第一图书网, tushu007.com

<<Flash网页设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash网页设计教程>>

13位ISBN编号：9787115254849

10位ISBN编号：7115254842

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：王爱红，石琳　主编

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Flash网页设计教程>>

内容概要

《flash网页设计教程》系统地介绍了flash cs3的功能和操作技巧，包括走进flash cs3的精彩世界，使用flash cs3绘制图形，flash cs3中的文字，对象的编辑与修饰，元件和库，掌握flash cs3强大的动画制作功能，应用外部素材丰富flash cs3的制作，动作脚本与交互式动画，组件与行为，作品的测试、优化、输出和发布等内容。

每章的内容包括软件功能解析、课堂案例、课堂练习和课后习题。软件功能解析部分深入讲解了软件功能和制作特色，课堂案例部分有详细的操作步骤，学生通过实际操作可以快速熟悉软件功能并领会设计思路。课堂练习和课后习题可以拓展学生的实际应用能力。

《flash网页设计教程》适合作为高等职业院校数字媒体艺术类专业课程的教材，也可作为相关人员的自学参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash网页设计教程>>

书籍目录

第1章　走进flash cs3的精彩世界
1.1　flash cs3概述
1.2　flash动画的特点
1.3　flash cs3的操作界面
1.3.1　菜单栏
1.3.2　主工具栏
1.3.3　工具箱
1.3.4　时间轴
1.3.5　场景和舞台
1.3.6　属性面板
1.3.7　浮动面板
1.4　flash cs3的系统配置
1.4.1　首选参数面板
1.4.2　设置浮动面板
1.4.3　历史记录面板
1.5　flash cs3的基本操作
1.5.1　新建文件
1.5.2　保存文件
1.5.3　打开文件
第2章　使用flash cs3绘制图形
2.1　绘制基本线条与图形
2.1.1　线条工具
2.1.2　铅笔工具
2.1.3　椭圆工具
2.1.4　刷子工具
2.1.5　课堂案例——绘制雪景插画
2.2　图形的绘制与选择
2.2.1　选择工具
2.2.2　部分选取工具
2.2.3　套索工具
2.2.4　钢笔工具
2.2.5　矩形工具
2.2.6　多角星形工具
2.2.7　课堂案例——绘制化妆品标志
2.2　编辑图形
2.3.1　墨水瓶工具
2.3.2　颜料桶工具
2.3.3　滴管工具
2.3.4　橡皮擦工具
2.3.5　任意变形工具和渐变变形工具
2.3.6　手形工具和缩放工具
2.4　图形的色彩
2.4.1　纯色编辑面板
2.4.2　颜色面板
2.4.3　样本面板

第一图书网, tushu007.com

2.4.4　课堂案例——绘制字母按钮
2.5　课堂练习——绘制口红招贴
2.6　课后习题——绘制城市夜景
第3章　flash cs3中的文字
3.1　文本的类型及使用
3.1.1　创建文本
3.1.2　文本属性
3.1.3　静态文本
3.1.4　动态文本
3.1.5　输入文本
3.1.6　拼写检查
3.1.7　课堂案例——制作新年卡片
3.2.1　变形文本
3.2.2　填充文本
3.2.3　课堂案例——制作果汁标牌
3.3　课堂练习——制作花店标志
3.4　课后习题——制作时尚网络标志
第4章　对象的编辑与修饰
4.1　对象的变形与操作
4.1.1　缩放对象
4.1.2　旋转与倾斜对象
4.1.3　扭曲对象
4.1.4　封套对象
4.1.5　翻转对象
4.1.6　组合对象
4.1.7　分离对象
4.1.8　叠放对象
4.1.9　对齐对象
4.1.10　课堂案例——绘制手机宣传单
4.2　对象的修饰
4.2.1　优化曲线
4.2.2　将线条转换为填充
4.2.3　扩展填充
4.2.4　柔化填充边缘
4.2.5　课堂案例——制作艺术文字
4.3　对齐面板与变形面板
4.3.1　对齐面板
4.3.2　变形面板
4.3.3　课堂案例——制作数字按钮
4.4　课堂练习——制作婚礼卡
4.5　课后习题——制作时装节招贴
第5章　元件和库
5.1　元件与库面板
5.1.1　元件的类型
5.1.2　创建图形元件
5.1.3　创建按钮元件
5.1.4　创建影片剪辑元件

第一图书网, tushu007.com

5.1.5　转换元件
5.1.6　库面板的组成
5.1.7　库面板弹出式菜单
5.1.8　内置公用库及外部库的文件
5.1.9　课堂案例——制作菜单效果
5.2　创建实例与应用实例
5.2.1　建立实例
5.2.2　转换实例的类型
5.2.3　替换实例引用的元件
5.2.4　改变实例的颜色和透明效果
5.2.5　分离实例
5.2.6　元件编辑模式
5.2.7　课堂案例——制作水晶按钮
5.3　课堂练习——制作变色文字
5.4　课后习题——制作购物广告
第6章　掌握flash cs3强大的动画制作功能
6.1　帧与时间轴
6.1.2　帧的概念
6.1.2　帧的显示形式
6.1.3　时间轴面板
6.1.4　绘图纸(洋葱皮)功能
6.1.5　在时间轴面板中设置帧
6.2　帧动画
6.2.1　帧动画
6.2.2　逐帧动画
6.2.3　课堂案例——制作逐帧动画
6.3　形状补间动画
6.3.1　简单形状补间动画
6.3.2　应用变形提示
6.3.3　课堂案例——制作下载条
6.2　动作补间动画
6.4.1　动作补间动画
6.4.2　课堂案例——制作旋转的地球
6.5　色彩变化动画
6.5.1　色彩变化动画
6.5.2　测试动画
6.5.3“影片浏览器”面板的功能
6.5.4　课堂案例——制作变色标志
6.6　层、引导层与运动引导层的动画
6.6.1　层的设置
6.6.2　图层文件夹
6.6.3　普通引导层
6.6.4　运动引导层
6.6.5　课堂案例——制作下雪效果
6.7　遮罩层与遮罩的动画制作
6.7.1　遮罩层
6.7.2　静态遮罩动画

第一图书网, tushu007.com

6.7.3　动态遮罩动画
6.7.3　课堂案例——制作发光效果
6.8　分散到图层
6.8.1　分散到图层
6.8.2　课堂案例——制作手绘帆船动画
6.9　时间轴特效与场景动画
6.9.1　时间轴特效的类型
6.9.2　创建时间轴特效
6.9.3　场景动画
6.10　课堂练习——制作转动的风车
6.11　课堂练习——制作飞镖动画
6.12　课后习题——制作游乐园标志动画
第7章　应用外部素材丰富flash cs3的制作
7.1　图像素材的应用
7.1.1　图像素材的格式
7.1.2　导入图像素材
7.1.3　设置导入位图属性
7.1.4　将位图转换为图形
7.1.5　将位图转换为矢量图
7.1.6　课堂案例——制作城市宣传动画
7.2　声音的导入与编辑
7.2.1　音频的基本知识
7.2.2　声音素材的格式
7.2.3　导入声音素材并添加声音
7.2.4　属性面板
7.2.5　声音编辑器
7.2.6　压缩声音素材
7.2.7　课堂案例——制作英文歌曲mtv
7.3　视频素材的应用
7.3.1　视频素材的格式
7.3.2　导入视频素材
7.3.3　视频的属性
7.3.4　课堂案例——制作海洋公园海报
7.4　课堂练习——制作汽车广告
7.5　课堂练习——制作友情贺卡
7.6　课后习题——制作电子商务广告

第8章　动作脚本与交互式动画
8.1　动作面板与动作脚本的使用
8.1.1　动作脚本中的术语
8.1.2　动作面板的使用
8.1.3　数据类型
8.1.4　语法规则
8.1.5　变量
8.1.6　函数
8.1.7　表达式和运算符
8.1.8　课堂案例——制作影视剧片头

第一图书网, tushu007.com

8.2　播放和停止交互式动画
8.2.1　播放和停止交互式动画
8.2.2　课堂案例——制作浪漫婚纱相册
8.3　控制声音
8.3.1　控制声音
8.3.2　课堂案例——控制声音开关及音量
8.4　按钮事件及交互按钮
8.4.1　按钮事件
8.4.2　制作交互按钮
8.4.3　课堂案例——制作英语课件
8.5　课堂练习——制作会员登录界面
8.6　课堂练习——制作房地产网页
8.7　课后习题——制作友情相册
第9章　组件与行为
9.1　组件与行为
9.1.1　设置组件
9.1.2　组件的分类与应用
9.1.3　行为
9.1.4　课堂案例——制作知识问答课件
9.2　幻灯片
9.2.1　了解结构和层次
9.2.2　添加转变样式
9.2.3　课堂案例——制作乐器欣赏幻灯片
9.3　模板
9.3.1　模板
9.3.2　课堂案例——制作家居欣赏模板
9.4　课堂练习——制作幼儿识图课件
9.5　课后习题——制作历史知识问答
第10章　作品的测试、优化、输出和发布
10.1　影片的测试与优化
10.1.1　影片测试窗口
10.1.2　测试影片下载性能
10.1.3　作品优化
10.2　影片的输出与发布
10.2.1　输出影片设置
10.2.2　输出影片格式
10.2.3　发布影片设置
10.2.4　发布影片格式
10.2.5　发布预览及打包文件

第一图书网, tushu007.com

<<Flash网页设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com