

<<Android应用开发全程实录>>

图书基本信息

书名：<<Android应用开发全程实录>>

13位ISBN编号：9787115266408

10位ISBN编号：7115266409

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：裴佳迪,马超,孙仁贵

页数：470

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Android应用开发全程实录>>

### 内容概要

《Android应用开发全程实录》内容上覆盖了用Android开发需要的大部分知识储备。开发者通过本书的学习轻松开发出企业级的Android应用。

《Android应用开发全程实录》以Android各个组件应用为轴，系统地介绍了Android开发的各个技术要点，如Activity、Service、Broadcast等的使用，同时配以大量实例和实战技术来帮助读者学习。其中实战内容以模仿成熟应用的某些实现为主，具有很强的实用性，开发者可以直接在项目中使用这些程序。

最后以3个企业级的开发项目（权限管理软件、条形码扫码、GPS物流）来贯穿Android的开发技术，让开发者迅速掌握实战技能。

配书光盘中附有全部程序，帮助读者轻松取得书中所有代码进行学习。

书籍更有Android高人气社区（微度网）支持，读者的任何疑问都可以在那里得到解答。

《Android应用开发全程实录》用于初学Android的新手，也用于已经入门却不知道如何提高的Android开发人员。

也适合作为培训班、高校的相关教材。

## 作者简介

孙仁贵，从事手机嵌入式开发多年，有丰富的Android、J2ME、黑莓等平台开发实战经验。同时拥有系统架构、无线方案解决、项目管理、手机终端开发及SP行业经验，现主要致力于移动互联网及3G移动技术研究，现在一家禽资集团公司任高级工程师。

裴佳迪，最早一批专注于Android的资深开发者。

Android开发者社区微度网创始人之一，专栏作者。

博客园、51CTO等推荐博客，并经常发表与Android相关的技术文章。

目前主要专注于手机云平台开发，参与多个与云相关的Android端软件研发。

目前就职于著名IT公司的云计算平台。

马超资，深Java开发工程师和Android开发工程师.长期从事一线开发工作，有很好的项目开发和项目管理经验。

开发过基于J2EE的金融系统、ERP系统、 workflow引擎、大型系统，目前从事Android应用开发和Linux驱动的研究。

## 书籍目录

## 第1章 步入Android的世界

- 1.1 Android平台简介
- 1.2 Android架构
- 1.3 万丈高楼平地起——Android开发环境的搭建
  - 1.3.1 Java环境的搭建
  - 1.3.2 安装Eclipse开发工具
  - 1.3.3 下载Android SDK
  - 1.3.4 安装ADT插件
- 1.4 Android模拟器等工具的使用
  - 1.4.1 Android模拟器的创建
  - 1.4.2 Android调试桥ADB的使用
  - 1.4.3 DDMS的使用
- 1.5 创建Hello Android
- 1.6 Android应用程序的调试方法
  - 1.6.1 日志输出
  - 1.6.2 Debug调试
  - 1.6.3 让程序运行更顺畅——单元测试
- 1.7 如何发布Android应用程序
- 1.8 Android金矿离你不会太远——Android生财之道
- 1.9 本章小结

## 第2章 Android应用程序的构成

- 2.1 Android应用程序的目录结构
- 2.2 资源的管理与使用
  - 2.2.1 资源存放的位置和种类
- 2.3 Android组件介绍
  - 2.3.1 屏幕组件——Activity
  - 2.3.2 服务组件——Service
  - 2.3.3 广播接收组件——Broadcast Receiver
  - 2.3.4 内容提供者——Content Provider
- 2.4 本章小结

## 第3章 我的界面我作主——Activity和布局管理器

- 3.1 Activity应用详解与实例
  - 3.1.1 Activity中的任务和历史栈
  - 3.1.2 Activity的创建
  - 3.1.3 Activity的生命周期
- 3.2 用户界面的构成
- 3.3 界面布局
  - 3.3.1 布局的配置方法
  - 3.3.2 布局的属性
- 3.4 Android中使用的尺寸单位
- 3.5 线性布局(LinearLayout)
- 3.6 相对布局(RelativeLayout)
- 3.7 表格布局(TableLayout)
- 3.8 框架布局(FrameLayout)
- 3.9 绝对布局(AbsoluteLayout)

## &lt;&lt;Android应用开发全程实录&gt;&gt;

- 3.10 层级观察器(Hierarchy Viewer)
- 3.11 布局优化分析工具layoutopt
- 3.12 Android界面布局的优化：、和 标签的使用
- 3.13 本章小结
- 第4章 Android用户界面
  - 4.1 文本控件TextView
  - 4.2 文本编辑框EditText
  - 4.3 按钮控件Button和事件处理
  - 4.4 按钮控件Button和显示效果
  - 4.5 按钮控件Button和可延伸的图像
  - 4.6 图片按钮控件ImageButton
  - 4.7 单选按钮(RadioGroup和RadioButton)
  - 4.8 多选按钮(CheckBox)
  - 4.9 开关按钮(ToggleButton)
  - 4.10 日期时间控件(DatePicker和TimePicker)
  - 4.11 图像显示控件ImageView
  - 4.12 列表(ListView)控件和适配器(Adapter)
    - 4.12.1 ListView使用ArrayAdapter
    - 4.12.2 ListView使用SimpleAdapter
    - 4.12.3 ListView使用BaseAdapter与ListView的优化
  - 4.13 ListActivity
  - 4.14 ListView的美化
  - 4.15 下拉列表(Spinner)
  - 4.16 网格视图GridView与应用实例
  - 4.17 Gallery 107
  - 4.18 抽屉(SlidingDrawer)
  - 4.19 进度条(ProgressBar)
    - 4.19.1 不确定进度条
    - 4.19.2 确定进度条
  - 4.20 可拖动进度条(SeekBar)
  - 4.21 格式化界面：style和theme
  - 4.22 对话框(AlertDialog)
  - 4.23 进度条对话框(ProgressDialog)
  - 4.24 弹出窗口(PopupWindow)
  - 4.25 弹出消息(Toast)
  - 4.26 状态栏提醒(Notification)
  - 4.27 菜单(menu)
    - 4.27.1 常用的菜单Options Menu与实例
    - 4.27.2 子菜单SubMenu与实例
    - 4.27.3 上下文菜单Context Menu与实例
  - 4.28 标签控件TabWidget与实例
  - 4.29 使用handler异步更新UI
  - 4.30 本章小结
- 第5章 图形与动画
  - 5.1 Android中的图形
    - 5.1.1 View类和自定义控件与实例
    - 5.1.2 画笔Paint和画布Canvas类与实例

## <<Android应用开发全程实录>>

- 5.1.3 几何图形的绘制与实例
- 5.1.4 贴图的绘制与实例
- 5.2 动画与实例
  - 5.2.1 Animation动画
  - 5.2.2 Frame动画
  - 5.2.3 Gif动画
- 5.3 本章小结
- 第6章 组件通信与广播消息
  - 6.1 Intent对象
  - 6.2 显式启动Activity并传递数据
  - 6.3 隐式启动Activity和Intent过滤器IntentFilter
  - 6.4 获取Activity的返回值
  - 6.5 广播和广播接收者(Broadcast Receiver)
  - 6.6 本章小结
- 第7章 多媒体
  - 7.1 多媒体开发
    - 7.1.1 多媒体核心OpenCore
    - 7.1.2 媒体播放器(MediaPlayer)
    - 7.1.3 媒体录制MediaRecorder
    - 7.1.4 播放视频VideoView
  - 7.2 相机设置
  - 7.3 本章小结
- 第8章 服务Service
  - 8.1 Service基本知识
    - 8.1.1 Service简介
    - 8.1.2 生命周期
    - 8.1.3 绑定Context
  - 8.2 AIDL远程服务
    - 8.2.1 AIDL简介
    - 8.2.2 程序间的通信
  - 8.3 系统服务
    - 8.3.1 获取系统服务
  - 8.4 本章小结
- 第9章 数据存储
  - 9.1 轻量级的存储SharedPreferences
  - 9.2 文件存储
  - 9.3 数据库SQLite
    - 9.3.1 SQLite简介
    - 9.3.2 SQLite管理工具
    - 9.3.3 用SQLiteDatebase进行数据库操作
    - 9.3.4 管理数据库SQLiteOpenHelper
  - 9.4 数据交换ContentProvider
    - 9.4.1 ContentProvider的创建
    - 9.4.2 使用ContentProvider
    - 9.4.3 ContentProvider实例
  - 9.5 本章小结

## &lt;&lt;Android应用开发全程实录&gt;&gt;

## 第10章 Android网络

## 10.1 基本网络概念

## 10.1.1 网络

## 10.1.2 网络的分层

## 10.1.3 IP、TCP和UDP

## 10.1.4 Internet

## 10.2 HTTP基础

## 10.2.1 什么是HTTP

## 10.2.2 Java标准网络接口

## 10.2.3 Apache网络接口

## 10.2.4 Android网络接口

## 10.2.5 补充讲解：网络中得到JSON字符串的解析

## 10.2.6 补充讲解：处理中文乱码和中文部分乱码

## 10.2.7 实战：异步下载网络图片

## 10.3 Socket技术与实例

## 10.3.1 什么是Socket

## 10.3.2 TCP协议的Socket应用

## 10.3.3 UDP协议的Socket

## 10.3.4 实战Socket实现移动cmwap和cmnet

## 10.4 网页浏览及用户交互接口WebView

## 10.4.1 WebView加载HTML

## 10.4.2 扩展JavaScript API

## 10.5 WiFi的基本介绍及实现

## 10.6 蓝牙的基本介绍与实现

## 10.7 XML解析

## 10.7.1 SAX解析

## 10.7.2 PULL解析

## 10.7.3 实战：天气预报实例

## 10.8 本章小结

## 第11章 国际化和自适应

## 11.1 国际化基础

## 11.1.1 语言国际化

## 11.2 资源自适应

## 11.2.1 自适应屏幕

## 11.3 本章小结

## 第12章 Android专属

## 12.1 Google Maps

## 12.1.1 Google Maps API Key

## 12.1.2 Geopoint与MapView

## 12.1.3 Google Maps实战：漂亮的气泡地图

## 12.2 传感器(Sensor)

## 12.2.1 什么是传感器(Sensor)

## 12.2.2 传感器(Sensor)关联的类(Class)和接口(Interface)

## 12.2.3 传感器(Sensor)实战案例

## 12.2.4 传感器(Sensor)实战2：手势电话

## 12.3 AppWidget

## 12.3.1 AppWidget 框架

## <<Android应用开发全程实录>>

12.3.2 AppWidget 实战让自己的应用支持AppWidget

### 第13章 Android综合案例一：权限管理工具

13.1 软件背景

13.2 总体设计

13.2.1 软件概述

13.2.2 技术分析

13.3 详细设计与实现

13.3.1 前期准备

13.3.2 代码结构

13.3.3 布局结构

13.3.4 本机程序

13.3.5 APK扫描

13.3.6 信任程序

13.3.7 扫描结果

13.4 本章小结

### 第14章 Android综合案例：条形码扫描器

14.1 需求分析

14.1.1 背景概述

14.1.2 Zxing介绍

14.2 总体设计

14.2.1 系统功能整理

14.2.2 系统流程设计

14.3 详细设计与实现

14.3.1 导入Zxing源码

14.3.2 实现UI布局

14.3.3 数据存储机制

14.3.4 GPRS数据上传服务器

14.3.5 相机接口调用及数据处理

14.4 本章小结

### 第15章 Android综合案例：物流信息系统终端

15.1 需求分析

15.2 总体设计

15.2.1 功能需求及协议整理

15.2.2 程序流程图

15.3 详细设计与实现

15.3.1 UI布局实现

15.3.2 数据存储

15.3.3 服务器设置

15.3.4 定位获取经纬信息

15.3.5 心跳获取任务信息

15.3.6 GPRS上传实现

15.4 本章小结

### 第16章 Android开发中的常见问题和面试题

16.1 Android开发中常见问题

16.2 常见Android面试题

附录A Android权限大全

附录B Android图标资源





章节摘录

版权页：插图：

## <<Android应用开发全程实录>>

### 编辑推荐

《Android应用开发全程实录》新版的Android SDK，80多个实例程序，每个核心单元都配以精彩示例，让读者尽快融入实战，3大企业级案例，技术新颖、贴近实际开发，可以直接在项目中借鉴使用，Android常见问题解答，迅速解决实际开发中遇到的瓶颈，著名公司Android面试题，轻松面试拿高薪Offer。

微度网倾力打造。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>