

图书基本信息

书名：<<全国计算机等级考试笔试·上机一本通>>

13位ISBN编号：9787115267047

10位ISBN编号：7115267049

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：张良

页数：241

字数：645000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

为了帮助考生在最短的时间内顺利通过计算机等级考试，全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了本书。

全书共14章，主要内容包括：考试指南、公共基础知识、C语言概述、运算符与表达式、基本语句、选择结构、循环结构、数组、函数、指针、编译预处理和动态存储分配、结构体和共用体、文件、机试与笔试冲刺试题。

本书所配光盘主要包括多媒体课堂和模拟考试系统。

多媒体课堂以多媒体的方式讲解考试的重点和难点，让考生在轻松的学习环境下进一步强化巩固知识点。

模拟考试系统带领考生提前进入“考场”，其自动评分的功能可帮助考生了解自己对知识的掌握程度。

书与光盘的完美结合，为考生通过考试提供实实在在的帮助。

本书可作为全国计算机等级考试二级C语言科目的培训教材与自学用书，也可以作为学习二级C语言的参考书。

书籍目录

第0章

考试指南

- 0.1 最新大纲专家解读
- 0.2 上机考试环境及流程
- 0.3 上机题型剖析

第1章

公共基础知识

1.1 数据结构与算法

- 考点1 算法
- 考点2 数据结构的基本概念
- 考点3 线性表及其顺序存储结构
- 考点4 栈和队列
- 考点5 线性链表
- 考点6 树和二叉树
- 考点7 查找技术
- 考点8 排序技术

1.2 程序设计基础

- 考点9 程序设计方法与风格
- 考点10 结构化程序设计
- 考点11 面向对象的程序设计

1.3 软件下程基础

- 考点12 软件工程基本概念
- 考点13 结构化分析方法
- 考点14 结构化设计方法
- 考点15 软件测试
- 考点16 程序的调试

1.4 数据库设计基础

- 考点17 数据库系统的基本概念
- 考点18 数据模型
- 考点19 关系代数
- 考点20 数据库设计与管理

综合自测

第2章 C语言概述

2.1 语言基础知识

- 考点1 C语言概述
- 考点2 C语言的构成

2.2 常量、变量和数据类型

- 考点3 标识符
- 考点4 常量
- 考点5 变量

综合白测

第3章

运算符与表达式

3.1 C语言运算符

- 考点1 C运算符简介

考点2 运算符的结合性和优先级

考点3 逗号运算符和逗号表达式

.....

第4章 基本语句

第5章 选择结构

第6章 循环结构

第7章 数组

第8章 函数

第9章 指针

第10章 编译预处理和动态存储分配

第11章 结构体和共用体

第12章 文件

第13章 机试和笔试冲刺试题

附录

## 章节摘录

版权页：插图：1.软件定义与软件特点（1）软件的定义。

软件（software）是与计算机系统的操作有关的计算机程序、规程、规则，以及可能有的文件、文档及数据。

计算机软件由两部分组成：一是机器可执行的程序和数据；二是机器不可执行的，与软件开发、运行、维护、使用等有关的文档。

（2）软件的特点。

软件主要包括以下几个特点：软件是一种逻辑实体，具有抽象性；软件的生产与硬件不同，它没有明显的制作过程；软件在运行、使用期间，不存在磨损、老化问题；软件的开发、运行对计算机系统具有依赖性，受计算机系统的限制，这导致了软件移植的问题；软件复杂性高、成本昂贵；软件开发涉及诸多的社会因素。

2.软件危机与软件工程（1）软件危机。

软件危机泛指在计算机软件的开发和维护中所遇到的一系列严重问题。

具体地说，在软件开发和维护过程中，软件危机主要表现在以下几个方面：软件需求的增长得不到满足；软件的开发成本和进度无法控制；软件质量难以保证；软件不可维护或维护程度非常低；软件的成本不断提高；软件开发生产率的提高赶不上硬件的发展和应用需求的增长。

总之，可以将软件危机归结为成本、质量、生产率等问题。

（2）软件工程。

软件工程是应用于计算机软件的定义、开发和维护的一整套方法、工具、文档、实践标准和工序。

软件工程包括两方面内容：软件开发技术和软件工程管理。

软件工程包括3个要素，即方法、工具和过程。

软件的核心思想是把软件产品看做是一个工程产品来处理。

3.软件工程过程与软件生命周期（1）软件工程过程。

软件工程过程是把输入转化成为输出的一组彼此相关的资源和活动。

（2）软件生命周期。

通常，将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用的过程称为软件生命周期。

软件生命周期主要包括软件定义、软件开发及软件运行维护3个阶段。

其中软件生命周期的主要活动阶段包括可行性研究与计划制订、需求分析、软件设计、软件实现、软件测试和运行维护。

4.软件工程的的目标与原则（1）软件工程的的目标。

软件工程需达到的目标是：在给定成本、进度的前提下，开发出具有有效性、可靠性、可理解性、可维护性、可重用性、可适应性、可移植性、可追踪性和可互操作性且满足用户需求的产品。

（2）软件工程的的原则。

为了实现上述的软件工程目标，在软件开发过程中，必须遵循软件工程的基本原则。

这些原则适用于所有的软件项目，包括抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可验证性。

5.软件开发工具与软件开发环境 软件开发工具与软件开发环境的使用，提高了软件的开发效率、维护效率和软件质量。

（1）软件开发工具。

软件开发工具的产生、发展和完善促进了软件的开发速度和质量的提高。

软件开发工具从初期的单项工具逐步向集成工具发展。

与此同时，软件开发的各种方法也必须得到相应的软件工具的支持，否则方法就很难有效地实施。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>