第一图书网, tushu007.com

<<C函数全能速查宝典>>

图书基本信息

书名：<<C函数全能速查宝典>>

13位ISBN编号：9787115277206

10位ISBN编号：7115277206

出版时间：2012-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘艳伟

页数：708

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<C函数全能速查宝典>>

内容概要

C语言是一门基础开发语言，其应用十分广泛。
而C语言函数及其用法是学习、开发C语言程序的基础。
《C函数全能速查宝典》详细地介绍了常用C语言函数的原型、功能、头文件、返回值以及具体的操作实例。
全书共讲解C语言函数447个，每一个函数都配有一个具体实例来讲解。

《C函数全能速查宝典》中所讲的C语言函数按照功能顺序和字母顺序进行排序，读者既可以按照功能顺序查找，也可以按照字母顺序学习。
本书适合于C语言初学者学习使用，也可供中、高级C语言开发人员参考阅读。

第一图书网, tushu007.com

<<C函数全能速查宝典>>

书籍目录

第1章 数学函数1.1 clear87函数：清除浮点状态字1.2 status87函数：取浮点状态字1.3 abs函数：求整数的绝对值1.4 acos、acosl函数：反余弦函数1.5 asin、asinl函数：反正弦函数1.6 atan函数：反正切函数1.7 atan2、atan2l函数：计算Y/X的反正切值1.8 cabs函数：计算复数的模1.9 ceil函数：向上取整1.10 cos函数：余弦函数1.11 cosh函数：双曲余弦函数1.12 div函数：求两个整数相除的商和余数1.13 exp函数：指数函数1.14 fabs函数：求浮点数的绝对值1.15 floor函数：向下取整1.16 fmod函数：计算x对y的模1.17 frexp函数：将浮点数分为底数与指数1.18 hypot函数：计算直角三角形的斜边1.19 labs函数：取长整数的绝对值1.20 ldexp、ldexpl函数：幂计算1.21 ldiv函数：两个长整型数相除1.22 log、logl函数：计算自然对数1.23 log10、log10l函数：计算常用对数1.24 max函数：求两个数中的最大者1.25 min函数：求两个数中的最小者1.26 modf、modfl函数：分割数为整数部分和小数部分1.27 poly函数：计算多项式1.28 pow函数：指数函数1.29 pow10函数：指数函数1.30 rand函数：随机数发生器1.31 random函数：随机数发生器1.32 randomize函数：初始化随机数发生器1.33 sin函数：正弦函数1.34 sinh函数：双曲正弦函数1.35 sqrt函数：计算平方根1.36 srand函数：初始化随机数发生器1.37 tan、tanl函数：正切函数1.38 tanh、tanhl函数：双曲正切函数第2章 字符串函数2.1 atof函数：把字符串转换成浮点数2.2 atoi函数：将字符串转换成整型数2.3 atol函数：将字符串转换成长整型数2.4 ecvt函数：将浮点数转换为字符串2.5 fcvt函数：将浮点数转换为字符串2.6 gcvt函数：将浮点数转换成字符串2.7 itoa函数：将整数值转换为字符串2.8 isalnum函数：字母、数字判断2.9 isalpha函数：字母判断2.10 isascii函数：整数值的字符分类2.11 iscntrl函数：控制字符判断2.12 isdigit函数：数字判断2.13 isgraph函数：打印字符判断2.14 islower函数：小写字母判断2.15 isprint函数：可打印字符判断2.16 ispunct函数：标点符号判断2.17 isspace函数：空格等判断2.18 isupper函数：大写字母判断2.19 isxdigit函数：十六进制数字判断2.20 ltoa函数：将长整值转换为字符串2.21 mbstowcs函数：将多字节字符序列转换成相应的宽字符序列2.22 mbtowc函数：将多字节字符转换成相应的宽字符2.23 stpcpy函数：复制字符串2.24 strcat函数：拼接字符串2.25 strchr函数：查找给定字符2.26 strcmp函数：比较字符串2.27 Strcmpi函数：比较字符串2.28 strcpy函数：复制字符串2.29 strcspn函数：查找不包含指定字符集子串的段2.30 strdup函数：将字符串复制到新建的位置2.31 stricmp函数：比较字符串2.32 strlen函数：获取字符长度2.33 strlwr函数：将字符串转换为小写形式2.34 strncat函数：字符串连接2.35 strncmp函数：字符串部分比较2.36 strncmpi函数：字符串部分比较2.37 strncpy函数：字符串复制2.38 strnicmp函数：比较字符串2.39 strnset函数：设定字符2.40 strpbrk函数：查找给定字符集中第一次出现的字符2.41 strrchr函数：查找最后一次出现指定字符的位置2.42 strrev函数：字符串顺序逆转2.43 strset函数：设定字符串为指定字符2.44 strspn函数：查找指定字符串子串的段2.45 strstr函数：查找指定字符串中字符首次出现的位置2.46 strtod函数：将字符串转换为双精度数值2.47 strtol函数：将字符串转换为长整数2.48 strtoul函数：将字符串转换为无符号长整数2.49 strupr函数：将字符串转换为大写形式2.50 strtok函数：查找单词2.51 swab函数：交换字节2.52 toascii函数：将字符串转换为ASCII码值2.53 tolower函数：把字符转换成小写字母2.54 toupper函数：将字符转换成大写字母2.55 ungetc函数：将字符送回输入流2.56 ungetch函数：送回上次从控制台读出的字符2.57 ultoa函数：将无符号长整数转换为字符串2.58 Wcstombs函数：将宽字节字符序列转换为多字节字符序列2.59 wctomb函数：将单个宽字符转换为相应的多字节字符第3章 输入输出函数3.1 setcursortype函数：设置光标类型3.2 cgets函数：从键盘上读入字符串3.3 creat、creat函数：创建或重写文件3.4 close函数：关闭文件句柄3.5 cprintf函数：将常规类型值的格式化输出到当前文本窗口3.6 cscanf函数：从当前文本窗口格式化输入常规类型值3.7 clreol函数：删除当前文本窗口的一行文字3.8 clrscr函数：清除当前文本窗口3.9 cputs函数：将一个字符串打印到屏幕上3.10 delline函数：删除光标所在行3.11 dup函数：复制文件句柄3.12 dup2函数：复制文件句柄3.13 eof函数：检测文件结束3.14 fprintf函数：将常规变量格式化输出到指定文件3.15 fscanf函数：从指定的流文件中格式化输入常规类型值3.16 fsetpos函数：设置指定文件的文件指针3.17 fstat函数：获取打开文件的文件信息3.18 ftell函数：获取文件指针位置3.19 fclose函数：关闭一个流文件3.20 fcloseall函数：关闭所有打开流文件3.21 fdopen函数：使用文件描述符打开一个流文件3.22 feof函数：检测流文件指针是否已到达文件结尾3.23 fflush函数：刷新缓冲区3.24 fgetc函数：从流文件中读取字符3.25 fgetchar函数：从标准输入设备输入一个字符3.26 fgetpos函数：获取当前文件指针的位置3.27 fgets函数：读取一

字符串3.28 fileno函数：获取一个流文件的文件描述符3.29 flushall函数：清除所有缓冲区3.30 fopen函数：打开一个流文件3.31 fputc函数：将一个字符写到流文件中3.32 fputchar函数：将一个字符打印到标准输出流上3.33 fread函数：从文件流中读数据3.34 fseek函数：移动流文件的文件指针3.35 fwrite函数：写内容到文件流中3.36 getc函数：从流文件中读一个字符3.37 getch函数：从键盘上读入一个字符，字符不回显3.38 getchar函数：从标准输入设备中读入一个字符3.39 getche函数：从键盘上读入一个字符，字符回显3.40 getpass函数：读一个口令3.41 gets函数：从流中读入一字符串3.42 getw函数：从流中读入一整型数3.43 gettext函数：将文本方式屏幕上的文本复制到存储区3.44 gettextinfo函数：获取当前文本窗口的信息3.45 gotoxy函数：在文本窗口中设置光标3.46 highvideo函数：选择文本窗口的字符显示亮度为高亮度3.47 inp函数：从portid指定的端口处读入一个字节3.48 inport函数：读入字节3.49 inportb函数：从portid指定的端口处读入一个字节3.50 inpw函数：读入一个字节3.51 insline函数：在文本窗口中插入一个空行3.52 kbhit函数：检查当前是否有按下的键3.53 lowvideo函数：选择低亮度字符3.54 lseek函数：移动文件读/写指针3.55 mktemp函数：建立唯一的文件名3.56 movetext函数：将屏幕文本从一个矩形区域复制到另一个矩形区域3.57 normvideo函数：选择正常亮度字符3.58 open函数：打开一个文件3.59 outp函数：将value值的低8位送到portid指定的端口3.60 outport函数：输出整数到指定端口中3.61 outportb函数：输出字节到指定端口中3.62 outpw函数：输出字节到指定端口中3.63 printf函数：将常规类型值格式化输出到标准输出3.64 putc函数：输出一字符到指定流中3.65 putch函数：将一个字符输出到当前文本窗口3.66 putchar函数：将一个字符写到标准输出设备上3.67 puts函数：将一字符串输出到标准输出设备上3.68 puttext函数：将文本从存储区复制到屏幕3.69 putw函数：将一整型数写到指定文件流中3.70 read函数：读文件中的内容3.71 rewind函数：将流文件指针重新指向文件开始3.72 scanf函数：从标准输入设备格式化输入常规类型值3.73 setbuf函数：为指定的流文件分配一个输入/输出缓冲区3.74 setmode函数：设置传输模式3.75 setvbuf函数：为流文件指定一个缓冲区3.76 sprintf函数：将常规类型值格式化输出到指定字符串3.77 sopen函数：以指定的共享方式打开文件3.78 sscanf函数：从指定字符串中格式化输入常规类型值3.79 tell函数：获取文件指针的当前位置3.80 textattr函数：设置文本窗口的颜色属性3.81 textbackground函数：设置文本窗口的背景颜色3.82 textcolor函数：设置文本窗口的前景色3.83 textmode函数：设置文本窗口模式3.84 tmpfile函数：创建一个可读可写的二进制临时文件3.85 ungetch函数：把一个字符退回到键盘缓冲区中3.86 vfprintf函数：格式化输出到指定文件3.87 vfscanf函数：从指定文件中格式化输入一系列参数值3.88 vprintf函数：格式化输出到标准输出设备3.89 vscanf函数：从标准输入设备中格式化输入3.90 vsprintf函数：格式化输出到指定字符串中3.91 vsscanf函数：格式化输入到指定字符串3.92 wherex函数：获取当前水平光标位置3.93 wherey函数：获取当前垂直光标位置3.94 window函数：定义活动文本模式窗口3.95 write函数：将内存空间的字节写到文件中第4章 内存相关函数4.1 allocmem函数：分配DOS存储段4.2 brk函数：改变数据段内存分配4.3 calloc函数：分配并刷新内存4.4 coreleft函数：返回未使用的内存大小4.5 farcalloc函数：分配、清除远堆内存4.6 farcoreleft函数：返回从未用过的远堆内存字节数4.7 farfree函数：释放远堆内存4.8 farheapcheck函数：检查远堆空间4.9 farheapcheckfree函数：检查远堆释放块4.10 farheapchecknode函数：检查远堆节点4.11 farheapfillfree函数：填写远堆释放块4.12 farheapwalk函数：遍历远堆块4.13 farmalloc函数：分配远堆内存4.14 farrealloc函数：调整远堆块的大小4.15 FPOFF函数：获取远地址偏移量4.16 FPSEG函数：获取远地址的段值4.17 free函数：释放已分配的块4.18 freemem函数：释放先前分配的DOS内存块4.19 heapcheck函数：检查并校验堆4.20 heapcheckfree函数：检查堆释放的块4.21 heapchecknode函数：检查并校验堆节点4.22 heapfillfree函数：填写释放的堆块4.23 heapwalk函数：遍历内存堆块4.24 malloc函数：分配内存4.25 memccpy函数：复制字符串4.26 memchr函数：在内存中寻找字符4.27 memcmp函数：比较内存4.28 memcpy函数：复制内存4.29 memicmp函数：比较内存，忽略大小写4.30 memmove函数：复制内存4.31 memset函数：用一指定字节值填充内存4.32 MKFP函数：产生远指针4.33 movedata函数：复制字节4.34 movemem函数：移动源内存到目的内存4.35 peek,peekb函数：检查存储单元4.36 poke,pokeb函数：存值到一个给定存储单元4.37 realloc函数：重新分配内存4.38 sbrk函数：改变数据段大小4.39 setblock函数：修改内存块大小4.40 setmem函数：填写内存4.41 swab函数：交换内存字节第5章 文件函数5.1 Access函数：检查文件可访问性5.2 chmod函数：修改文件的访问方式5.3 chsize函数：改变文件长度5.4 creatnew函数：创建新文件5.5 creattemp函数：创建特定文件在指定目录5.6 filelength函数：获取文件长度5.7 fstat函

数：获取打开文件信息5.8 getftime函数：获取文件的日期和时间5.9 lock函数：设置文件共享锁5.10 locking函数：定义文件共享锁5.11 remove函数：删除文件5.12 rename函数：重命名文件5.13 stat函数：从文件获取信息5.14 tempnam函数：创建临时文件名5.15 tmpnam函数：创建临时文件名5.16 umask函数：设置文件的读写屏蔽位5.17 unlink函数：删除文件5.18 utime函数：修改文件日期和时间第6章 目录函数6.1 dosfindfirst函数： 查找磁盘目录6.2 dosfindnext函数：继续dosfindfirst的目录查找6.3 makepath函数：构造全路径6.4 splitpath函数：分解全路径名6.5 chdir函数：改变当前目录6.6 closedir函数：关闭目录流6.7 findfirst函数：查找磁盘目录中的特定文件6.8 findnext函数：继续findfirst的目录查找6.9 fnmerge函数：构造全路径6.10 fnsplitpath函数：分解全路径名6.11 getcurdir函数：获取指定驱动器的当前路径6.12 getcwd函数：获取当前工作目录6.13 getdisk函数：获取当前驱动器号6.14 mkdir函数：创建新目录6.15 mktemp函数：建立惟一的文件名6.16 opendir函数：打开目录流6.17 readdir 函数：读取目录流中的一条目录6.18 rmdir函数：删除文件目录6.19 searchpath 函数：查找文件的 DOS路径6.20 setdisk函数：设置当前磁盘驱动器6.21 unlink函数：删除文件6.22 unlock函数：解除文件共享锁第7章 磁盘函数7.1 absread函数:读取指定的磁盘扇区7.2 abswrite函数：写指定的磁盘扇区7.3 getdta函数：获取磁盘传输地址7.4 setdta函数：设置磁盘传输地址第8章 系统调用函数8.1 biosdisk函数：调用bios中断0x13，bios完成磁盘操作8.2 biosequiplist函数：检查与系统相连接的设备情况8.3 bioskeybrd函数：调用bios中断8.4 biosmemsize函数： 调用bios中断0x12获取RAM的大小8.5 biosprinter函数：完成各种打印功能8.6 biosserialcom函数：在指定I/O端口上进行各种RS-232串行数据传送8.7 biostimeofday函数：读取或设置计时器8.8 cexit函数：终止程序8.9 exit函数：终止程序8.10 abort函数：异常终止一个进程8.11 assert函数：测试一个条件并可能终止程序8.12 atexit函数：注册终止函数8.13 bioscom函数：在指定I/O端口上进行各种RS-232串行数据传送8.14 biosdisk函数：通过调用0x13，把磁盘操作直接转给bios完成8.15 biosequip函数：调用bios中断0x11以检查与系统相连的设备情况8.16 bioskey函数：调用bios中断0x16执行各种键盘操作8.17 biosmemory函数：通过调用bios中断0x12获取RAM的大小8.18 biosprint函数：调用bios中断0x17提供的打印服务来完成各种打印功能8.19 biostime函数：读取或设置bios计时器8.20 bdos函数：DOS系统调用8.21 bdosptr函数：DOS系统调用8.22 ctrlbrk函数：设置Ctrl+Break处理程序8.23 delay函数：将程序的执行暂停一段时间8.24 disable函数：宏屏蔽中断8.25 enable函数：开放硬件中断8.26 execl、execle函数：装载并运行其他文件8.27 execlp、execlpe函数：装载并运行其他文件8.28 execv、execve函数：装载并运行其他文件8.29 execvp、execvpe函数：装载并运行其他文件8.30 exit函数：终止程序8.31 geninterrupt函数：产生一个软中断8.32 getcbrk函数：获取Ctrl+Break的检测状态值8.33 getdate函数：获取系统的日期8.34 getdfree函数：获取磁盘的可用空间信息8.35 getenv函数：从当前环境变量中返回name指定变量值8.36 getfat函数：获取驱动器的文件分配表信息8.37 getfatd函数：获取驱动器0(C)的文件分配表信息8.38 getpid函数：获取当前进程识别码8.39 getpsp函数：获取当前的程序段前缀8.40 gettime函数：获取系统时间8.41 getvect函数：获取中断向量入口地址8.42 getverify函数：获取DOS校验标志的状态值8.43 int86函数：提供通用的8086软中断接口8.44 int86x函数：提供通用的8086软中断接口8.45 intdos 函数：提供通用的 8086 中断接口8.46 intdosx函数：提供通用的8086中断接口8.47 intr函数：改变8086软中断接口8.48 ioctl函数：控制I/O设备8.49 isatty函数：检查设备类型8.50 keep函数：退出并驻留内存8.51 longjump函数：执行非局部转移8.52 nosound函数：关闭PC扬声器8.53 putenv函数：设置name指定的环境变量值8.54 raise函数：向正在执行的程序发送一个信号8.55 segread函数：读段寄存器值8.56 setcbrk函数：改变Ctrl+Break的设置8.57 setjmp函数：非局部转移8.58 setvect函数：设置中断矢量入口8.59 setverify函数：打开或关闭文件的读写校验8.60 signal函数：定义信号的处理函数8.61 sleep函数：执行挂起一段时间8.62 sound函数：以指定频率打开PC扬声器8.63 spawnl、spawnle函数：创建一个子进程8.64 spawnlp、spawnlpe函数：创建一个子进程8.65 spawnv、spawnve函数：创建一个子进程8.66 spawnvp、spawnvpe函数：创建一个子进程8.67 system 函数：调用 shell 来执行command命令第9章 图形函数9.1 graphfreemem函数：用户可修改的图形存储区释放函数9.2 graphgetmem函数：用户可修改的图形存储区分配函数9.3 arc函数：画一弧线9.4 bar函数：绘画实心矩形9.5 bar3d函数：绘画三维矩形条9.6 circle函数：画圆9.7 cleardevice函数：清除图形屏幕9.8 clearviewport函数：清除图形视区9.9 closegraph函数：关闭图形模式9.10 detectgraph函数：检测硬件确定图形驱动程序和模式9.11 drawpoly函数：画多边形9.12 ellipse函数：绘画椭圆9.13 fillellipse函数：绘画出并填充椭圆9.14 fillpoly函数：绘画实心多边形9.15

第一图书网, tushu007.com

floodfill函数：填充一个封闭区域9.16 getarccoords函数：获取最后一次调用arc所绘画圆弧的坐标9.17 getaspectratio函数：获取当前图形模式的纵横比9.18 getbkcolor函数：获取当前背景颜色9.19 getcolor函数：获取当前绘图颜色9.20 getdefaultpalette函数：获取调色板信息9.21 getdrivername函数：获取包含当前图形驱动程序名字的字符串首地址9.22 getfillpattern函数：将用户定义的填充模式复制到内存中9.23 getfillsettings函数：获取有关当前填充模式和填充颜色的信息9.24 getgraphmode函数：获取当前图形模式9.25 getimage函数：复制屏幕上的一块图像到主存区域中9.26 getlinesettings函数：获取当前线条属性9.27 getmaxcolor函数：获取最大颜色值9.28 getmaxx函数：获取屏幕的最大x坐标9.29 getmaxy函数：获取屏幕的最大y坐标9.30 getmodename函数：获取当前图形模式名9.31 getmoderange函数：获取给定图形驱动程序的模式范围9.32 getpalette函数：获取当前调色板的信息9.33 getpixel函数：获取指定像素的颜色值9.34 gettextsettings函数：获取当前模式下文本字体的信息9.35 getviewsettings函数：获取当前视区的信息9.36 getx函数：获取当前位置的x坐标值9.37 gety函数：获取当前位置的y坐标值9.38 graphdefaults函数：将所有图形设置复位为缺省值9.39 grapherrormsg函数：获取一个错误信息串9.40 graphresult函数：获取最后一次不成功的图形操作的错误代码9.41 imagesize函数：获取指定图像区域大小9.42 initgraph函数：初始化图形系统9.43 installuserdriver函数：安装设备驱动程序到BGI设备驱动程序表中9.44 installuserfont函数：安装未嵌入BGI系统的字体文件.CHR9.45 line函数：画直线9.46 linerel函数：画直线9.47 lineto函数：从当前位置到指定点画一条直线9.48 moverel函数：将当前位置(CP)移动一相对距离9.49 moveto函数：将CP移到(x, y)9.50 outtext函数：在当前位置输出文本9.51 outttextxy函数：在指定位置输出文本9.52 pieslice函数：绘制并填充扇形9.53 putimage函数：在屏幕上输出一个图像9.54 putpixel函数：将(x，y)点的像素置为指定值9.55 rectangle函数：画矩形9.56 registerbgidriver函数：注册已经连入的图形驱动程序9.57 restorecrtmode函数：将屏幕恢复为调用initgraph之前的模式9.58 sector函数：绘画并填充椭圆扇区9.59 setactivepage函数：设置图形输出活动页9.60 setallpalette函数：按指定方式改变所有的调色板颜色9.61 setaspectratio函数：设置图形纵横比9.62 setbkcolor函数：设置背景颜色9.63 setcolor函数：设置当前绘画颜色9.64 setfillpattern函数：将当前的填充模式设置为用户自定义填充模式9.65 setgraphbufsize函数：改变内部图形缓冲区的大小9.66 setgraphmode函数：将系统设置成图形模式且清屏9.67 setfillstyle函数：设置填充模式和颜色9.68 setlinestyle函数：设置当前画线的类型、宽度和填充模式9.69 setpalette函数：改变调色板的颜色9.70 setrgbpalette函数：定义IBM8514图形卡的颜色9.71 settextjustify函数：设置文本的对齐方式9.72 settextstyle函数：设置输出文本的属性9.73 setusercharsize函数：改变矢量字体的宽度和高度9.74 setviewport函数：新建一个图形视区9.75 setvisualpage函数：将指定的图形页设置为可见9.76 setwritemode函数：设置图形模式下划线的输出模式第10章 日期时间函数10.1 asctime函数：将日期和时间转换为ASCII码10.2 clock函数：确定运行时间10.3 ctime函数：将日期和时间转换为字符串10.4 difftime函数：计算两个时间的差10.5 dostounix 函数：将日期与时间转换为UNIX时间格式10.6 localtime函数：将日期和时间转变为tm结构10.7 mktime函数：将tm格式的日期时间转换为timet格式10.8 setdate函数：设置系统当前日期10.9 settime函数：设置系统时间10.10 stime函数：设置系统时间10.11 time函数：获取系统时间10.12 tzset函数：设置时区10.13 unixtodos函数：将日期和时间转换成DOS格式第11章 数据结构函数11.1 bsearch函数：二分搜索11.2 lfind函数：线性搜索11.3 lsearch函数：线性搜索11.4 qsort函数：排序第12章 其他常用函数12.1 assert函数：测试条件并可能终止程序12.2 clearerr函数：复位错误标志12.3 contry函数：获取国家相关的信息12.4 dosexterr函数：获取扩展的DOS错误信息12.5 ferror函数：检测流错误12.6 harderr函数：建立硬件错误处理程序12.7 hardresume函数：硬件错误处理函数12.8 matherr函数：设置数学错误处理程序12.9 perror函数：输出系统错误信息12.10 strerror函数：建立信息字符串附录 指令索引

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com