第一图书网, tushu007.com

<<边做边学>>

图书基本信息

书名：<<边做边学>>

13位ISBN编号：9787115260413

10位ISBN编号：7115260419

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：程静， 杨华安 主编

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面系统地介绍了CorelDRAW X3的基本操作方法和图形图像处理技巧，并对其在平面设计领域的应用进行了深入的介绍，包括初识CorelDRAW X3、实物绘制、插画设计、书籍装帧设计、杂志设计、宣传单设计、海报设计、广告设计、包装设计等内容。

本书内容的介绍均以课堂实训案例为主线，通过案例的操作，学生可以快速熟悉案例设计理念。书中的软件相关功能解析部分使学生能够深入学习软件功能；课堂实战演练和课后综合演练，可以拓展学生的实际应用能力。
本书配套光盘中包含了书中所有案例的素材及效果文件，以利于教材授课，学生练习。

本书可作为中等职业学校数字艺术类专业“平面设计”课程的教材，也可供相关人员学习参考。

书籍目录

第1章　初识CorelDRAW X
1.1　界面操作
1.1.1　【操作目的】
1.1.2　【操作步骤】
1.1.3　【相关工具】
1. 菜单栏
2. 工具栏
3. 工具箱
4. 泊坞窗
1.2　文件设置
1.2.1　【操作目的】
1.2.2　【操作步骤】
1.2.3　【相关工具】
1. 新建和打开文件
2. 保存和关闭文件
3. 导出文件
第2章　实物绘制
2.1　绘制卡通手提袋
2.1.1　【案例分析】
2.1.2　【设计理念】
2.1.3　【操作步骤】
1. 制作手提袋
2. 绘制卡通图形
2.1.4　【相关工具】
1. 矩形工具
2. 椭圆工具
3. 基本形状工具
4. 标准填充
5. 轮廓工具
2.1.5　【实战演练】 绘制机器人
2.2　绘制卡通风车
2.2.1　【案例分析】
2.2.2　【设计理念】
2.2.3　【操作步骤】
1. 绘制背景图形
2. 绘制风车(一)图形
3. 绘制风车(二)图形
4. 绘制风车架图形
5. 绘制装饰线形
2.2.4　【相关工具】
1. 螺旋工具
2. 多边形工具
3. 钢笔工具
4. 渐变工具
2.2.5　【实战演练】 绘制按钮图标

2.3　绘制汽车图标
2.3.1　【案例分析】
2.3.2　【设计理念】
2.3.3　【操作步骤】
1. 制作背景图
2. 绘制卡通汽车
2.3.4　【相关工具】
2.3.5　【实战演练】 绘制桌子图形
2.4　绘制花朵图案
2.4.1　【案例分析】
2.4.2　【设计理念】
2.4.3　【操作步骤】
1. 制作背景并绘制花形
2. 复制并调整花形
2.4.4　【相关工具】
1. 图纸工具
2. 编辑命令
2.4.5　【实战演练】 绘制卡通DVD
2.5　综合演练——绘制电视节目图标
2.6　综合演练——绘制心形头像
第3章　插画设计
3.1　绘制旅行杂志插画
3.1.1　【案例分析】
3.1.2　【设计理念】
3.1.3　【操作步骤】
1. 绘制背景效果
2. 绘制蒙古包图形
3. 打开并编辑图片
3.1.4　【相关工具】
3.1.5　【实战演练】 绘制故事期刊插画
3.2　绘制卡通书籍插画
3.2.1　【案例分析】
3.2.2　【设计理念】
3.2.3　【操作步骤】
1. 制作背景图形
2. 制作背景装饰图形
3. 制作装饰太阳效果
4. 制作云、树和蘑菇图形
5. 制作房子图形
3.2.4　【相关工具】
3.2.5　【实战演练】 绘制旅行周刊插画
3.3　绘制儿童图书插画
3.3.1　【案例分析】
3.3.2　【设计理念】
3.3.3　【操作步骤】
1. 绘制插画背景和星形图形
2. 绘制梯子图形和添加人物

3.3.4 【相关工具】
1. 编辑曲线的节点
2. 编辑和修改几何图形
3.3.5 【实战演练】绘制休闲杂志插画
3.4 绘制时尚报纸插画
3.4.1 【案例分析】
3.4.2 【设计理念】
3.4.3 【操作步骤】
1. 绘制插画背景
2. 绘制屋顶和灯图形
3. 绘制食品图形
4. 添加人物和图形
3.4.4 【相关工具】
1. 图案填充
2. 底纹填充
3.4.5 【实战演练】绘制城市报刊插画
3.5 综合演练——绘制儿童书籍插画
3.6 综合演练——绘制城市夜景插画
第4章 书籍装帧设计
4.1 制作健身书籍封面
4.1.1 【案例分析】
4.1.2 【设计理念】
4.1.3 【操作步骤】
1. 制作背景效果
2. 导入图片并添加标题文字
3. 导入并编辑图片
4. 添加装饰图形和宣传语
5. 添加内容文字
4.1.4 【相关工具】
1. 输入横排文字和直排文字
2. 导入位图
3. 编辑导入时的位图
4. 裁切位图
5. 转换为位图
6. 调整位图的颜色
7. 位图色彩模式
4.1.5 【实战演练】制作饮食书籍封面
4.2 制作诗词书籍封面
4.2.1 【案例分析】
4.2.2 【设计理念】
4.2.3 【操作步骤】
1. 制作背景效果
2. 制作装饰图形效果
3. 添加图片和装饰图形
4. 添加标题和内容文字
4.2.4 【相关工具】
4.2.5 【实战演练】制作戏曲书籍封面

4.3　综合演练——制作文学书籍封面
4.4　综合演练——制作建筑书籍封面
第5章　杂志设计
5.1　制作时尚杂志封面
5.1.1　【案例分析】
5.1.2　【设计理念】
5.1.3　【操作步骤】
1. 制作杂志名称
2. 导入图片并添加文字
3. 制作条形码
5.1.4　【相关工具】
1. 设置文本嵌线
2. 设置文本上下标
3. 设置制表位
4. 设置制表符
5.1.5　【实战演练】制作杂志目录
5.2　制作时尚生活栏目
5.2.1　【案例分析】
5.2.2　【设计理念】
5.2.3　【操作步骤】
1. 制作栏目标题
2. 添加文字和字符效果
3. 制作文字绕路径效果
4. 制作装饰图形
5. 制作内置文本
6. 添加图形并编辑文字
5.2.4　【相关工具】
1. 文本绕路径
2. 文本绕图
3. 段落分栏
5.2.5【实战演练】 制作时尚科技栏目
5.3　综合演练——制作杂志内文
5.4　综合演练——制作电影栏目
第6章　宣传单设计
6.1　制作数码摄像机促销宣传单
6.1.1　【案例分析】
6.1.2　【设计理念】
6.1.3　【操作步骤】
1. 制作雪花效果
2. 制作变形文字并绘制不规则图形
3. 制作装饰圆形并导入图片
4. 制作内容文字及不规则图形
6.1.4　【相关工具】
6.1.5　【实战演练】 制作MP4促销宣传单
6.2　制作餐厅宣传单
6.2.1　【案例分析】
6.2.2　【设计理念】

6.2.3 【操作步骤】
1. 绘制背景和装饰图形
2. 导入并编辑图片
3. 添加标志并编辑广告语
4. 编辑内容文字
6.2.4【相关工具】
1. 对象的排序
2. 群组
3. 结合
6.2.5【实战演练】 制作美食宣传单
6.3 综合演练——制作数码摄像机宣传单
6.4 综合演练——制作旅游宣传单
第7章 海报设计
7.1 制作化妆品海报
7.1.1 【案例分析】
7.1.2 【设计理念】
7.1.3 【操作步骤】
1. 制作背景效果
2. 添加并编辑文字
3. 导入并编辑图片
4. 编辑广告语文字
5. 添加内容文字
7.1.4 【相关工具】
7.1.5 【实战演练】 制作美食文化节海报
7.2 制作摄像机海报
7.2.1 【案例分析】
7.2.2 【设计理念】
7.2.3 【操作步骤】
1. 制作背景效果
2. 编辑图片并插入字符
3. 添加文字并绘制装饰图形
7.2.4 【相关工具】
1. 插入字符
2. 使用调和效果
7.2.5 【实战演练】 制作MP3宣传海报
7.3 制作旅游海报
7.3.1 【案例分析】
7.3.2 【设计理念】
7.3.3 【操作步骤】
1. 制作背景图形
2. 导入并编辑图片
3. 添加标题文字
4. 添加装饰图形
5. 添加宣传文字并插入字符
6. 添加广告语和装饰图形
7. 添加装饰太阳和文字
7.3.4 【相关工具】

1. 精确剪裁效果
2. 调整亮度、对比度和强度
3. 调整颜色通道
4. 调整色调、饱和度和亮度
7.3.5 【实战演练】制作剧院海报
7.4 综合演练——制作数码相机宣传海报
7.5 综合演练——制作旅行社宣传海报
第8章 广告设计
8.1 制作汽车广告
8.1.1 【案例分析】
8.1.2 【设计理念】
8.1.3 【操作步骤】
1. 导入图片并编辑
2. 制作光圈图形
3. 制作白色光圈、光晕图形
4. 制作模糊图形并导入图片
5. 添加宣传性文字
8.1.4 【相关工具】
8.1.5 【实战演练】制作女性手机广告
8.2 制作化妆品广告
8.2.1 【案例分析】
8.2.2 【设计理念】
8.2.3 【操作步骤】
1. 绘制背景图形
2. 导入图片和编辑图形
3. 添加广告语和内容文字
4. 绘制装饰图形
8.2.4 【相关工具】
8.2.5 【实战演练】制作时尚手机广告
8.3 综合演练——制作啤酒广告
8.4 综合演练——制作电脑促销广告
第9章 包装设计
9.1 制作饮料包装
9.1.1 【案例分析】
9.1.2 【设计理念】
9.1.3 【操作步骤】
1. 绘制背景效果
2. 添加装饰图形和文字
3. 插入字符并编辑图片
4. 插入条形码
9.1.4 【相关工具】
1. 制作透视效果
2. 制作立体效果
9.1.5 【实战演练】制作手机包装
9.2 制作干果食品包装
9.2.1 【案例分析】
9.2.2 【设计理念】

9.2.3 【操作步骤】
1. 制作包装底图
2. 绘制装饰图形
3. 导入图片并添加文字
9.2.4 【相关工具】
1. 制作阴影效果
2. 编辑轮廓图效果
9.2.5 【实战演练】 制作滴眼液包装
9.3 综合演练——制作菊花茶包装
9.4 综合演练——制作果汁包装

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com