第一图书网, tushu007.com

<<C/C++语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115273178

10位ISBN编号：7115273170

出版时间：2012-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：李丽娟

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书要求读者具有了c语言的基本知识，已经掌握了c语言的基本表达式语句、分支结构语句及循环结构语句，能够用这些基本知识解决一些简单的问题。
本书从c语言模块化的程序设计方法入手，过渡到c++程序设计基础，完成从面向过程的程序设计到面向对象的程序设计的学习。

本书内容分为三部分，共9章。
第一部分为第1章，是c语言模块化程序设计基础，主要介绍如何通过自定义函数进行模块功能设计的基本方法，这部分内容是模块化程序设计的基础。
第二部分为第2章～第6章，是应用程序设计基础，主要介绍数组、指针、结构、文件和位运算等基础知识，通过学习这部分的知识，使读者更加熟练地掌握模块的功能设计，采用更多更丰富的方法处理程序的复杂数据，学会使用不同的数据存储方式和数据提取方式，逐步认识模块化程序设计的思想，掌握模块化程序设计的方法。
第三部分为第7章～第9章，是c++程序设计的基础，主要介绍从c语言过渡到c++的新增语法功能和面向对象程序设计的基本方法。
通过学习，使读者了解到c语言和c++语言的关系，了解面向对象程序设计的基本方法，进一步提高分析问题和解决问题的能力，为后续的深入学习奠定基础。
语言简洁，通俗易懂，内容叙述由浅入深。

本书适合作为大学本科和专科院校的教材，也可供一般工程技术人员参考。

作者简介

李丽娟
博士教授，长期从事教学和科研工作，主要研究方向为软件工程、模式识别、，信息安全等，从事过多种行业的软件开发工作，具有丰富的程序设计语言方面的教学经验，著有《C语言程序设计》、《C语言程序设计教程》、《C语言程序设计教程》(第2版)、《大学信息技术基础》等书，翻译《C语言程序设计基础教程(第八版)》。
昕编写的教材结构清晰、简洁明确；例题丰富、注重思维拓展；便于理解和掌握，适合教学和自学。

书籍目录

第一部分　模块化程序设计基础
第1章　函数与宏定义
1.1　函数的概念
1.1.1　函数的定义
1.1.2　函数的声明和调用
1.1.3　函数的传值方式
1.2　变量的作用域和存储类型
1.3　内部函数与外部函数
1.4　递归函数的设计和调用
1.5　预处理
1.5.1　宏定义
1.5.2　文件包含
1.5.3　条件编译及其他
1.6　综合范例
1.7　本章小结
习题
第二部分　应用程序设计基础
第2章　数组
2.1　一维数组的定义和初始化
2.1.1　一维数组的定义
2.1.2　一维数组的初始化
2.2　一维数组的使用
2.3　多维数组
2.3.1　二维数组的概念
2.3.2　二维数组的定义
2.3.3　多维数组的定义
2.3.4　二维数组及多维数组的初始化
2.4　字符数组
2.4.1　字符数组的初始化
2.4.2　字符串的输入
2.4.3　字符串的输出
2.4.4　二维字符数组
2.5　数组作为函数的参数
2.5.1　数组元素作为函数的参数
2.5.2　数组名作为函数的参数
2.6　程序范例
2.7　本章小结
习题
第3章　指针
3.1　指针的概念
3.1.1　指针变量的定义
3.1.2　指针变量的使用
3.1.3　指针变量与简单变量的关系
3.2　指针的运算
3.2.1　指针的算术运算

3.2.2　指针的关系运算
3.3　指针与数组的关系
3.3.1　指向一维数组的指针
3.3.2　指向多维数组的指针
3.3.3　字符指针
3.3.4　指针数组
3.4　指针作为函数的参数
3.5　函数的返回值为指针
3.6　指向函数的指针
3.7　main()函数的参数
3.8　指向指针的指针
3.9　图形处理模式
3.10　程序范例
3.11　本章小结
习题
第4章　构造数据类型
4.1　结构体数据类型
4.1.1　结构体的定义
4.1.2　结构体变量的定义
4.1.3　结构体变量的初始化
4.1.4　结构体变量成员的引用
4.1.5　结构体变量成员的输入/输出
4.2　结构体数组
4.2.1　结构体数组的定义
4.2.2　结构体数组成员的初始化和引用
4.3　结构体变量与函数
4.3.1　函数的形参与实参为结构体
4.3.2　函数的返回值类型为结构体
4.4　联合体数据类型
4.5　枚举数据类型
4.6　链表的概念
4.6.1　动态分配内存
4.6.2　单链表的建立
4.6.3　从单链表中删除节点
4.6.4　向链表中插入节点
4.7　程序范例
4.8　本章小结
习题
第5章　文件操作
5.1　文件的概念
5.2　文件的操作
5.2.1　文件的打开与关闭
5.2.2　文件操作的错误检测
5.2.3　文件的顺序读写
5.2.4　文件的随机读写
5.3　程序范例
5.4　本章小结

习题
第6章　位运算
6.1　按位取反运算
6.2　按位左移运算
6.3　按位右移运算
6.4　按位与运算
6.5　按位或运算
6.6　按位异或运算
6.7　复合位运算符
6.8　程序范例
6.9　本章小结
习题
第三部分　c++程序设计基础
第7章　c++中新增语法功能
7.1　引言
7.2　新增基本语法
7.3　新增函数功能
7.4　程序范例
7.5　本章小结
习题
第8章　类与数据抽象(一)
8.1　引言
8.2　回顾c语言中的结构数据类型
8.3　c++中的数据类型——类
8.4　类成员的访问和作用域
8.5　访问函数和工具函数的意义
8.6　接口和实现分离的设计方法
8.7　程序范例
8.8　本章小结
习题
第9章　类与数据抽象(二)
9.1　引言
9.2　构造函数的初始化功能
9.3　const对象和const成员函数
9.4　析构函数的作用
9.5　类的复合——类可以作为其他类的成员
9.6　类的静态成员
9.7　程序范例
9.8　本章小结
习题
附录　常用的c语言库函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com