿色软件

第4篇 编程技巧篇——程序员的神兵利器

第12章 窗体与界面设计技巧

- 技巧01 改变菜单文字的颜色
- 技巧02 删除MDI窗体系统菜单中“最大化”
- 技巧03 创建菜单单选项
- 技巧04 向系统菜单中插入自定义菜单项
- 技巧05 在窗体上单击鼠标右键调用系统菜单
- 技巧06 菜单项的动态载入
- 技巧07 调用其他应用程序的菜单命令项
- 技巧08 按下工具栏按钮，弹出按钮菜单
- 技巧09 无标题栏窗体中创建右键菜单
- 技巧10 获取当前打开窗口数量

<<Visual Basic编程之道>>

- 技巧11 禁用MDI窗体控制栏中“最大化”按钮
- 技巧12 禁止调整MDI窗体大小
- 技巧13 创建大小固定的窗体
- 技巧14 关于子窗体的刷新问题
- 技巧15 MDI窗体背景自适应
- 技巧16 获取标题栏内容不确定的窗口句柄
- 技巧17 统计程序被重复调用次数
- 技巧18 限制调整窗口大小的最大值
- 技巧19 窗口跟随
- 技巧20 移动无标题栏窗体
- 技巧21 程序运行时隐藏标题栏
- 技巧22 隐藏其他程序窗口
- 技巧23 创建窗口渐层背景
- 技巧24 创建粘性按钮
- 技巧25 创建彩虹文字
- 技巧26 更改下拉列表框宽度
- 技巧27 更改进度条颜色
- 技巧28 制作倒计时对话框
- 技巧29 显示Windows搜索对话框
- 技巧30 使用API函数显示颜色对话框
- 技巧31 创建文件夹对话框的简单方法
- 技巧32 多选文件打开对话框
- 技巧33 使用InputBox创建密码输入框

第13章 控件应用技巧

- 技巧34 实现文本框OVERWRITE功能
- 技巧35 避免按回车键产生“嘀”声
- 技巧36 控制文本框中输入的内容
- 技巧37 文本框撤销命令
- 技巧38 文本框获取焦点自动全选
- 技巧39 修改文本框内边距
- 技巧40 强制用户在文本框中输入有效信息
- 技巧41 在现有文本框内容中添加新行
- 技巧42 清除窗体内所有文本框中的内容
- 技巧43 获取文本框中内容的行数
- 技巧44 文本框中只允许输入小写字母
- 技巧45 创建可以调整大小的文本框
- 技巧46 自定义文本框插入符
- 技巧47 过滤在文本框中输入的内容
- 技巧48 通过使用SendKeys语句限制输入非数值字
- 技巧49 获取其他程序窗口中文本框的内容
- 技巧50 实现防止将重复项添加到列表框中
- 技巧51 使用Dir函数显示文件列表
- 技巧52 统计List控件中被选中选项的个数
- 技巧53 利用数组设置MSFlexGrid的表头和列宽

第14章 数据库与数据处理技巧

- 技巧54 对MSHFlexGrid控件中选中的行进行操作
- 技巧55 在ADO控件属性页中采用相对路径连接Access数据库

<<Visual Basic编程之道>>

- 技巧56 对Recordset对象中的记录进行排序
- 技巧57 更改子节点的父节点
- 技巧58 快速选定满足指定条件的记录
- 技巧59 报表数据的动态生成
- 技巧60 避免Null产生的错误
- 技巧61 创建自动计算的字段
- 技巧62 关闭所有的数据连接
- 技巧63 设置SQL数据库的每周 第一天
- 技巧64 使用Access对象将Access数据库转换为EXCEL
- 技巧65 使用隐式事务保证数据表管理的安全
- 技巧66 将EXCEL报表数据快速导入SQL SERVER数据库的方法
- 技巧67 使用MSChart图表控件对数据进行自动分组
- 技巧68 妙用Sql Server 2008中的INSERT INTO语句
- 技巧69 自动生成商品编号
- 技巧70 在VB中使用构型命令创建记录集关系
- 技巧71 如何判断某数据表是否存在
- 技巧72 在SQL SERVER中字符串转换为二进制
- 技巧73 打印Microsoft Access报表
- 技巧74 查询区分大小写
- 技巧75 记录查询时自动格式化日期格式
- 技巧76 利用Format函数转换字母大小写
- 技巧77 将数字格式化为指定位数
- 技巧78 将数字转换为带有分节符的数字
- 技巧79 单词首字母大写
- 技巧80 引号字符的赋值
- 技巧81 正则表达式在VB6中的应用
- 技巧82 自动计算算术式的值
- 技巧83 获得中英文混合字符串的字节长度
- 技巧84 将汉字转换为Unicode字符代码
- 技巧85 判断月份最后一天
- 技巧86 将小数保留两位
- 技巧87 十六进制数转换为十进制数
- 技巧88 判断某月拥有多少天
- 技巧89 创建多级目录
- 技巧90 判断是否是周末
- 第15章 网络与多媒体及其他技巧
 - 技巧91 QQ通信窗口的调用
 - 技巧92 获取WebBrowser控件句柄
 - 技巧93 获取网页中JavaScript全局变量值
 - 技巧94 VB中利用XMLHTTP下载远程文件
 - 技巧95 使用.NET框架在Visual Basic 6中实现文件下载
 - 技巧96 获取以及设置Cookie
 - 技巧97 判断光驱是否有光盘
 - 技巧98 屏幕抓图的简单方法
 - 技巧99 识别系统播放音类型
 - 技巧100 隐藏WindowsMediaPlayer1控制平台
 - 技巧101 判断是否插入外存储器

<<Visual Basic编程之道>>

- 技巧102 复制采用BarCodeCtrl控件生成的条形码图像的方法
- 技巧103 通过语音指令控制计算机
- 技巧104 应用程序中文验证码的生成
- 技巧105 全屏播放AVI视频
- 技巧106 直接播放EXE文件中的声音文件
- 技巧107 用API函数控制光驱的开关
- 技巧108 播放透明背景的Flash动画
- 技巧109 使用Label控件的Caption属性实现文本框焦点热键
- 技巧110 采用缩略图进行地图快速定位
- 技巧111 Command函数的妙用
- 技巧112 在VB中通过相对路径引用标准DLL
- 技巧113 使用文件的默认方式打开文件
- 技巧114 使用API实现OCX注册
- 技巧115 建立快捷方式
- 技巧116 线程的连接
- 技巧117 选择执行具有特定标识的程序
- 技巧118 使用PropertyBag实现控件属性的外部保存
- 技巧119 确认VB IDE是否运行
- 技巧120 用Shell语句调出控制面板
- 技巧121 利用“OLE自动操作”实现单词纠错
- 技巧122 外部程序的异步调用
- 技巧123 将图像粘贴到RichTextBox中
- 技巧124 Word文档转换RTF格式
- 技巧125 长文件名转换为短文件名
- 技巧126 利用timeGetTime函数更精准地计算时间差
- 技巧127 获取自定义过程地址
- 技巧128 获取分区卷标简单方法
- 技巧129 利用ObjPtr函数快速查找集合中的对象
- 技巧130 利用ObjPtr函数判断对象变量是否指向同一对象
- 技巧131 利用CallByName函数调用对象方法
- 技巧132 利用CallByName函数设置对象属性
- 技巧133 利用CallByName函数获取对象属性
- 技巧134 VB6中使用接口实现多态
- 技巧135 使用WMI技术获取磁盘信息
- 技巧136 对象命名惊叹号“!”
- ”与圆点“.”
- 技巧137 快速查找属性
- 技巧138 利用指针合并数组
- 技巧139 用ParamArray接收任意个参数
- 技巧140 Visual Basic内嵌汇编语言
- 技巧141 字节数组与字符串的相互转换
- 技巧142 在Visual Basic中实现栈
- 第5篇 算法和效率篇——程序员的得力助手
- 第16章 算法与执行效率
- 算法01 顺序查找
- 算法02 二分查找
- 算法03 分块查找

<<Visual Basic编程之道>>

- 算法04 哈希查找
- 算法05 直接插入排序
- 算法06 希尔排序
- 算法07 起泡排序
- 算法08 快速排序
- 算法09 选择排序
- 算法10 归并排序
- 第17章 定理与猜想
 - 算法11 斐波那契数列
 - 算法12 角谷猜想
 - 算法13 歌德巴赫猜想
 - 算法14 四方定理
 - 算法15 尼科彻斯定理
- 第18章 逻辑推理与生活中的数学
 - 算法16 魔术师的秘密
 - 算法17 婚礼上的谎言
 - 算法18 谁讲了真话
 - 算法19 黑纸与白纸
 - 算法20 巧分苹果
 - 算法21 卖西瓜
 - 算法22 打渔晒网问题
 - 算法23 水池注水问题
 - 算法24 分鱼问题
 - 算法25 递归解分鱼问题
 - 算法26 求车运行速度
 - 算法27 一圈人逢三退一
- 第6篇 解决方案篇——前人的经验精髓
 - 第19章 用户界面设计方案
 - 方案01 主界面设计方案
 - 方案02 用户操作界面设计方案
 - 方案03 信息提示界面设计方案
 - 方案04 界面美化方案
 - 第20章 查询方案
 - 方案05 拼音简码查询
 - 方案06 模块化查询
 - 方案07 利用视图进行查询
 - 方案08 利用存储过程进行查询
 - 方案09 向导式查询方案
 - 方案10 忽略繁简体差异的中文查询
 - 第21章 安全策略方案
 - 方案11 软件注册方案
 - 方案12 用户登录方案
 - 方案13 密码验证方案
 - 方案14 用户权限方案
 - 方案15 提高数据库安全方案
 - 第22章 报表设计方案
 - 方案16 VB自带报表设计器

方案17 Printer对象报表打印方案

方案18 水晶报表设计方案

<<Visual Basic编程之道>>

章节摘录

尝试自己解决问题 在编程或实际的项目开发中，经常会遇到一些这样或那样的问题，可以先尝试自己解决，哪怕用一天的时间，实在无法解决的时候再找别人帮忙，不要碰到问题就求助于别人，要锻炼自己解决问题和应变的能力。

这点在实际的项目开发中是非常重要的。

多读优秀程序的源代码 读别人代码的过程也是一个在学习的过程，从中可以学习别人优秀的设计思想，精致的代码质量，就像吸功大法一样吸收并消化别人代码中优秀的东西。

这样可以拓宽我们的编程思路，发散自己的思维。

有一定基础以后可以尝试自己写一些框架，和现有的框架进行比较，看看自己和现有框架的差距在哪里，它为什么要这样写，在这样反反复复的思考中进步会更加迅速。

多上Google、Baidu和编程论坛 现在网络的资源丰富，同时也是最好的老师，当你遇到问题的时候，可以尝试上网搜索一下，也许你遇到的问题别人也遇到过。

经常上编程论坛看看，了解一下业界的最新技术动态，跟上时代的步伐。

我们要充分利用身边的有效资源帮助我们解决问题和充实自己。

养成代码规范的编程习惯 “好习惯使人终身收益”，在学习编程之初养成一个好的编程习惯是非常重要的。

现在的编程都是团队协作开发的过程，个人英雄主义的时代已经过去，记住你写的代码是要给别人看的，所以代码要尽量符合规范，例如不随便为变量起名称，尽量要取与其功能相符的名称；养成写注释的习惯；语法结构清晰，代码的缩进对齐要符合规则等。

规范的代码可以大大降低软件项目维护的成本。

摒弃VC大法 所谓的VC大法，就是使用快捷键复制、粘贴代码。

VC大法虽然可以提高程序员的开发效率，但对于初学者而言，VC大法有百害而无一利。

就是看到别人优秀的代码，也要一字一句地敲下来。

初学编程时尽量少的利用编程工具的智能提示。

对于初学者而言只有一字一句敲下来的代码才是属于自己的程序。

关于英语 英语真的对编程很重要吗？

其实编程上需要的英语很少，基本都是一些基本的语法，即使你一篇英语也读不下去，也可以编程，如果你只关心编程有初步的英语基础就够了，但是掌握英语的读写能力可以帮助我们快速学习最新的技术文档，以最快的速度掌握新技术。

所以英语对程序员来说是有帮助的，但并不是绝对。

……

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>