第一图书网, tushu007.com

<<Maya白金手册5 动画>>

图书基本信息

书名：<<Maya白金手册5 动画>>

13位ISBN编号：9787115260406

10位ISBN编号：7115260400

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电

作者：火星时代 编

页数：472

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

火星时代主编的《火星人——Maya 白金手册》是一套全面学习并使用Maya软件制作三维动画的大型多媒体教学手册，它对Maya的强大功能做了详尽的讲解。
本套丛书共分6册：基础，建模，材质、灯光与渲染，Mentalray渲染，动画与特效。

本册为第5册，即动画，主要讲解动画制作方面的知识，内容包括动画基础知识、动画控制、Graph Editor(曲线编辑器)、Skeleton(骨骼)、 Skin(蒙皮)、Muscle(肌肉)、Animation Editors(动画编辑器)等，此外还详细讲解了与动画制作相关的各个菜单命令的使用方法与参数设置，方便读者学习和查阅。
随书附带3张DVD多媒体教学光盘，教学视频时间长达18个小时，内含54段高清晰演示视频；素材包括读者学习本手册过程中需要使用到的场景及相关素材文件。

《火星人——Maya白金手册》不仅适合Maya初中级读者阅读，也可以作为高等院校三维动画设计相关专业的教辅图书及相关教师的参考图书。

第一图书网, tushu007.com

<<Maya白金手册5 动画>>

书籍目录

第1章　动画基础知识
第2章　动画控制
第3章　Graph Editor(曲线编辑器)
第4章　Animate(动画)菜单
第5章　Geometry Catche(几何体缓存)菜单
第6章　Create Deformers(创建变形器)菜单
第7章　Edit Deformers(编辑变形器)菜单
第8章　skeleton(骨骼)菜单
第9章　Skin(蒙皮)菜单
第10章　Constrain(约束)菜单
第11章　Character(角色)菜单
第12章　Muscle(肌肉)菜单
第13章　Animation Layer(动画层)编辑器
第14章　Animation Editor(动画编辑器)

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

《火星人系列图书:Maya白金手册5(动画)》：曲线编辑器，动画编辑器，变形器，肌肉，蒙皮，骨骼，角色，3DVD，长达18小时的教学视频，让您轻松掌握Maya动画。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com