

<<随身查>>

图书基本信息

书名：<<随身查>>

13位ISBN编号：9787115281203

10位ISBN编号：7115281203

出版时间：2012-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：韩建文

页数：254

字数：228000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以实例的形式详细地介绍了AutoCAD中文版的快捷命令使用技巧。全书共分为13章，从基本绘图入手，循序渐进地介绍了用AutoCAD绘制和编辑二维图形、标注文字、标注尺寸、各种精确绘图工具、图形显示控制、创建块与属性、绘制基本三维图形、渲染以及图形打印等内容，涵盖了使用AutoCAD进行制图设计时所涉及的主要内容。

本书内容丰富，语言浅显易懂，结构安排科学，适合所有使用AutoCAD的制图人员阅读，同时也可以作为AutoCAD工程制图人员重要的快捷命令使用技巧参考手册。

<<随身查>>

书籍目录

第1章 对象选择、捕捉与追踪

1.1 坐标系统

- 例1 坐标系统的分类
- 例2 绝对直角坐标
- 例3 相对直角坐标
- 例4 绝对极坐标
- 例5 相对极坐标
- 例6 用坐标绘制三角形

1.2 选择对象

- 例7 选择命令(SELECT)
- 例8 点选对象
- 例9 框选对象
- 例10 栏选对象
- 例11 圈围对象
- 例12 圈交对象
- 例13 加选对象
- 例14 减选对象
- 例15 取消选择
- 例16 使用“快速选择”对话框选择对象

1.3 栅格与正交

- 例17 显示栅格点
- 例18 设置栅格点距离
- 例19 捕捉栅格点
- 例20 使用栅格绘制电气图例
- 例21 启用与关闭正交
- 例22 使用正交绘制阶梯

1.4 对象捕捉与追踪

- 例23 开启与关闭捕捉
- 例24 设置捕捉内容
- 例25 使用对象捕捉工具栏
- 例26 使用对象捕捉快捷菜单
- 例27 使用捕捉绘制五角星
- 例28 开启和关闭极轴追踪
- 例29 设置极轴追踪角度
- 例30 使用对象捕捉追踪
- 例31 使用对象捕捉追踪开门洞

第2章 AutoCAD对象绘制

2.1 绘制点命令

- 例32 单点(POINT)
- 例33 多点
- 例34 点样式(DDPTYPE)
- 例35 定数等分点(DIVIDE)
- 例36 定距等分点(MEASURE)
- 例37 绘制防水材料示意图

2.2 绘制直线类命令

<<随身查>>

例38 直线(LINE)的绘制

例39 射线(RAY)的绘制

例40 构造线(XLINE)的绘制

例41 多段线(PLINE)的绘制

例42 多线(MLINE)的绘制

例43 绘制户型图

2.3 绘制圆类命令

例44 圆(CIRCLE)的绘制

例45 圆弧(ARC)的绘制

例46 圆环(DONUT)的绘制

例47 椭圆(ELLIPSE)的绘制

例48 椭圆弧(ELLIPSE)的绘制

例49 绘制地面拼花图形

2.4 多边形对象的绘制

例50 矩形(RECTANG)的绘制

例51 正多边形(POLYGON)的绘制

2.5 图案填充

例52 图案填充(HATCH)

例53 使用渐变色填充图案(GRADIENT)

2.6 其他图形的绘制

例54 样条曲线(SPLINE)

例55 修订云线(REVCLOUD)

例56 徒手画图(SKETCH)

例57 绘制湿地松图例

第3章 AutoCAD对象编辑

3.1 调整对象位置

例58 移动图形对象(MOVE)

例59 旋转图形对象(ROTATE)

例60 对齐(ALIGN)

例61 绘制花灯示意图

3.2 复制图形

例62 复制图形对象(COPY)

例63 镜像复制图形对象(MIRROR)

例64 偏移图形对象(OFFSET)

例65 阵列图形对象(ARRAY)

3.3 调整图形形状

例66 缩放命令(SCALE)

例67 拉伸命令(STRETCH)

例68 拉长命令(LENGTHEN)

例69 修剪命令(TRIM)

例70 延伸图形对象(EXTEND)

例71 打断图形对象(BREAK)

例72 打断于点命令

例73 分解图形对象(EXPLODE)

例74 合并图形对象(JION)

例75 删除图形对象(ERASE)

例76 倒角(CHAMFER)

<<随身查>>

例77 圆角(FILLET)

3.4 其他修改命令

例78 对象分解(XPLODE)

例79 编辑多段线(PEDIT)

例80 编辑多线(MLEDIT)

例81 编辑样条曲线(SPLINEDIT)

第4章 AutoCAD尺寸标注

4.1 标注样式的设置

例82 创建尺寸标注样式

例83 设置尺寸线

例84 设置文字样式

例85 设置箭头样式

例86 调整文字位置

例87 设置主单位和换算单位

例88 设置公差

4.2 创建尺寸标注

例89 线性标注(DIMLINEAR)

例90 对齐标注(DIMALIGNED)

例91 直径标注(DIMDIAMETER)

例92 半径标注(DIMRADIUS)

例93 折弯标注(DIMJOGGED)

例94 角度标注(DIMANGULAR)

例95 弧长标注(DIMARC)

例96 引线标注(DIM+L)

例97 基线标注(DIMBASELINE)

例98 连续标注(DIMCONTINUE)

例99 坐标标注(DIMORDINATE)

例100 圆心标记标注(DIMCENTER)

例101 快速标注(QDIM)

例102 折断尺寸标注(DIMBREAK)

例103 引线标注(QLEADER)

例104 多重引线标注(MLEADER)

例105 标注表面粗糙度

4.3 尺寸标注编辑

例106 编辑标注尺寸(DIMEDIT)

例107 编辑标注文字(DIMTEDIT)

例108 对象特性管理器编辑标注尺寸

例109 标注间距(DIMSPACE)

例110 多重引线对齐(MLEADERALIGN)

4.4 公差标注

例111 尺寸公差标注(DIMDIAMETER)

例112 形位公差标注(TOLERANCE)

第5章 文字与表格

5.1 文字标注与编辑

例113 设置文字样式(STYLE)

例114 创建单行文字(DTEXT)

例115 创建多行文字(MTEXT)

<<随身查>>

- 例116 输入特殊字符
- 例117 编辑文字(DEEDIT)
- 例118 通过对象特征窗口编辑文字和文字特性(PROPERTIES)
- 例119 字符串缩放(SCALETEXT)
- 例120 重定义文字插入点(JUSTIFYTEXT)
- 例121 拼写检查(SPELL)
- 例122 查找与替换(FIND)

5.2 表格创建与编辑

- 例123 表格样式(TABLESTYLE)
- 例124 新建表格(TABLE)
- 例125 表格编辑(TABLEEDIT)
- 例126 表格输出(TABLEEXPLOIT)

第6章 视图显示控制与管理

- 例127 重生成(REGEN)
- 例128 全部重生成(REGENALL)
- 例129 重画视图(REDRAW)
- 例130 全部重画(REDRAWALL)
- 例131 视图缩放(ZOOM)
- 例132 视图平移(PAN)
- 例133 鸟瞰视图(DSVIEWER)
- 例134 新建视口(VPORTS)
- 例135 命名视图(VIEW)
- 例136 快速缩放(VIEWRES)
- 例137 平铺视口
- 例138 导航控制盘
- 例139 全屏显示(CLEANSCREENON)
- 例140 关闭全屏显示(CLEANSCREENOFF)
- 例141 UCS图标显示(UCSICON)

第7章 图层操作

7.1 图层管理器工具

- 例142 图层特性管理器(LAYER)
- 例143 图层状态管理器(LAYERSTATE)

7.2 图层操作工具

- 例144 隔离(LAYISO)
- 例145 取消隔离(LAYUNISO)
- 例146 关闭与打开图层
- 例147 冻结与解冻图层
- 例148 锁定与解锁图层
- 例149 打印或不打印

7.3 其他图层工具

- 例150 上一个图层(LAYERP)
- 例151 匹配(LAYMCH)

第8章 图块与外部参照工具

8.1 图块

- 例152 创建新图块(BLOCK)
- 例153 创建块文件(WBLOCK)

<<随身查>>

- 例154 插入图块(INSERT)
- 例155 块的嵌套
- 例156 块的编辑
- 例157 控制图块的颜色和线型特性
- 例158 定义块属性(ATTDEF)
- 例159 修改属性值
- 例160 修改块属性定义
- 例161 提取块属性

8.2 动态块

- 例162 创建动态块

8.3 外部参照

- 例163 附着外部参照(XATTACH)
- 例164 外部参照管理器(XREF)
- 例165 绑定外部参照(XBIND)
- 例166 裁剪块和外部参照(XCLIP)
- 例167 块和外部参照的在位编辑(REFEDIT)

第9章 三维建模

9.1 三维模型显示与控制

- 例168 消隐(HIDE)
- 例169 视觉样式(VSCURRENT)
- 例170 管理视觉样式
- 例171 渲染

9.2 三维动态观察

- 例172 受约束的动态观察
- 例173 自由动态观察
- 例174 连续动态观察

9.3 三维坐标系统

- 例175 建立用户UCS
- 例176 UCS管理和控制
- 例177 3D导航立方体

9.4 绘制三维曲面

- 例178 绘制长方体表面(AI_BOX)
- 例179 绘制楔体表面(AI_WEDGE)
- 例180 绘制棱锥与棱台表面(AI_PYRAMID)
- 例181 绘制圆锥体表面(AI_CONE)
- 例182 绘制上/下半球面与球面
- 例183 绘制圆环面(AI_TORUS)
- 例184 绘制三维网格(3DMESH)
- 例185 绘制旋转网格(REVSURF)
- 例186 绘制平移网格(TABSURF)
- 例187 绘制直纹网格(RULESURF)
- 例188 绘制边界网格(EDGESURF)

9.5 绘制三维实体

- 例189 绘制多段体(POLYSOLID)
- 例190 绘制长方体(BOX)
- 例191 绘制球体(SPHERE)
- 例192 绘制圆柱体(CYLINDER)

<<随身查>>

- 例193 绘制圆锥体(CONE)
- 例194 绘制楔体(WEDGE)
- 例195 绘制圆环体(TORUS)

9.6 二维转三维

- 例196 拉伸(EXTRUDE)
- 例197 旋转(REVOLVE)
- 例198 扫掠(SWEEP)
- 例199 放样(LOFT)
- 例200 截面(SECTION)

第10章 三维实体编辑

10.1 实体的布尔 运算

- 例201 并集运算(UNION)
- 例202 差集运算(SUBTRACT)
- 例203 交集运算(INTERSECT)

10.2 三维操作

- 例204 三维旋转(3DROTATE)
- 例205 三维移动(3DMOVE)
- 例206 三维阵列(3DARRAY)
- 例207 三维镜像(MIRROR3D)
- 例208 三维对齐(3DALIGN)
- 例209 复制边

10.3 编辑三维实体边

- 例210 压印边

10.4 编辑实体面

- 例211 移动实体面
- 例212 偏移实体面
- 例213 删除实体面
- 例214 旋转实体面
- 例215 倾斜实体面
- 例216 实体面着色
- 例217 拉伸实体面
- 例218 复制实体面

10.5 编辑实体

- 例219 三维倒角(CHAMFER)
- 例220 三维圆角(FILLET)
- 例221 抽壳(SOLIDEDIT)
- 例222 剖切实体(SLICE)
- 例223 加厚(THICKEN)

第11章 查询与特性操作

11.1 查询

- 例224 查询距离(DIST)
- 例225 区域(AREA)
- 例226 查询对象质量特性
- 例227 查询对象列表(LIST)

11.2 图形对象基本特性

- 例228 设置颜色(COLOR)

<<随身查>>

- 例229 设置线型(LINETYPE)
- 例230 设置线宽(LWEIGHT)
- 例231 特性命令(PROPERTIES)
- 例232 特性匹配命令(MATCHPROP)

第12章 布局和打印

12.1 模型空间与图纸空间

- 例233 模型空间与图纸空间的概念
- 例234 模型空间与图纸空间相互转化

12.2 布局设置与布局

- 例235 布局设置(LAYOUT)
- 例236 布局向导(LAYOUTWIZARD)
- 例237 页面设置(PAGESETUP)
- 例238 输入页面设置(PSETUPIN)
- 例239 多重视口(MVIEW)
- 例240 视口剪裁(VPCLIP)
- 例241 打印样式表

第13章 AutoCAD常见问题解答

- 例242 如何修改光标的大小
- 例243 如何设置自动保存
- 例244 图形界限是否一定要在绘图前设好
- 例245 如何将自动保存的图形复原
- 例246 提高绘图效率的几个要点
- 例247 如何设置系统变量
- 例248 为何圆和圆弧看起来不圆滑
- 例249 什么是命令别名
- 例250 如何一次修剪多条线段
- 例251 快速返回到缩放或平移前的视图
- 例252 为何输入的文字会变成问号
- 例253 如何解决汉字和字母大小差距过大的问题
- 例254 中文字体下不能输入直径符号
- 例255 如何在1:100的图中标注实例尺寸
- 例256 如何在轴测图中标注尺寸
- 例257 AutoCAD字体替换技巧
- 例258 如何解决汉字乱码问题
- 例259 如何删除顽固图层
- 例260 如何隐去视口边线

附录 常用快捷命令一览表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>