第一图书网, tushu007.com

<<3ds Max经典教程高级篇>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max经典教程高级篇>>

13位ISBN编号：9787115244864

10位ISBN编号：7115244863

出版时间：2011-3

出版时间：人民邮电

作者：皮特

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过详细步骤指导读者学习使用3dsMax制作逼真的火焰、草地、风暴、沼泽、天体火焰、雪和烟雾等效果。

全书共分为火、水、大地和大气4篇。
每篇先简要介绍要实现的效果、使用的工具以及最终效果；随后进行分析，通过分析说明在3dsMax中使用哪种工具实现这些?效；接着从专业角度解释如何以及为何这样去实现特效；然后再分析这种特效的成功之处，以及如何将其创作方法应用到近似场景中去；最后强调了技术要点和难点，对知识点进行了总结。

随书的光盘中提供了制作书中所有特效所需的素材贴图、模型文件、MPEG格式的特效动画和最终的效果图。

本书适合从事影视特效、频道包装等相关工作的3ds
Max中高级用户及追求逼真虚拟现实效果的三维爱好者阅读参考。

作者简介

Pete Draper是英国的特效动画师和艺术家，具有10年以上的影视项目工作经验。
他起初是一位优秀的艺术家和设计师，后转入CG动画领域并担任重要职位，如高级艺术家、媒体负责人及最近的视效总监／导演。

书籍目录

第1篇　火
第1章　火球
第2章 太阳表面——极端UV太阳图像
第3章　角磨机火花
第4章　加力燃烧室
第2篇　水
第5章　Ice aggregation(冰聚合体)
第6章　冰柱
第7章　Condensation(液化)
第8章　肥皂泡
第3篇　大地
第9章　山体风化
第10章　珊瑚礁
第11章　雪堆
第12章　火星
第4篇　大气
第13章　气泡流
第14章　大气泡
第15章　星系
第16章　尘埃光线

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com