

<<3ds Max 9中文版基础教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115262691

10位ISBN编号：7115262691

出版时间：2011-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：詹翔，王毅 主编

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 9中文版基础教程>>

内容概要

本书以三维制作为主线，全面介绍3ds Max

9中的二维、三维建模及编辑修改，放样物体的制作及编辑修改，材质的制作及应用，灯光和相机特效的作用方法及粒子效果的应用，动画控制器、合成及视频后处理等内容。

书中的制作实例都有详尽的操作步骤，内容侧重于操作方法，重点培养学生的实际操作能力，并且在各章均设有练习题和实训，使学生能够较好地巩固所学知识并掌握操作技巧。

本书既可作为中等职业学校“三维制作”课程的教材，也可作为3ds Max 9初学者的自学参考书。

<<3ds Max 9中文版基础教程>>

书籍目录

第1章 3ds Max 9基础知识

- 1.1 3ds Max 9概述
- 1.2 启动、退出软件系统及工作界面简介
操作与练习

第2章 3ds Max 9的基本操作

- 2.1 笛卡儿空间与视图
- 2.2 界面操作及视图控制
- 2.3 坐标系与物体变动套框
- 2.4 物体变动修改
- 2.5 综合实训——组合卡通人物造型
操作与练习

第3章 创建三维几何物体

- 3.1 创建标准基本体
- 3.2 创建扩展基本体
- 3.3 扩展基本体综合案例
- 3.4 复制工具
- 3.5 对齐与捕捉工具
- 3.6 物体成组操作
- 3.7 综合实训——搭建走廊场景
操作与练习

第4章 常用建筑构件建模

- 4.1 创建楼梯
- 4.2 创建栏杆
- 4.3 创建墙体
- 4.4 创建门
- 4.5 创建窗
- 4.6 创建植物
- 4.7 综合实训——制作大树下的小屋场景
操作与练习

第5章 标准修改器

第6章 2D转3D建模方法

第7章 灯光和摄影机

第8章 3ds Max 9的材质应用

第9章 动画与粒子系统

第10章 渲染系统

第11章 建筑效果图综合案例

第12章 三维动画综合案例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>