第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic编程之道>>

## 图书基本信息

书名：<<Visual Basic编程之道>>

13位ISBN编号：9787115243591

10位ISBN编号：711524359X

出版时间：2011-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：安剑，巩建华　编著

页数：534

字数：836000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic编程之道>>

## 内容概要

本书是一本帮助程序员提高编程素养的图书，书中结合开发人员多年的编程经验和感悟，介绍了程序开发中必知必会的关键细节、不可忽略的技术陷阱、常见的谬误以及经典的应用实例。
全书分为6篇，共22章，全面介绍了Visual
Basic程序开发中的各种陷阱与谬误、技术细节与经验技巧、常用的算法以及解决方案。
其涉及的技术主要包括面向对象编程、网络编程技术、图形图像多媒体和数据库应用等知识。

本书附带有配套DVD光盘，光盘中提供有书中全部实例和项目的源代码，这些源代码全部经过精心调试，保证能够在Windows
XP、Windows Server 2003及Windows 7操作系统下编译和运行。

本书非常适合Visual
Basic初学者、编程爱好者，同时也可以作为大中专院校老师和学生的学习参考用书。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic编程之道>>

## 书籍目录

第1篇　编程经验与感悟篇——站在他人臂膀上前行
　第1章　正确入门方法与良好的编程习惯
　　感悟01　培养编程兴趣
　　感悟02　编程规范
　　感悟03　调试的重要意义
　　感悟04　不要将对象模板中的特定值进行硬编码
　　感悟05　在对象模板中提供详细的注释
　　感悟06　编写程序前首先进行需求分析
　　感悟07　避免编写可读性差的高难度代码
　第2章　编程高手具有的基本素养和能力
　　经验01　重视基础
　　经验02　多与别人交流
　　经验03　良好的编程风格
　　经验04　数据库设计经验
　　经验05　锻炼开放性思维
　　经验06　写程序之前要分析
　　经验07　写程序之后要总结
　　经验08　软件需求规格说明书
　第3章　程序设计原则
　　感悟08　抽象
　　感悟09　逐步求精
　　感悟10　模块化
　　感悟11　模块划分原则
　　感悟12　模块划分标准
　　感悟13　模块划分方法
第2篇　陷阱与谬误篇——汲取前人的教训
　第4章　不可忽视的技术陷阱
　　陷阱01　溢出错误
　　陷阱02　变量未定义
　　陷阱03　文件未找到
　　陷阱04　子程序或函数未定义
　　陷阱05　要求常数表达式
　　陷阱06　要求对象
　　陷阱07　无效的过程调用或参数
　　陷阱08　对象已卸载
　　陷阱09　当前的操作无效
　　陷阱10　多步操作产生错误
　　陷阱11　无法执行循环体内部的语句块
　　陷阱12　死循环
　　陷阱13　无效的Next控制变量引用
　　陷阱14　For control控件变量已在使用
　　陷阱15　数组下标越界
　　陷阱16　数组维数错
　　陷阱17　对象变量或With块变量未设置
　　陷阱18　私有变量或局部变量与全局变量同名

第一图书网, tushu007.com


陷阱19　算数取反陷阱
第5章　开发人员意识中的常见谬误
谬误01　在循环起点或终点，使用LBound或UBound函数会降低循环执行的效率
谬误02　使用单行If...Then语句，可以提高判断速度
谬误03　判断非负整数是否为零，采用运算符“ ”比“ ”速度快
谬误04　使用Replace$比Replace好
谬误05　在单行中创建对象速度比多行快
谬误06　数据类型占用内存越少，速度越快
谬误07　使用动态数组有利于节约计算机资源
谬误08　Static Function的返回值等同于静态变量
谬误09　Visual Basic中的Basic是基础的意思
谬误10　ScaleHeight、ScaleWidth属性是对象内部区域的高度或宽度值
谬误11　私有主过程不能作为启动对象
谬误12　线程就是进程
谬误13　本机代码一定比运行解释型代码要快很多
谬误14　DoEvents命令必须放置在循环体内的　第一行
谬误15　将Timer控件的Interval属性值设置为0代表立即响应计时事件
第3篇　技术细节篇——修炼编程内功心法
第6章　面向对象编程
细节01　面向对象编程简介
细节02　类的基本概念
细节03　对象的基本概念
细节04　对象的创建
细节05　对象的比较
细节06　对象所属类的判断
细节07　对象的清除
细节08　类中的属性
细节09　类中的方法
细节10　类中的事件
细节11　接口的应用
细节12　封装
细节13　多态
第7章　文件目录操作
细节14　改变当前驱动器
细节15　改变目录或文件夹
细节16　删除文件
细节17　创建目录或文件夹
细节18　复制文件
细节19　文件重命名
细节20　获取文件属性
细节21　设置文件属性
细节22　获取当前路径
细节23　获取文件创建或修改时间
细节24　获取文件长度
细节25　顺序文件的打开与关闭
细节26　顺序文件的读取
细节27　顺序文件的写入操作

第一图书网, tushu007.com


细节28　随机文件的打开与关闭
细节29　读取随机文件
细节30　写入随机文件
细节31　二进制文件的打开与关闭
细节32　二进制文件的读取与写入操作
细节33　使用FSO对象对磁盘驱动器进行操作
细节34　使用FSO对象浏览文件夹
细节35　TextStream对象与文件的读写
细节36　访问配置文件
第8章　网络编程技术
细节37　TCP、UDP和IP
细节38　建立服务器/客户端的通信
细节39　建立点对点通信
细节40　网络层次模型
细节41　利用API函数下载文件
细节42　网络映射
细节43　SMTP与发送电子邮件
细节44　POP3与接收电子邮件
细节45　使用OutLook发送电子邮件
细节46　提取网页源码
细节47　加入收藏夹
细节48　用Internet Transfer编写FTP程序
细节49　利用API获得IP地址
细节50　利用JMail收发邮件
第9章　数据库开发方面的技术
细节51　使用ADO控件连接ODBC数据源
细节52　连接Access 2000、Access 2003数据库
细节53　连接Access 2007数据库
细节54　连接SQL Server数据库
细节55　用代码连接数据库
细节56　使用ADO对象查询数据
细节57　使用ADO对象实现数据的增加、修改及删除
细节58　通过触发器对数据进行增删改
细节59　Data控件使用有密码的Access数据库
细节60　创建Access数据库
细节61　定义Access数据库索引
细节62　移动记录指针
细节63　使用绑定控件录入、修改、删除记录
细节64　在不同的数据环境中进行日期查询
细节65　NOT与谓词进行组合条件的查询
细节66　正确使用SELECT语句中的单引号
细节67　对查询结果进行排序
细节68　对数据库数据进行局部更新
细节69　对数据库数据进行局部删除
细节70　利用多个表中的字段创建新记录集
细节71　追加查询结果到已存在的表
细节72　将查询结果分组小计

第一图书网, tushu007.com


细节73　Access数据库查询中通配符的使用
细节74　SQL Server数据库查询中通配符的使用
细节75　利用Execute执行SQL语句
细节76　允许用户撤销绑定控件中的操作
第10章　图形图像多媒体
细节77　图像的保存与读取
细节78　图像的剪裁
细节79　图像的合成
细节80　提取图片中的对象
细节81　将彩色图片转换为灰度图片
细节82　将位图转换为图标
细节83　图像的平铺
细节84　屏幕抓图
细节85　利用sndPlaySound函数播放音频文件
细节86　利用mciExecute函数播放WAV文件
细节87　利用mciSendString函数播放动画
细节88　利用DirectSound编程实现实时混音
细节89　列举DirectX显示模式
细节90　播放MIDI文件
细节91　使用MediaPlayer控件播放MP3文件
细节92　使用mciSendString函数制作录音机
第11章　人性化应用程序的开发
细节93　资源加载资源编辑器的加载
细节94　资源文件的创建
细节95　利用LoadResString函数加载文本资源
细节96　利用LoadeResPicture函数加载图像资源
细节97　利用LoadResData函数加载多种类型的资源
细节98　利用资源文件设置菜单
细节99　利用资源文件设置鼠标效果
细节100　利用资源文件设置图片
细节101　弹出式菜单
细节102　为应用程序创建热键
细节103　开发国际化应用程序
细节104　闪动的托盘图标
细节105　使用VB开发绿色软件
第4篇　编程技巧篇——程序员的神兵利器
第12章　窗体与界面设计技巧
技巧01　改变菜单文字的颜色
技巧02　删除MDI窗体系统菜单中“最大化”
技巧03　创建菜单单选项
技巧04　向系统菜单中插入自定义菜单项
技巧05　在窗体上单击鼠标右键调用系统菜单
技巧06　菜单项的动态载入
技巧07　调用其他应用程序的菜单命令项
技巧08　按下工具栏按钮，弹出按钮菜单
技巧09　无标题栏窗体中创建右键菜单
技巧10　获取当前打开窗口数量

第一图书网, tushu007.com


技巧11　禁用MDI窗体控制栏中“最大化”按钮
技巧12　禁止调整MDI窗体大小
技巧13　创建大小固定的窗体
技巧14　关于子窗体的刷新问题
技巧15　MDI窗体背景自适应
技巧16　获取标题栏内容不确定的窗口句柄
技巧17　统计程序被重复调用次数
技巧18　限制调整窗口大小的最大值
技巧19　窗口跟随
技巧20　移动无标题栏窗体
技巧21　程序运行时隐藏标题栏
技巧22　隐藏其他程序窗口
技巧23　创建窗口渐层背景
技巧24　创建粘性按钮
技巧25　创建彩虹文字
技巧26　更改下拉列表框宽度
技巧27　更改进度条颜色
技巧28　制作倒计时对话框
技巧29　显示Windows搜索对话框
技巧30　使用API函数显示颜色对话框
技巧31　创建文件夹对话框的简单方法
技巧32　多选文件打开对话框
技巧33　使用InputBox创建密码输入框
第13章　控件应用技巧
技巧34　实现文本框OVERWRITE功能
技巧35　避免按回车键产生“嘀”声
技巧36　控制文本框中输入的内容
技巧37　文本框撤销命令
技巧38　文本框获取焦点自动全选
技巧39　修改文本框内边距
技巧40　强制用户在文本框中输入有效信息
技巧41　在现有文本框内容中添加新行
技巧42　清除窗体内所有文本框中的内容
技巧43　获取文本框中内容的行数
技巧44　文本框中只允许输入小写字母
技巧45　创建可以调整大小的文本框
技巧46　自定义文本框插入符
技巧47　过滤在文本框中输入的内容
技巧48　通过使用SendKeys语句限制输入非数值字
技巧49　获取其他程序窗口中文本框的内容
技巧50　实现防止将重复项添加到列表框中
技巧51　使用Dir函数显示文件列表
技巧52　统计List控件中被选中选项的个数
技巧53　利用数组设置MSFlexGrid的表头和列宽
第14章　数据库与数据处理技巧
技巧54　对MSHFlexGrid控件中选中的行进行操作
技巧55　在ADO控件属性页中采用相对路径连接Access数据库

第一图书网, tushu007.com


技巧56　对Recordset对象中的记录进行排序
技巧57　更改子节点的父节点
技巧58　快速选定满足指定条件的记录
技巧59　报表数据的动态生成
技巧60　避免Null产生的错误
技巧61　创建自动计算的字段
技巧62　关闭所有的数据连接
技巧63　设置SQL数据库的每周　第一天
技巧64　使用Access对象将Access数据库转换为EXCEL
技巧65　使用隐式事务保证数据表管理的安全
技巧66　将EXCEL报表数据快速导入SQL SERVER数据库的方法
技巧67　使用MSChart图表控件对数据进行自动分组
技巧68　妙用Sql Server 2008中的INSERT INTO语句
技巧69　自动生成商品编号
技巧70　在VB中使用构型命令创建记录集关系
技巧71　如何判断某数据表是否存在
技巧72　在SQL SERVER中字符串转换为二进制
技巧73　打印Microsoft Access报表
技巧74　查询区分大小写
技巧75　记录查询时自动格式化日期格式
技巧76　利用Format函数转换字母大小写
技巧77　将数字格式化为指定位数
技巧78　将数字转换为带有分节符的数字
技巧79　单词首字母大写
技巧80　引号字符的赋值
技巧81　正则表达式在VB6中的应用
技巧82　自动计算算术式的值
技巧83　获得中英文混合字符串的字节长度
技巧84　将汉字转换为Unicode字符代码
技巧85　判断月份最后一天
技巧86　将小数保留两位
技巧87　十六进制数转换为十进制数
技巧88　判断某月拥有多少天
技巧89　创建多级目录
技巧90　判断是否是周末
第15章　网络与多媒体及其他技巧
技巧91　QQ通信窗口的调用
技巧92　获取WebBrowser控件句柄
技巧93　获取网页中JavaScript全局变量值
技巧94　VB中利用XMLHTTP下载远程文件
技巧95　使用.NET框架在Visual Basic 6中实现文件下载
技巧96　获取以及设置Cookie
技巧97　判断光驱是否有光盘
技巧98　屏幕抓图的简单方法
技巧99　识别系统播放音类型
技巧100　隐藏WindowsMediaPlayer1控制平台
技巧101　判断是否插入外存储器

第一图书网, tushu007.com


技巧102　复制采用BarCodeCtrl控件生成的条形码图像的方法
技巧103　通过语音指令控制计算机
技巧104　应用程序中文验证码的生成
技巧105　全屏播放AVI视频
技巧106　直接播放EXE文件中的声音文件
技巧107　用API函数控制光驱的开关
技巧108　播放透明背景的Flash动画
技巧109　使用Label控件的Caption属性实现文本框焦点热键
技巧110　采用缩略图进行地图快速定位
技巧111　Command函数的妙用
技巧112　在VB中通过相对路径引用标准DLL
技巧113　使用文件的默认方式打开文件
技巧114　使用API实现OCX注册
技巧115　建立快捷方式
技巧116　线程的连接
技巧117　选择执行具有特定标识的程序
技巧118　使用PropertyBay实现控件属性的外部保存
技巧119　确认VB IDE是否运行
技巧120　用Shell语句调出控制面板
技巧121　利用“ OLE自动操作 ”实现单词纠错
技巧122　外部程序的异步调用
技巧123　将图像粘贴到RichTextBox中
技巧124　Word文档转换RTF格式
技巧125　长文件名转换为短文件名
技巧126　利用timeGetTime函数更精准地计算时间差
技巧127　获取自定义过程地址
技巧128　获取分区卷标简单方法
技巧129　利用Objptr函数快速查找集合中的对象
技巧130　利用Objptr函数判断对象变量是否指向同一对象
技巧131　利用CallByName函数调用对象方法
技巧132　利用CallByName函数设置对象属性
技巧133　利用CallByName函数获取对象属性
技巧134　VB6中使用接口实现多态
技巧135　使用WMI技术获取磁盘信息
技巧136　对象命名惊叹号“ ！
”与圆点“ . ”
技巧137　快速查找属性
技巧138　利用指针合并数组
技巧139　用ParamArray接收任意个参数
技巧140　Visual Basic内嵌汇编语言
技巧141　字节数组与字符串的相互转换
技巧142　在Visual Basic中实现栈
第5篇　算法和效率篇——程序员的得力助手
第16章　算法与执行效率
算法01　顺序查找
算法02　二分查找
算法03　分块查找

第一图书网, tushu007.com


算法04　哈希查找
算法05　直接插入排序
算法06　希尔排序
算法07　起泡排序
算法08　快速排序
算法09　选择排序
算法10　归并排序
第17章　定理与猜想
算法11　斐波那契数列
算法12　角谷猜想
算法13　歌德巴赫猜想
算法14　四方定理
算法15　尼科彻斯定理
第18章　逻辑推理与生活中的数学
算法16　魔术师的秘密
算法17　婚礼上的谎言
算法18　谁讲了真话
算法19　黑纸与白纸
算法20　巧分苹果
算法21　卖西瓜
算法22　打渔晒网问题
算法23　水池注水问题
算法24　分鱼问题
算法25　递归解分鱼问题
算法26　求车运行速度
算法27　一圈人逢三退一
第6篇　解决方案篇——前人的经验精髓
第19章　用户界面设计方案
方案01　主界面设计方案
方案02　用户操作界面设计方案
方案03　信息提示界面设计方案
方案04　界面美化方案
第20章　查询方案
方案05　拼音简码查询
方案06　模块化查询
方案07　利用视图进行查询
方案08　利用存储过程进行查询
方案09　向导式查询方案
方案10　忽略繁简体差异的中文查询
第21章　安全策略方案
方案11　软件注册方案
方案12　用户登录方案
方案13　密码验证方案
方案14　用户权限方案
方案15　提高数据库安全方案
第22章　报表设计方案
方案16　VB自带报表设计器

第一图书网, tushu007.com


方案17　Printer对象报表打印方案
方案18　水晶报表设计方案

第一图书网, tushu007.com


## 章节摘录

尝试自己解决问题　　在编程或实际的项目开发中，经常会遇到一些这样或那样的问题，可以先尝试自己解决，哪怕用一天的时间，实在无法解决的时候再找别人帮忙，不要碰到问题就求助于别人，要锻炼自己解决问题和应变的能力。
这点在实际的项目开发中是非常重要的。
多读优秀程序的源代码　　读别人代码的过程也是一个在学习的过程，从中可以学习别人优秀的设计思想，精致的代码质量，就像吸功大法一样吸收并消化别人代码中优秀的东西。
这样可以拓宽我们的编程思路，发散自己的思维。
有一定基础以后可以尝试自己写一些框架，和现有的框架进行比较，看看自己和现有框架的差距在哪里，它为什么要这样写，在这样反反复复的思考中进步会更加迅速。
多上Google、Baidu和编程论坛　　现在网络的资源丰富，同时也是最好的老师，当你遇到问题的时候，可以尝试上网搜索一下，也许你遇到的问题别人也遇到过。
经常上编程论坛看看，了解一下业界的最新技术动态，跟上时代的步伐。
我们要充分利用身边的有效资源帮助我们解决问题和充实自己。
养成代码规范的编程习惯　　“好习惯使人终身收益”，在学习编程之初养成一个好的编程习惯是非常重要的。
现在的编程都是团队协作开发的过程，个人英雄主义的时代已经过去，记住你写的代码是要给别人看的，所以代码要尽量符合规范，例如不随便为变量起名称，尽量要取与其功能相符的名称；养成写注释的习惯；语法结构清晰，代码的缩进对齐要符合规则等。
规范的代码可以大大降低软件项目维护的成本。
摒弃VC大法　　所谓的VC大法，就是使用快捷键复制、粘贴代码。
VC大法虽然可以提高程序员的开发效率，但对于初学者而言，VC大法有百害而无一利。
就是看到别人优秀的代码，也要一字一句地敲下来。
初学编程时尽量少的利用编程工具的智能提示。
对于初学者而言只有一字一句敲下来的代码才是属于自己的程序。
关于英语　　英语真的对编程很重要吗？
其实编程上需要的英语很少，基本都是一些基本的语法，即使你一篇英语也读不下去，也可以编程，如果你只关心编程有初步的英语基础就够了，但是掌握英语的读写能力可以帮助我们快速学习最新的技术文档，以最快的速度掌握新技术。
所以英语对程序员来说是有帮助的，但并不是绝对。
……

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com