第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115272751

10位ISBN编号：7115272751

出版时间：2012-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：向毅，王双明 编

页数：213

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

《21世纪高等学校计算机规划教材：Visual Basic程序设计教程》以程序设计为主线，介绍Visual Basic语言的基础知识及可视化程序设计的基本方法，使读者掌握可视化程序设计的基础知识和基本思想。
全书分为10章，主要包括程序设计语言和可视化界面设计两方面的内容，在编写过程中作者将二者进行了有机的结合。
《21世纪高等学校计算机规划教材：Visual Basic程序设计教程》理论与实践相结合，强调设计方法和能力的培养，力求做到概念清晰、举例恰当、深入浅出、循序渐进，为读者应用Visual Basic进行程序设计奠定良好的基础。
本书既可作为高等院校Visual Basic程序设计课程的教学用书，也可作为对Visual Basic程序设计感兴趣的读者的自学用书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 VB程序设计概述1.1 程序设计语言的发展1.2 Visual Basic 6.0简介1.3 VB集成开发环境1.3.1 VB的启动和退出1.3.2 VB集成开发环境主窗口1.3.3 工具箱窗口1.3.4 窗体设计窗口l.3.5 代码编辑窗口1.3.6 工程资源管理器窗口1.3.7 属性窗口1.3.8 集成开发环境的设置1.4 用VB开发应用程序的过程1.5 VB帮助系统1.5.1 使用MSDN Library查阅器1.5.2 上下文帮助1.5.3 运行所提供的示例小结第2章 VB语言基础2.1 VB的数据类型2.1.1 基本数据类型2.1.2 用户自定义数据类型2.2 变量与常量2.2.1 变量2.2.2 常量2.3 运算符和表达式2.3.1 算术运算符2.3.2 字符运算符2.3.3 关系运算符2.3.4 逻辑运算符2.3.5 表达式2.4 常用内部函数2.4.1 转换类函数2.4.2 数学函数2.4.3 日期时间函数2.4.4 字符串函数2.4.5 其他函数2.5 VB程序设计编码规则小结第3章 VB程序设计初步3.1 VB对象的基本概念3.2 窗体和基本控件3.2.1 窗体（Fom）3.2.2 标签（Label）3.2.3 命令按钮（Command Button）3.2.4 文本框（TextBox）3.2.5 控件的默认属性3.3 数据的输入/输出3.3.1 数据的输入3.3.2 数据的输出3.3.3 字形3.4 应用举例小结第4章 程序控制结构4.1 顺序结构程序设计4.2 选择结构程序设计4.2.1 If语句4.2.2 Select Case语句4.2.3 条件函数4.3 循环结构程序设计4.3.1 For…Next语句4.3.2 Do…Koop语句4.3.3 while…Wend语句4.3.4 Exil语句4.3.5 多重循环4.4 应用举例小结第5章 数组5.1 数组的概念5.1.1 引例5.1.2 数组与数组元素5.1.3 数组的下标与维数5.2 一维数组5.2.1 一维数组的定义5.2.2 一维数组的基本操作5.3 二维数组5.3.1 二维数组的定义5.3.2 Z维数组的应用5.4 动态数组5.4.1 动态数组的定义5.4.2 数组的复制5.4.3 数组的删除5.4.4 动态数组的应用5.5 控件数组5.5.1 控件数组的概念5.5.2 设计时创建控件数组5.5.3 运行时创建控件数组5.6 应用举例小结第6章 常用控件6.1 提供选择的控件6.1.1 单选按钮和框架6.1.2 复选框6.1.3 列表框6.1.4 组合框6.1.5 滚动条6.2 图形控件6.2.1 图片框6.2.2 图像框6.2.3 直线和形状6.3 定时器6.4 焦点和Tab键顺序小结第7章 过程7.1 Sub过程7.1.1 引例7.1.2 Sub过程的定义7.1.3 Sub过程的调用7.1.4 事件过程和通用过程7.2 Function过程7.2.1 Function过程的定义7.2.2 Function过程的调用7.3 参数传递7.3.1 形式参数与实际参数7.3.2 参数传递方式7.3.3 数组参数的传递7.3.4 T选参数和可变参数7.3.5 对象参数7.4 变量及过程的作用域7.4.1 VB工程的结构7.4.2 多重窗体7.4.3 变量的作用域7.4.4 过程的作用域7.5 静态变量7.6 键盘事件过程7.7 鼠标事件过程7.8 应用举例小结第8章 界面设计8.1 菜单设计8.1.1 下拉式菜单8.1.2 弹出式菜单8.2 通用对话框8.2.1 文件对话框8.2.2 颜色对话框8.2.3 字体对话框8.2.4 打印对话框8.2.5 帮助对话框8.3 多文档界面8.3.1 多文档界面的结构8.3.2 多文档界面的设计8.4 工具栏、状态栏设计8.4.1 工具栏设计8.4.2 状态栏设计小结第9章 图形操作9.1 坐标系统9.1.1 vB的标准坐标系统9.1.2 自定义坐标系9.2 绘图属性9.2.1 当前坐标9.2.2 线宽与线型9.2.3 色彩和填充9.3 绘图方法9.4 应用举例9.4.1 几何图形绘制9.4.2 动画制作小结第10章 文件10.1 文件的结构与分类10.1.1 文件命名规则10.1.2 文件的结构10.1.3 VB中文件的分类和存取方式10.2 文件的读写流程10.3 顺序文件10.3.1 顺序文件的打开和关闭10.3.2 顺序文件的写操作10.3.3 顺序文件的读操作10.4 随机文件10.5 二进制文件10.6 文件系统控件10.6.1 驱动器列表框10.6.2 目录列表框10.6 13文件列表框小结附录 AASCll码表（基本集）参考文献

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com