

<<JavaScripti详解（第2版）>>

图书基本信息

书名：<<JavaScripti详解（第2版）>>

13位ISBN编号：9787115262912

10位ISBN编号：7115262918

出版时间：2011-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：奎格利

页数：665

译者：李杰,,刘晓娜,曹晓立,,赵文婧,杨艳斌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaScript详解 (第2版) >>

内容概要

JavaScript是目前最流行和最重要的Web编程语言。

《JavaScript详解(第2版)》从JavaScript的编程结构开始，循序渐进地讲述了JavaScript及相关的CSS、W3C

DOM、cookie、正则表达式和匹配模式，以及功能强大的Ajax。

书中采用了大量课堂实践示例，附以详尽的代码行解释和实际结果输出，将JavaScript基础知识与高级技巧完美地展现出来。

《JavaScript详解(第2版)》适合对Web开发和设计感兴趣的人员阅读，也可作为高校相关课程的教材。

<<JavaScripti详解 (第2版) >>

作者简介

作者：(美国)奎格利 (Ellie Quigley) 译者：曹晓立 刘晓娜 赵文婧 等 注释 解说词：李杰

<<JavaScript详解 (第2版) >>

书籍目录

第1章 JavaScript简介

- 1.1 JavaScript是什么
- 1.2 JavaScript不是什么
- 1.3 JavaScript的用处
- 1.4 JavaScript及其在Web页面中的位置
- 1.5 Ajax是什么
- 1.6 JavaScript是什么样子的
- 1.7 JavaScript及其在Web开发中承担的角色
- 1.8 JavaScript和事件
- 1.9 标准化JavaScript和W3C
 - 1.9.1 JavaScript对象
 - 1.9.2 文档对象模型
- 1.10 关于浏览器
 - 1.10.1 JavaScript的版本
 - 1.10.2 你的浏览器遵循标准吗
 - 1.10.3 浏览器是否已启用JavaScript
- 1.11 JavaScript代码放在哪儿
- 1.12 验证标签
 - 1.12.1 W3C验证工具
 - 1.12.2 Validome验证工具
- 1.13 应知应会

练习

第2章 脚本的安装

- 2.1 HTML文档与JavaScript
- 2.2 语法细节
 - 2.2.1 区分大小写问题
 - 2.2.2 自由形式及保留字
 - 2.2.3 语句及分号
 - 2.2.4 注释
 - 2.2.5 script 标签
- 2.3 生成HTML 并输出显示
 - 2.3.1 字符串及字符串串联
 - 2.3.2 write()及writeln()方法
- 2.4 关于调试
- 2.5 调试工具
 - 2.5.1 Firefox
 - 2.5.2 在Internet Explorer 8中调试
 - 2.5.3 JavaScript:URL 协议
- 2.6 JavaScript与旧浏览器或受限的浏览器
- 2.7 应知应会

练习

第3章 数据类型、字面量和变量

- 3.1 数据类型
 - 3.1.1 基本数据类型
 - 3.1.2 复合数据类型

<<JavaScript详解 (第2版) >>

3.2 变量

- 3.2.1 有效变量名
- 3.2.2 声明和初始化变量
- 3.2.3 动态或宽松类型语言
- 3.2.4 变量作用域
- 3.2.5 变量的拼接

3.3 常量

3.4 要注意的bug

3.5 应知应会

练习

第4章 对话框

4.1 与用户交互

- 4.1.1 alert()方法
- 4.1.2 prompt()方法
- 4.1.3 confirm()方法

4.2 应知应会

练习

第5章 运算符

5.1 JavaScript运算符和表达式

- 5.1.1 赋值运算符
- 5.1.2 优先级和结合性

5.2 运算符类型

- 5.2.1 算术运算符
- 5.2.2 快捷赋值运算符
- 5.2.3 递增运算符和递减运算符
- 5.2.4 拼接运算符
- 5.2.5 比较运算符
- 5.2.6 逻辑运算符
- 5.2.7 条件运算符
- 5.2.8 位运算符

5.3 数字、字符串还是布尔值？

数据类型转换

- 5.3.1 parseInt()函数
- 5.3.2 parseFloat()函数
- 5.3.3 eval()函数

5.4 特殊运算符

5.5 应知应会

练习

第6章 条件选择

6.1 控制结构、块及复合语句

6.2 条件

- 6.2.1 if/else
- 6.2.2 if/else if
- 6.2.3 switch

6.3 循环

- 6.3.1 while循环
- 6.3.2 do/while循环

<<JavaScript详解 (第2版) >>

- 6.3.3 for循环
- 6.3.4 for/in循环
- 6.3.5 使用break和continue控制循环
- 6.3.6 嵌套循环及标签

6.4 应知应会

练习

第7章 函数

7.1 什么是函数

- 7.1.1 函数声明和调用
- 7.1.2 返回值
- 7.1.3 匿名函数变量
- 7.1.4 闭包
- 7.1.5 递归
- 7.1.6 函数是对象

7.2 调试技巧

- 7.2.1 函数语法
- 7.2.2 使用try/catch和throw捕捉异常

7.3 应知应会

练习

第8章 对象

8.1 什么是对象

- 8.1.1 对象及点语法
- 8.1.2 使用构造函数创建对象
- 8.1.3 对象的属性
- 8.1.4 对象的方法

8.2 类和用户自定义函数

- 8.2.1 什么是类
- 8.2.2 什么是this
- 8.2.3 内联函数作为对象的方法

8.3 对象字面量

8.4 操作对象

- 8.4.1 with关键字
- 8.4.2 for/in循环

8.5 通过原型扩展对象

- 8.5.1 使用prototype属性为对象添加属性
- 8.5.2 原型查找链
- 8.5.3 使用原型为对象添加方法
- 8.5.4 所有对象都有的属性和方法
- 8.5.5 创建子类及继承

8.6 应知应会

练习

第9章 JavaScript核心对象

9.1 什么是核心对象

9.2 数组对象

- 9.2.1 数组的声明及填充
- 9.2.2 Array对象属性
- 9.2.3 关联数组

<<JavaScript详解 (第2版) >>

- 9.2.4 嵌套数组
- 9.3 数组方法
- 9.4 Date对象
 - 9.4.1 Date对象方法的使用
 - 9.4.2 操纵日期及时间
 - 9.4.3 通过prototype属性自定义Date对象
- 9.5 Math对象
 - 9.5.1 向上取整及向下取整
 - 9.5.2 生成随机数
 - 9.5.3 wrapper对象
 - 9.5.4 String对象
 - 9.5.5 Number对象
 - 9.5.6 Boolean对象
 - 9.5.7 Function对象
 - 9.5.8 再论关键字with
- 9.6 应知应会
- 练习
- 第10章 浏览器对象模型 : BOM
 - 10.1 JavaScript及浏览器对象模型
 - 10.1.1 navigator对象的使用
 - 10.1.2 window对象的使用
 - 10.1.3 创建定时事件
 - 10.1.4 Frame的使用
 - 10.1.5 location对象
 - 10.1.6 history对象
 - 10.1.7 screen对象
 - 10.2 应知应会
 - 练习
- 第11章 表单及输入设备的使用
 - 11.1 文档对象模型及传统DOM
 - 11.2 JavaScript层次结构
 - 11.3 关于HTML表单
 - 11.4 JavaScript与form对象
 - 11.4.1 为表单及其输入类型(控件)命名
 - 11.4.2 表单中的传统DOM
 - 11.4.3 为表单及按钮命名
 - 11.4.4 提交填写完成的表单
 - 11.4.5 this关键字
 - 11.4.6 submit()及reset()方法
 - 11.5 输入设备(控件)编程
 - 11.6 应知应会
 - 练习
- 第12章 图片与链接
 - 12.1 图片简介
 - 12.1.1 重温HTML中的图片
 - 12.1.2 JavaScript中的image对象
 - 12.2 回顾链接

<<JavaScript详解 (第2版)>>

12.3 图片地图

- 12.3.1 使用src属性动态替换图片
- 12.3.2 预加载图片和Image()构造函数
- 12.3.3 随机显示图片和onClick事件
- 12.3.4 图片地图与JavaScript

12.4 缩放图片以适应窗口

12.5 幻灯简介

- 12.5.1 带有控制按钮的简单幻灯展示
- 12.5.2 可单击的图片幻灯展示

12.6 动画和定时器

- 12.6.1 变换图片位置
- 12.6.2 改变图片的高度和宽度属性

12.7 应知应会

练习

第13章 事件处理

13.1 事件处理函数介绍

13.2 事件处理的内联模型

- 13.2.1 HTML和事件处理函数
- 13.2.2 设置事件处理函数
- 13.2.3 返回值
- 13.2.4 JavaScript对象方法和事件

13.3 处理窗口事件或框架事件

- 13.3.1 onLoad和onUnLoad事件
- 13.3.2 onFocus和onBlur事件函数
- 13.3.3 onResize事件处理函数

13.4 鼠标事件处理

- 13.4.1 怎样使用鼠标事件
- 13.4.2 鼠标事件和图像——翻转
- 13.4.3 通过鼠标事件创建幻灯片

13.5 处理链接事件

13.6 处理表单事件

- 13.6.1 按钮
- 13.6.2 表单和按钮中的this关键字
- 13.6.3 表单和onClick事件处理函数
- 13.6.4 表单和onFocus、onBlur事件处理函数
- 13.6.5 表单和onChange事件处理函数
- 13.6.6 表单和onSubmit事件处理函数
- 13.6.7 HTML事件处理函数和JavaScript事件方法
- 13.6.8 onError事件

13.7 event对象

- 13.7.1 捕获和冒泡(滴漏和冒泡)
- 13.7.2 事件对象属性
- 13.7.3 使用事件对象属性
- 13.7.4 将事件传递给JavaScript函数
- 13.7.5 鼠标坐标
- 13.7.6 按键事件

13.8 处理事件的脚本模型

<<JavaScript详解 (第2版) >>

13.9 应知应会

练习

第14章 CSS与JavaScript

14.1 什么是CSS

14.2 什么是样式表

14.2.1 什么是兼容CSS的浏览器

14.2.2 样式表的工作原理

14.3 CSS程序结构

14.3.1 注释

14.3.2 组合

14.4 常用样式表属性

14.4.1 计量单位

14.4.2 使用颜色

14.4.3 使用字体

14.4.4 使用文本

14.4.5 使用背景和图片

14.4.6 使用边距和边框

14.5 样式表类型

14.5.1 嵌入式样式表和 style 标签

14.5.2 内联样式和 style 属性

14.6 链接的样式表

14.6.1 link 标签

14.6.2 使用@import导入

14.7 创建样式类

14.7.1 用类设定简单表格样式

14.7.2 使用特定类选择器

14.8 ID选择器和ID属性

14.9 使用 span 标签重写或添加样式

14.9.1 span 标签和style属性

14.9.2 span 标签和class属性

14.9.3 继承和上下文选择器

14.10 定位元素和层

14.10.1 绝对定位

14.10.2 div 容器

14.10.3 绝对定位

14.10.4 相对定位

14.10.5 z索引和三维

14.11 如何与JavaScript融合

14.11.1 什么是DHTML

14.11.2 JavaScript如何操作样式表

14.11.3 style对象

14.11.4 className属性

14.11.5 下拉菜单和提示框

14.12 应知应会

练习

第15章 W3C DOM与JavaScript

15.1 W3C DOM

<<JavaScript详解 (第2版)>>

15.2 理解DOM节点

15.3 节点

15.3.1 父节点和子节点

15.3.2 兄弟节点

15.3.3 nodeName和nodeType属性

15.3.4 空白bug

15.4 遍历DOM

15.5 DOM查看器

15.6 查询DOM的快捷方式

15.6.1 document.getElementById()方法

15.6.2 document.getElementsByTagName()方法

15.6.3 对应于HTML属性的JavaScript属性

15.7 DOM的修改(追加、复制和删除节点)

15.7.1 innerHTML属性和元素的内容

15.7.2 更改元素的内容

15.7.3 使用DOM创建新元素

15.7.4 在节点前插入

15.7.5 为节点创建属性

15.7.6 DOM回顾：创建博客

15.7.7 使用DOM创建表格

15.7.8 复制节点

15.7.9 删除节点

15.7.10 利用节点实现文本滚动

15.8 事件处理和DOM

15.8.1 HTML内联方式

15.8.2 脚本方法

15.8.3 DOM方法

15.8.4 冒泡和捕获

15.9 W3C模型中的事件监听器

15.9.1 添加事件

15.9.2 注册多个事件

15.9.3 删除事件

15.9.4 Microsoft Internet Explorer中的事件监听器

15.9.5 回顾事件属性

15.10 不唐突的JavaScript

15.11 应知应会

练习

第16章 cookie

16.1 什么是cookie

16.1.1 cookie的组成

16.1.2 cookie的属性

16.2 使用JavaScript创建cookie

16.2.1 cookie对象

16.2.2 设置cookie属性

16.2.3 创建cookie

16.2.4 从服务器获取cookie信息

16.2.5 删除cookie

<<JavaScript详解 (第2版) >>

16.2.6 使用浏览器删除cookie

16.3 应知应会

练习

第17章 正则表达式和模式匹配

17.1 什么是正则表达式

17.2 创建正则表达式

17.2.1 字面量方式

17.2.2 构造函数

17.2.3 测试正则表达式

17.2.4 RegExp对象的属性

17.3 使用字符串的正则表达式方法

17.3.1 match()方法

17.3.2 search()方法

17.3.3 replace()方法

17.3.4 split()方法

17.4 获取控制——元字符

17.4.1 点元字符

17.4.2 字符类

17.4.3 元符号

17.4.4 重复模式匹配元字符

17.4.5 锚元字符

17.4.6 或模式

17.5 用正则表达式验证表单

17.5.1 检查空字段

17.5.2 检查邮政编码

17.5.3 检查字母数据

17.5.4 删除多余字符

17.5.5 有效社会安全号码验证

17.5.6 验证电话号码

17.5.7 验证电子邮件地址

17.5.8 验证信用卡号

17.5.9 汇总

17.6 应知应会

练习

第18章 Ajax(及JSON)简介

18.1 为什么要用Ajax

18.2 为什么最后才提到Ajax

18.3 建立Ajax通信的步骤

18.3.1 步骤1：创建XMLHttpRequest对象

18.3.2 步骤2：初始化对象

18.3.3 向服务器发送请求

18.3.4 步骤3：监控服务器响应状态

18.3.5 使用回调函数处理响应

18.3.6 浏览器缓存问题

18.4 结合起来

18.4.1 使用Ajax从文件中获取文本

18.4.2 使用Ajax从文件中获取XML

- 18.4.3 Ajax和表单
- 18.5 Ajax和JSON
 - 18.5.1 JSON数据结构
 - 18.5.2 使用JSON的步骤
 - 18.5.3 JSON综合示例
 - 18.5.4 解决eval()安全问题
- 18.6 使用Firebug调试Ajax
- 18.7 应知应会
- 练习

章节摘录

版权页：插图：

<<JavaScript详解 (第2版)>>

媒体关注与评论

“想学习JavaScript？”

强烈推荐本书，绝对简洁、实用、高效！

”——Amazon.com “简直是太棒了，不论是要教还是要学，本书都是你的首选！”

”——Ravichandran M.Kaustlika，美国农业部程序员

<<JavaScript详解 (第2版) >>

编辑推荐

《JavaScript详解(第2版)》：在Web开发如火如荼的今天，JavaScript理所当然地成为最流行和最重要的编程语言之一。

无论从事桌面开发或移动应用，JavaScript都是必须掌握的技术。

《JavaScript详解(第2版)》无疑是最易于上手和贴近实战的、JavaScript书籍。

作为拥有20多年教学经验的资深讲师，EllieQuigley十分清楚用户的需求，在书中以范例详解的形式阐明了JavaScript的每一个技术细节。

书中的范例均清晰易读并有所侧重，充分展示了从JavaScript基础知识到高级技术的最佳实践。

《JavaScript详解(第2版)》第1版已经帮助数以万计的Web开发人员、管理员和高级用户成为专业的JavaScript程序员。

在学习完成内容更为全面详尽的第2版之后，你同样能够成为JavaScript高手。

即使你已经掌握了JavaScript，《JavaScript详解(第2版)》依然可以为你提供最可靠的答案、解决方案以及最经典的参考代码。

与第1版相比，《JavaScript详解(第2版)》新增了以下内容：DOM编程；更丰富的层叠样式表（CSS）；Ajax和JSON；使用动态、桌面风格的界面开发交互式Web应用；HTML5必备技能。

<<JavaScripti详解（第2版）>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>