

<<3ds Max经典教程高级篇>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max经典教程高级篇>>

13位ISBN编号：9787115244864

10位ISBN编号：7115244863

出版时间：2011-3

出版时间：人民邮电

作者：皮特

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max经典教程高级篇>>

内容概要

本书通过详细步骤指导读者学习使用3dsMax制作逼真的火焰、草地、风暴、沼泽、天体火焰、雪和烟雾等效果。

全书共分为火、水、大地和大气4篇。
每篇先简要介绍要实现的效果、使用的工具以及最终效果；随后进行分析，通过分析说明在3dsMax中使用哪种工具实现这些效果；接着从专业角度解释如何以及为何这样去实现特效；然后再分析这种特效的成功之处，以及如何将其创作方法应用到近似场景中去；最后强调了技术要点和难点，对知识点进行了总结。

随书的光盘中提供了制作书中所有特效所需的素材贴图、模型文件、MPEG格式的特效动画和最终的效果图。

本书适合从事影视特效、频道包装等相关工作的3ds Max中高级用户及追求逼真虚拟现实效果的三维爱好者阅读参考。

<<3ds Max经典教程高级篇>>

作者简介

Pete Draper是英国的特效动画师和艺术家，具有10年以上的影视项目工作经验。他起初是一位优秀的艺术家和设计师，后转入CG动画领域并担任重要职位，如高级艺术家、媒体负责人及最近的视效总监 / 导演。

<<3ds Max经典教程高级篇>>

书籍目录

- 第1篇 火
- 第1章 火球
- 第2章 太阳表面——极端UV太阳图像
- 第3章 角磨机火花
- 第4章 加力燃烧室
- 第2篇 水
- 第5章 Ice aggregation(冰聚合体)
- 第6章 冰柱
- 第7章 Condensation(液化)
- 第8章 肥皂泡
- 第3篇 大地
- 第9章 山体风化
- 第10章 珊瑚礁
- 第11章 雪堆
- 第12章 火星
- 第4篇 大气
- 第13章 气泡流
- 第14章 大气泡
- 第15章 星系
- 第16章 尘埃光线

<<3ds Max经典教程高级篇>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>