

<<Autodesk 3ds Max 201>>

图书基本信息

书名：<<Autodesk 3ds Max 2012标准培训教材II>>

13位ISBN编号：9787115268556

10位ISBN编号：711526855X

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王琦

页数：559

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Autodesk 3ds Max 201>>

内容概要

王琦的《Autodesk 3ds Max 2012标准培训教材(附光盘)》是Autodesk 3ds Max动画设计师(II级)认证的标准配套教材,在创作过程中,本书严格按照认证考试大纲进行编写。本教材注重实际操作技能的培养,采用实例教学方式,详细讲解了使用3ds Max软件进行三维动画制作的高级操作技能和制作流程。其中包括3ds Max高级操作功能、NURBS建模、高级材质与贴图、mental ray高级渲染技术、高级动画技术、Character Studio和CAT角色动画系统、ParticleFlow粒子流系统、布料系统、毛发系统及编程技术等模块。精心设计的案例灵活有趣,步骤条理清晰。

本套Autodesk授权培训中心(ATC)认证教材由Autodesk公司与火星时代联合编写,集标准性、权威性、实践性、实用性于一体。由国内动画界教育专家王琦亲任主编,聚业内具有多年教育和创作经验的资深专业人士倾力打造,内容和考试大纲丝丝入扣的同时又不失灵活性。

《Autodesk 3ds Max 2012标准培训教材(附光盘)》内容丰富,语言生动详实,是学习三维动画创作不可多得的教材。

本书可作为应试学习用书,也可作为3ds Max爱好者的自学用书。

书籍目录

第1章 3ds Max高级操作功能

1.1 知识重点

1.2 要点详解

1.2.1 文件与场景管理

1.2.2 高级配置——自定义用户界面

1.2.3 [首选项] 设置

1.2.4 [工具] 面板

1.3 应用案例——机器人

1.4 本章小结

1.5 参考习题

第2章 3ds Max NURBS建模系统

第3章 3ds Max高级材质贴图与渲染

第4章 3ds Max mental ray高级渲染技术

第5章 3ds Max高级动画技术

第6章 3ds Max角色动画系统

第7章 3ds Max Particle Flow粒子流系统

第8章 3ds Max Hair and Fur毛发制作系统

第9章 3ds Max Cloth布料系统

第10章 3ds Max编程技术

<<Autodesk 3ds Max 201>>

编辑推荐

Autodesk公司是世界领先的设计和数字内容创建资源提供商之一，其产品被广泛应用于建筑设计、土地资源开发、生产、公用设施、通信、媒体和娱乐等行业。

王琦的《Autodesk3ds Max2012标准培训教材(附光盘)》是Autodesk 3ds Max动画设计师(II级)认证的标准配套教材，在创作过程中，本书严格按照认证考试大纲进行编写。

本教材注重实际操作技能的培养，采用实例教学方式，详细讲解了使用3ds Max软件进行三维动画制作的高级操作技能和制作流程。

<<Autodesk 3ds Max 201>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>