

<<可视化编程应用>>

图书基本信息

书名：<<可视化编程应用>>

13位ISBN编号：9787115278265

10位ISBN编号：7115278261

出版时间：2012-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：高长铎 丁倩

页数：246

字数：387000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<可视化编程应用>>

内容概要

《中等职业学校计算机系列教材：可视化编程应用·Visual Basic6.0（第3版）》详细介绍了使用Visual Basic 6.0进行可视化编程的基础知识和操作方法，帮助读者建立起可视化编程的思想，使之具备使用可视化编程语言进行程序设计的能力。全书分为12章，内容主要包括Visual Basic 6.0的集成开发环境、编程基础、标准控件的使用、菜单与工具栏的设计、图形处理、文件管理、数据库编程等。

《中等职业学校计算机系列教材：可视化编程应用·Visual Basic6.0（第3版）》每章都围绕一个经典的案例，介绍相关的基础知识和操作方法，使学生能够在用中学、学中用。全书框架清晰、结构紧凑、难易分明，既方便教师讲授，又便于学生理解掌握。每章的案例力求经典实用，知识讲解的例子力求贴切充实，内容叙述力求通俗易懂。

本书适合作为中等职业学校“可视化编程应用”课程的教材，也可作为Visual Basic 6.0初学者的自学参考书和相关计算机工作者的参考用书。

<<可视化编程应用>>

书籍目录

第1章 创建简单的应用程序

1.1 预备知识

1.1.1 VB 6.0的集成开发环境

1.1.2 VB 6.0创建应用程序的步骤

1.1.3 VB 6.0的字符串类型、常量和变量

1.1.4 VB 6.0数据的输入和输出

1.1.5 VB 6.0的赋值语句和注释语句

1.1.6 VB 6.0的程序结构

1.2 案例的实现

1.2.1 案例解析

1.2.2 操作步骤

1.2.3 案例拓展

1.3 知识扩展

1.3.1 Visual Basic的发展过程

1.3.2 Visual Basic的特点

小结

习题

第2章 求点到直线的距离

2.1 预备知识

2.1.1 控件的添加、删除和设置

2.1.2 标签、文本框和命令按钮

2.1.3 数值的数据类型、常量和变量

2.1.4 算术运算、数学函数和算术表达式

2.1.5 赋值语句的特点

2.2 案例的实现

2.2.1 案例解析

2.2.2 操作步骤

2.2.3 案例拓展

2.3 知识扩展

2.3.1 符号常量

2.3.2 对象的概念

小结

习题

第3章 检验与分析日期

3.1 预备知识

3.1.1 布尔类型、布尔常量和布尔变量

3.1.2 关系运算和关系表达式

3.1.3 常用逻辑运算和逻辑表达式

3.1.4 选择结构的语句

3.2 案例的实现

3.2.1 案例解析

3.2.2 操作步骤

3.2.3 案例拓展

3.3 知识扩展

3.3.1 其他逻辑运算

<<可视化编程应用>>

3.3.2 窗体的Print方法

小结

习题

第4章 查找素数

4.1 预备知识

4.1.1 For_Next循环语句

4.1.2 Do_Loop循环语句

4.1.3 循环的嵌套

4.2 案例的实现

4.2.1 案例解析

4.2.2 操作步骤

4.2.3 案例拓展

4.3 知识扩展

4.3.1 Exit For与Exit Do语句

4.3.2 工程与模块的概念

小结

习题

第5章 统计随机数

5.1 预备知识

5.1.1 Rnd () 函数

5.1.2 数组的概念

5.1.3 一维数组

5.1.4 二维数组

5.2 案例的实现

5.2.1 案例解析

5.2.2 操作步骤

5.2.3 案例拓展

5.3 知识扩展

5.3.1 动态数组

5.3.2 有关数组的函数

小结

习题

第6章 求分数的和

6.1 预备知识

6.1.1 Sub过程

6.1.2 Function过程

6.1.3 参数的传递方式

6.2 案例的实现

6.2.1 案例解析

6.2.2 操作步骤

6.2.3 案例拓展

6.3 知识扩展

6.3.1 静态变量

6.3.2 变量的作用域

小结

习题

第7章 显示字体效果

<<可视化编程应用>>

7.1 预备知识

7.1.1 单选按钮、复选框和框架控件

7.1.2 列表框和组合框控件

7.1.3 控件的字体属性

7.2 案例的实现

7.2.1 案例解析

7.2.2 操作步骤

7.2.3 案例拓展

7.3 知识扩展

7.3.1 单选按钮的Style属性

7.3.2 复选框的Style属性

7.3.3 控件的命名约定

小结

习题

第8章 编写简易的计算器程序

8.1 预备知识

8.1.1 控件数组

8.1.2 MsgBox函数

8.1.3 窗体的常用事件

8.2 案例的实现

8.2.1 案例解析

8.2.2 操作步骤

8.2.3 案例拓展

8.3 知识扩展

8.3.1 窗体的其他事件

8.3.2 窗体的其他方法

小结

习题

第9章 处理字符串

9.1 预备知识

9.1.1 添加菜单栏

9.1.2 添加工具栏

9.1.3 字符串函数

9.2 案例的实现

9.2.1 案例解析

9.2.2 操作步骤

9.2.3 案例拓展

9.3 知识扩展

9.3.1 文本框控件

9.3.2 弹出快捷菜单

小结

习题

第10章 制作动画

10.1 预备知识

10.1.1 图像框控件

10.1.2 定时器控件

10.1.3 滚动条控件

<<可视化编程应用>>

10.1.4 公共对话框控件

10.2 案例的实现

10.2.1 案例解析

10.2.2 操作步骤

10.2.3 案例拓展

10.3 知识扩展

10.3.1 图像框控件的图像格式

10.3.2 形状控件和直线控件

小结

习题

第11章 简易画板

11.1 预备知识

11.1.1 图片框控件

11.1.2 坐标系统

11.1.3 绘图属性

11.1.4 绘图方法

11.1.5 鼠标事件

11.2 案例的实现

11.2.1 案例解析

11.2.2 操作步骤

11.2.3 案例拓展

11.3 知识扩展

11.3.1 颜色的表示方法

11.3.2 键盘事件

小结

习题

第12章 学生信息管理系统

12.1 预备知识

12.1.1 自定义数据类型

12.1.2 文件的基本概念

12.1.3 顺序文件的使用

12.1.4 随机文件的使用

12.1.5 有关文件的函数

12.1.6 多窗体程序设计

12.2 案例的实现

12.2.1 案例解析

12.2.2 操作步骤

12.2.3 案例拓展

12.3 知识扩展

12.3.1 驱动器列表控件

12.3.2 文件夹列表控件

12.3.3 文件列表控件

小结

习题

.....

<<可视化编程应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>