第一图书网, tushu007.com

<<精通QTP>>

图书基本信息

书名：<<精通QTP>>

13位ISBN编号：9787115269836

10位ISBN编号：7115269831

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：余杰//赵旭斌

页数：526

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书共分为6章，书中实例新颖、趣味性强、案例贴近实际，在逼真的软件测试模拟项目环境下试验。
第1章和第2章帮助读者系统地学习QTP最实际的应用。
第1章将需要掌握的自动化测试知识依次讲解，这是精心设计的内容。
掌握了这些基本技能后就可以进入第2章的学习，里面涵盖了大量真实的模拟项目的例子，以及做项目时需要的一些QTP技术和技巧。
学通这两章，读者就可以独自承担起自动化测试的脚本开发工作。
第3章和第4章让读者深度掌握QTP应用。
包括项目应用高级扩展实例精讲和QTP深入探索，学会了这些技术，读者才会有更多的底蕴，也是一个很重要的跨越阶段。
第5章和第6章讲解了设计模式和自动化测试框架的内容，这两章内容是QTP测试技术精华的浓缩，如QTP设计模式和自动化测试框架。

另外，本书在第1章至第4章精心设置了习题，帮助读者巩固已学的内容，也给读者一些练习的素材。
建议读者用心完成以后再参考提供的答案，效果会更佳！

很多测试朋友在论坛中常问各种各样的QTP问题，但发现很多问题其实都是大同小异的，本书在最后以附录的形式把经典的疑难问题浓缩成“ QTP科普问答典藏30例 ”，它涵盖了一些很值得关注的软件测试实战技术。

本书适合初学者、测试工程师、QTP项目开发人员、QTP架构师、测试经理、培训师等，也适合学校相关专业的教学用书。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

余杰，网名“yujie6832”，51Testing技术专家，担任51Tesfing论坛QTP版主。
精通QTP的脚本开发与应用，发表过多篇QTP技术文章。
曾就职于多家国内外大型企业，具有多年自动化测试工作经验，对自动化测试项目及OTP测试框架有很深的研究。
同时也具有多年QTP自动化测试的企业培训经验，培训课深受好评。

赵旭斌，网名“zzxxbh112”，iQuick Test领先技术专栏创始人及51Testing技术专家，担任51Testing论坛QTP版主，发表了40余篇QTP经典系列讲座文章，深受读者好评。
曾在多家大型企业任职，担任过多年的大型项目自动化测试技术研究顾问。
对QTP有深入的研究、擅长自动化测试领域的框架开发、模式设计。

书籍目录

第1章 测试脚本开发从零开始
1.1 自动化测试从零开始
1.1.1 什么是自动化测试
1.1.2 严格的自动化测试流程
1.1.3 自动化测试用例设计详解
1.1.4 教父级自动化测试工具QTP
1.1.5 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.2 帮助文档(HELP)——QTP的说明书
1.2.1 永远任劳任怨的良师益友“ F1 ”
1.2.2 妙用F1可事半功倍
1.2.3 请遗忘脑中的代码，掌握查阅Example实例技巧
1.2.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.3 录制与回放——QTP的开关
1.3.1 请拒绝“ 录制 ”，再开始你的实际项目之旅
1.3.2 录制功能更多的只是新人学习时的利器
1.3.3 录制时需注意模式的切换
1.3.4 有必要让你掌握尤其重要的QTP回放机制
1.3.5 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.4 认清并请远离QTP的脚本录制模式
1.4.1 QTP的两种视图及思维转换
1.4.2 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.5 QTP精华——对象库(上)之基础攻略篇
1.5.1 引言
1.5.2 对象库的出现改写了软件测试历史
1.5.3 一个简单的实例介绍对象库原理、机制及操作流程
1.5.4 对象库基本操作
1.5.5 Object Spy让对象无处藏身
1.5.6 对象库的最高指挥官(Object Repository Manager)
1.5.7 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.6 对象库(下)之进阶编程篇
1.6.1 引言
1.6.2 基于Expert View的对象库编程必备知识
1.6.3 封装对象模型——Test Objects VS Run-time Objects
1.6.4 梳理运行时对象的封装与自身接口的属性区别
1.6.5 几种常见对象无法识别或识别错误的原因
1.6.6 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.7 描述性编程(Descriptive Programming)
1.7.1 一点都不高深的描述性编程技术
1.7.2 掌握描述性编程的两种写法

1.7.3 Object Identification与Spy结合DP的妙用
1.7.4 描述性编程的妙用以及与对象库编程的混搭
1.7.5 终极对决——对象库编程(OP)VS描述性编程(DP)
1.7.6 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.8 数据池(Data Table)的应用
1.8.1 引言
1.8.2 学会使用DataTable进行参数化
1.8.3 Test DataTable VS Run-time DataTable
1.8.4 用好DataTable对象使脚本更加灵活
1.8.5 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.9 操作模块(Actions)
1.9.1 使用Actions来控制好业务流
1.9.2 Call Action的3种方式
1.9.3 Action的切分
1.9.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
1.10 QTP的验证点与测试报告
1.10.1 自动化测试的有效性取决于验证点的质量
1.10.2 侦探Jack再度登场
1.10.3 抛弃工具的使用，请使用QTP验证点函数
1.10.4 灵活地自定义验证点
1.10.5 走进QTP Report——Test Report正式登场
1.10.6 自定义验证点——HTML模式
1.10.7 总结
知识点巩固和举一反三练习
第2章 轻松驾驭实际项目
2.1 VBScript在项目中的应用
2.1.1 请培养代码规范的好习惯
2.1.2 VBS基础知识提炼
2.1.3 常用函数解析
2.1.4 Function VS Sub终极角逐
2.1.5 获取对象引用GetRef方法
2.1.6 类的简单应用
2.1.7 VBS中SendKeys与项目结合的妙用
2.1.8 总结
知识点巩固和举一反三练习
2.2 精通项目中10类常用Web控件
2.2.1 读前布告(引言)
2.2.2 Browser&Page
2.2.3 Link
2.2.4 WebEdit&WebButton
2.2.5 WebElement
2.2.6 WebCheckBox
2.2.7 WebList&WebRadio Group
2.2.8 WebTable

2.2.9 总结
知识点巩固和举一反三练习
2.3 函数资源库(Library Files)
2.3.1 引言
2.3.2 资源池静态调用方式
2.3.3 强大的动态调用方式
2.3.4 函数库功能在QTP 10.0中的增强
2.3.5 总结
知识点巩固和举一反三练习
2.4 环境变量(Environment Variables)
2.4.1 引言
2.4.2 实用的QTP内置环境变量
2.4.3 灵活地自定义环境变量及利用外部XML配置环境变量
2.4.4 综合实例——环境变量的动态生成与秘密加载
2.4.5 总结
知识点巩固和举一反三练习
2.5 常用保留对象(Utility Objects)
2.5.1 常用保留对象介绍
2.5.2 隐藏保留对象介绍
2.5.3 自定义保留对象
2.5.4 总结
2.6 QuickTest自动化模型对象(AOM)
2.6.1 不同开发环境下的AOM使用解析
2.6.2 QTP自动化模型的引用
2.6.3 让QTP舞动起来
2.6.4 总结
2.7 无人值守测试的守护神——场景恢复(Recovery Scenarios)
2.7.1 必须知道的几种场景恢复的误区
2.7.2 陌生的Web默认场景恢复
2.7.3 无所不能的自定义场景恢复函数
2.7.4 总结
第3章 项目应用高级扩展实例精讲
3.1 正则表达式
3.1.1 何时在脚本中设计正则表达式
3.1.2 正则之对象属性参数化应用详解
3.1.3 RegExp对象的应用讲解
3.1.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
3.2 HTML DOM测试应用
3.2.1 了解DOM在QTP中应用的好处
3.2.2 IE对象模型结合HTML DOM的Web应用
3.2.3 DOM在QTP Web测试中的应用
3.2.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
3.3 数据库操作(ADO)
3.3.1 何时使用ADO数据验证
3.3.2 构建数据库连接字符串的两种方式

3.3.3 数据库查询
3.3.4 数据库修改
3.3.5 自定义动态数据库验证函数
3.3.6 总结
知识点巩固和举一反三练习
3.4 Excel——数据驱动必备利器
3.4.1 利用EOM自动化EXCEL
3.4.2 动态加载并运行宏代码
3.4.3 Excel使你可以实现更多
3.4.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
3.5 WshShell对象常用方法介绍
3.5.1 WshShell对象介绍
3.5.2 激活窗口AppActivat
3.5.3 获取当前路径CurrentDirectory
3.5.4 最常用的sendkeys发送
3.5.5 轻松完成注册表的读写
3.5.6 总结
3.6 FSO对象模型
3.6.1 利用FSO模型完成各种操作方式
3.6.2 相对路径的应用
3.6.3 轻松利用FSO生成QTP测试日志
3.6.4 总结
3.7 重要的Test Design Studio
3.7.1 领略什么才是为QTP量身定做
3.7.2 Quick Bundles飞一样的速度
3.7.3 强大的静态代码分析
3.7.4 堪比Visual Studio的Intellisense
3.7.5 智能XML Comments自动生成
3.7.6 独一无二的VBScript文档生成
3.7.7 总结
知识点巩固和举一反三练习
3.8 DotnetFactory对象
3.8.1 调用.NET标准类库
3.8.2 调用自定义编写的.NET类库
3.8.3 建立GUI数据配置交互的.Net Form
3.8.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
3.9 API的应用
3.9.1 Extern对象详解
3.9.2 VB API转化QTP API
3.9.3 纯VBS调用API实现简单GUI自动化
3.9.4 总结
知识点巩固和举一反三练习
第4章 QTP领先技术之走向世界
4.1 QTP深入探索
4.1.1 访问对象自身接口的特殊渠道

4.1.2 重载页面后Web对象的重用
4.1.3 ORM对象库自动化模型
4.1.4 重写Reporter对象
4.1.5 XML联合XSL输出HTML报表
4.1.6 创建保留对象的会话实例
4.1.7 AutoLtX技术的应用
4.2 QTP深层机密
4.2.1 访问.NET控件对象私有属性
4.2.2 保留对象Setting的隐藏模式
4.2.3 管理动态保留对象的隐藏组件
4.2.4 自定义Class类注入测试对象
4.2.5 注册异类子控件强制注入开启Hook
4.2.6 MFL自动化路径模型对象应用
4.2.7 映射无法识别的.NET对象类
4.3 总结
第5章 QTP领先技术之模式设计
5.1 QTP设计模式
5.1.1 初识设计模式(Design Patterns)
5.1.2 单例设计模式(Singleton)
5.1.3 工厂设计模式(Factory)
5.1.4 命令包装模式(Command)
5.1.5 回调设计模式(CallBack)
5.1.6 函数指针模式(Function Pointer)
5.1.7 类的继承模式(Extends)
5.1.8 总结
5.2 GUI层面向对象的扩展设计
5.2.1 层的概念
5.2.2 封装测试对象类
5.2.3 调用业务行为
5.2.4 对象识别结果分析
5.2.5 总结
第6章 QTP原创框架设计展示
6.1 框架设计理念
6.1.1 框架核心介绍
6.1.2 框架设计总图
6.1.3 框架结构细分
6.1.4 框架目录结构
6.2 框架设计平台
6.2.1 认知Excel Macros
6.2.2 自动加载自定义工具栏
6.2.3 UserForm的使用
6.2.4 利用API让UserForm界面焕然一新
6.3 公共对象管理
6.3.1 测试对象捕获
6.3.2 对象文件存储及转化
6.3.3 测试对象自动更新
6.4 用例设计管理

6.4.1 用例创建
6.4.2 步骤生成
6.4.3 步骤修改
6.4.4 重用模块
6.5 公共函数工厂
6.5.1 公共函数介绍
6.5.2 常用行为函数
6.5.3 业务行为函数
6.5.4 注册行为函数
6.6 测试执行管理
6.6.1 配置加载
6.6.2 语句拼接
6.6.3 排序执行
6.6.4 分类执行
6.6.5 异常监控
6.6.6 报告生成
6.7 测试报表管理
6.7.1 测试执行状态
6.7.2 错误定位信息
6.7.3 结果分布统计
6.7.4 测试报表导出
6.8 一点写给读者的话语(总结)
附录一：QTP科普问答典藏30例
附录二：章节练习详解及参考答案
附录三：参考文献&在线答疑

章节摘录

版权页：插图：永远不可能完全取代手工测试。
自动化测试不能完全替代手工测试，这已经是业界中不需要再争辩的事实了。
自动化测试无法做到手工测试的覆盖率。
不是每个测试用例都适合转换成自动化测试用例的。
另外，复杂性极强的操作也只能通过手工测试来完成，如果将这个复杂的操作写成代码那将会是件大麻烦事。
还有一个例子也能证明，就是比如我们当前需要验证页面上的布局是否正确，那试问这该如何写成脚本代码呢？
无法完全保证测试的正确性。
上面也说到了，自动化测试是由测试脚本组成，它的核心仍然是代码，说的简单点，自动化测试就是程序测试程序。
我们知道，是程序就一定会有缺陷，所以，不能保证测试工程师开发的脚本就完全100%没有缺陷，如果代码中出现一个小小逻辑错误，哪怕一个条件判断的误写也会导致测试结果完全出错。
当然，对于一个有经验和优秀的自动化测试开发工程师来说，大多数的错误还是会在脚本调试中避免的。
手工测试能发现的缺陷远比自动化测试多。
可以这么说，有85%的缺陷是归功于手工测试，而只有15%的缺陷归功于自动化测试（注意：这个标准并不是随便说的，而是由自动化测试专家共同总结得出的一组数据结论）。
而且在这15%中，大约只有0.1%不到的缺陷属于新缺陷。
的确，自动化测试几乎是无法发现新缺陷的，自动化测试大多是用来发现曾经发现过的缺陷在每个版本下有没有重新出现。
当然，我们情愿自动化测试永远不要找出缺陷！
自动化测试更适合缺陷预防而不是发现更多缺陷。
请记住，自动化测试最大的用途就是回归……再回归。
对测试质量的依赖性极大。
自动化测试的运行首先要建立在版本测试质量（在这里基本指手工测试质量）稳定的大条件下，如果当前版本的测试质量不够稳定，运行自动化测试将会非常不顺利，几乎是一种无用功和白白浪费时间的行为。

媒体关注与评论

本书真正从实际应用出发，由浅入深地讲解了如何在企业中成功实施OTP，的自动化测试，通过大量案例，详细描述了OTP的工具特点以及实现的方法和原理，读后让人心旷神怡。

——51Tcsting软件测试培训高级讲师朴春龙介绍Q1、P的书籍很多，但是看到这本，还是眼前一亮、本书以通俗易懂的表达方式，并结合具体的一个个知识点，深入浅出地介绍了QTP。
工具的使用，但不仅仅局限于此，很多内容更融入了作者多年使用QTP的经验，从点到面，从初级到高级，适合不同水平的读者。
如果你是一个初学者，可以从第一章节外始；如果你已经有QTP的使用经验，可以直接挑选感必趣的章节阅读。
开卷有益，祝人家阅读愉快！

——锐珂医疗全球研发中心（上海） 资深软件质量经理 沈军晖

编辑推荐

《精通QTP:自动化测试技术领航》编辑推荐：“ 三合一 ”全能读物：教科书、实战项目指导书、高端技术／管理人员参考书、采用QTP 10.0版本，学到的内容不过时、《精通QTP:自动化测试技术领航》的写作理念就是“ 实用 ”，故所有不实用、项目中不常用的内容全部剔除、不是一本照抄QTP“ 帮助文档 ”的书籍、实例新颖、趣味、符合实际，逼真的模拟测试项目环境、首创的知识巩固练习题配合练习详解，帮助读者学以致用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com