

## <<Revit Architecture 2>>

### 图书基本信息

书名：<<Revit Architecture 2010建筑设计火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115284426

10位ISBN编号：7115284423

出版时间：2012-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：王君峰，廖小烽 编著

页数：333

字数：651000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Revit Architecture 2>>

### 内容概要

本书是《火星课堂·建筑设计》系列书中的第一本教材，作者来自建筑设计一线与Revit软件推广机构，以一个建筑设计师和培训专家的视角，通过具体的建筑项目，全面讲解Revit Architecture 2010的具体应用。

全书分为4篇共25章。

第1篇介绍Revit Architecture

2010的基础操作及设计流程；第2篇和第3篇以具体的综合楼项目为核心案例，介绍如何在Revit Architecture中完成从创建三维模型到施工图布置，再到出图的全部过程；第4篇介绍设计管理、三维协同设计、节能计算等高级应用功能；此外还列出了一些Revit常见问题及解决方法，方便读者学习。

随书附带2张DVD多媒体教学光盘，书中绝大部分操作都配有同步的教学视频，时长近16个小时，素材内容包括书中所有案例的全部项目文件和素材文件。

《Revit Architecture

2010建筑设计火星课堂（第2版）》可作为建筑设计师、建筑设计相关专业学生和三维设计爱好者的自学用书，也可作为各大院校相关专业、社会相关培训机构的教材或参考用书。

## <<Revit Architecture 2>>

### 书籍目录

#### 第1篇 Revit基础与设计流程

##### 第1章 Revit Architecture概述

###### 1.1 Revit Architecture简介

###### 1.1.1 BIM ( 建筑信息模型 )

###### 1.1.2 参数化

###### 1.1.3 Revit Architecture的应用范围

###### 1.2 Revit Architecture基础

###### 1.2.1 Revit Architecture的启动

###### 1.2.2 Revit Architecture 2010的界面

###### 1.2.3 使用帮助与信息中心

###### 1.3 Revit Architecture的基本术语

###### 1.3.1 项目与项目样板

###### 1.3.2 族

###### 1.4 Revit系列其他软件简介

###### 1.4.1 Revit MEP简介

###### 1.4.2 Revit Structure简介

###### 1.5 本章小结

##### 第2章 Revit Architecture基础操作

###### 2.1 视图基础

###### 2.1.1 使用项目浏览器

###### 2.1.2 使用视图导航

###### 2.1.3 使用ViewCube

###### 2.1.4 使用视图控制栏

###### 2.2 基本编辑

###### 2.2.1 图元选择

###### 2.2.2 修改编辑工具

###### 2.3 使用临时尺寸标注

###### 2.4 本章小结

##### 第3章 Revit Architecture 2010设计流程

###### 3.1 常规建筑设计流程

###### 3.2 在Revit中开始设计

###### 3.2.1 项目介绍及创建

###### 3.2.2 绘制标高

###### 3.2.3 绘制轴网

###### 3.2.4 绘制墙体

###### 3.2.5 创建门窗

###### 3.2.6 创建屋顶

###### 3.2.7 创建剖面视图

###### 3.2.8 调整细节

###### 3.2.9 标注

###### 3.2.10 渲染

###### 3.2.11 布图及打印

###### 3.2.12 与其他软件的交互

###### 3.3 本章小结

#### 第2篇 Revit模型设计

## <<Revit Architecture 2>>

### 第4章 创建标高和轴网

#### 4.1 创建和编辑标高

##### 4.1.1 创建标高

##### 4.1.2 认识和修改标高

#### 4.2 创建和编辑轴网

##### 4.2.1 创建轴网

##### 4.2.2 修改轴网对象

#### 4.3 了解Revit Extensions

#### 4.4 本章小结

### 第5章 创建墙体

#### 5.1 创建办公楼部分的墙体

##### 5.1.1 定义办公楼一层墙类型

##### 5.1.2 关于墙和墙结构

##### 5.1.3 创建办公楼一层墙体

##### 5.1.4 绘制办公楼一层内墙

##### 5.1.5 创建办公楼二、三层外墙

##### 5.1.6 绘制办公楼部分二、三层内墙及食堂

#### 5.2 创建幕墙

##### 5.2.1 幕墙简介

##### 5.2.2 添加办公楼部分幕墙

#### 5.3 使用叠层墙

##### 5.3.1 绘制办公楼部分的装饰墙

##### 5.3.2 编辑墙轮廓

##### 5.3.3 关于编辑墙轮廓的说明

#### 5.4 复杂形式的墙

#### 5.5 本章小结

### 第6章 添加门窗和修改幕墙

#### 6.1 添加门窗

##### 6.1.1 添加一层门

##### 6.1.2 添加一层窗

##### 6.1.3 布置其他层门窗

#### 6.2 修改幕墙

##### 6.2.1 划分幕墙网格

##### 6.2.2 设置幕墙嵌板

##### 6.2.3 设置幕墙竖梃

#### 6.3 使用匹配类型工具

#### 6.4 本章小结

### 第7章 添加楼板、屋顶和天花板

#### 7.1 添加楼板

##### 7.1.1 添加一层室内楼板

##### 7.1.2 楼板编辑与其他层楼板

##### 7.1.3 添加室外楼板

##### 7.1.4 添加带坡度的楼板

#### 7.2 添加屋顶

##### 7.2.1 添加综合楼屋顶

##### 7.2.2 坡屋顶和拉伸屋顶练习

#### 7.3 添加天花板

## <<Revit Architecture 2>>

7.4 Revit Architecture绘制模式

7.5 本章小结

第8章 扶手、楼梯、洞口和其他构件

8.1 创建扶手和楼梯

8.1.1 创建室外空调扶手

8.1.2 关于扶手的说明

8.1.3 添加楼梯

8.1.4 关于楼梯

8.2 创建洞口

8.2.1 使用洞口工具创建楼梯间洞口

8.2.2 其他形式的洞口

8.3 创建主体放样构件

8.3.1 添加楼梯间楼板边梁

8.3.2 添加其他位置楼板边梁

8.3.3 创建室外台阶和散水

8.3.4 关于主体放样

8.4 添加坡道和雨篷

8.4.1 添加坡道

8.4.2 添加雨篷

8.5 本章小结

第9章 结构构件

9.1 布置结构柱

9.2 添加梁

9.3 基础

9.4 自动化生成梁柱体系

9.5 本章小结

第10章 场地及构件

10.1 添加地形表面

10.1.1 通过放置点生成地形表面

10.1.2 通过导入数据创建地形表面

10.2 添加建筑地坪

10.3 创建场地道路

10.4 场地构件与室内构件

10.4.1 添加场地构件

10.4.2 室内布置

10.5 本章小结

第11章 渲染及表现

11.1 设定材质的渲染外观

11.1.1 赋予墙体材质的渲染外观

11.1.2 贴花

11.2 渲染和导出渲染

11.2.1 创建相机

11.2.2 室外渲染

11.2.3 室内渲染

11.2.4 导出到其他软件渲染

11.3 日光与阴影设置

11.3.1 项目位置设定

## <<Revit Architecture 2>>

- 11.3.2 开启阴影
- 11.3.3 日光分析
- 11.4 漫游动画
- 11.5 本章小结
- 第12章 体量
- 12.1 创建体量
- 12.1.1 在概念体量中定位
- 12.1.2 创建各种形状
- 12.1.3 体量修改编辑
- 12.1.4 导入其他模型作为概念体量
- 12.2 体量研究
- 12.2.1 体量分析
- 12.2.2 转换为建筑设计模型
- 12.3 本章小结
- 第3篇 Revit施工图设计
- 第13章 对象管理和视图控制
- 13.1 对象样式管理
- 13.1.1 线型与线宽
- 13.1.2 对象样式设置
- 13.2 视图控制
- 13.2.1 视图显示属性
- 13.2.2 控制视图图元显示
- 13.2.3 视图过滤器
- 13.3 视图管理与视图创建
- 13.3.1 使用视图样板
- 13.3.2 创建视图
- 13.3.3 视图符号与项目浏览器
- 13.4 本章小结
- 第14章 应用注释
- 14.1 平面施工图
- 14.1.1 添加尺寸标注
- 14.1.2 添加高程点和坡度
- 14.1.3 添加门窗标记
- 14.2 立面和剖面施工图
- 14.2.1 立面施工图
- 14.2.2 剖面施工图
- 14.2.3 尺寸标注文字替换
- 14.3 本章小结
- 第15章 详图构件和详图
- 15.1 详图构件
- 15.1.1 处理剖面信息
- 15.1.2 使用详图线和符号
- 15.2 大样详图
- 15.2.1 生成详图
- 15.2.2 生成大样
- 15.3 本章小结
- 第16章 明细表统计

## <<Revit Architecture 2>>

- 16.1 门窗统计
  - 16.1.1 使用构件明细表
  - 16.1.2 明细表关键字
- 16.2 材料统计
  - 16.2.1 统计墙材质
  - 16.2.2 使用Extensions创建门窗明细表
- 16.3 本章小结
- 第17章 面积报告
  - 17.1 房间和图例
    - 17.1.1 创建房间
    - 17.1.2 房间图例
  - 17.2 面积平面
  - 17.3 本章小结
- 第18章 布图和打印
  - 18.1 图纸布图
    - 18.1.1 图纸布置
    - 18.1.2 项目信息设置
  - 18.2 打印与共享
    - 18.2.1 打印
    - 18.2.2 导出为CAD文件
  - 18.3 本章小结
- 第4篇 Revit高级应用
- 第19章 使用组
  - 19.1 创建组
  - 19.2 导入组文件
  - 19.3 本章小结
- 第20章 族和项目样板
  - 20.1 族基本概念
    - 20.1.1 族类型
    - 20.1.2 族参数
  - 20.2 创建注释族
    - 20.2.1 门标记族
    - 20.2.2 创建材质标签
    - 20.2.3 创建标题栏族
  - 20.3 创建模型族
    - 20.3.1 族建模方式
    - 20.3.2 建立窗族
    - 20.3.3 嵌套族
  - 20.4 定义项目样板
  - 20.5 本章小结
- 第21章 项目协作
  - 21.1 链接模型
    - 21.1.1 链接与修订
    - 21.1.2 管理链接模型
    - 21.1.3 复制与监视
    - 21.1.4 坐标协调
  - 21.2 使用工作集

## <<Revit Architecture 2>>

21.3 本章小结

第22章 使用设计选项

22.1 应用设计选项

22.2 本章小结

第23章 工程阶段化

23.1 设置工程的阶段

23.1.1 规划工程阶段

23.1.2 设置视图的工程阶段

23.2 对各个图元赋予阶段

23.3 控制各阶段的图元显示

23.3.1 修改视图的“阶段过滤器”

23.3.2 解读阶段过滤器

23.3.3 阶段过滤器在明细表上的应用

23.4 本章小结

第24章 Revit Architecture和生态设计

24.1 BIM与生态设计

24.2 生态设计与模型处理

24.2.1 几个关于生态分析的基础问题

24.2.2 模型的处理原则

24.3 简单处理房间模型

24.3.1 放置房间

24.3.2 调整房间的空间高度

24.3.3 计算房间体积

24.4 进行生态分析

24.5 本章小结

第25章 Revit Architecture常见问题

附录

附录A 安装Revit Architecture 2010

附录B 常用快捷键

附录C 学习资源



## 章节摘录

版权页：插图：31至此，已完成了Revit Architecture 2010中基本编辑操作练习。

将当前文件另存为新的项目文件或直接关闭“加油站服务区”项目文件，当。

Revit Architecture询问是否将修改保存至项目时，选择“否”。

在Revit Architecture中，大部分编辑操作都需要先选择图元，再在上下文关联选项卡中选择对应的编辑工具。

当编辑工具处于运行状态时，Revit Architecture的鼠标光标将以不同形式提示用户当前正在执行的编辑操作。

任何时候，用户都可以按键盘上的Esc键退出图元编辑模式；或在视图空白处单击鼠标右键，在弹出的菜单中选择“取消”命令，即可取消当前编辑操作。

在Revit Architecture中进行操作时。

为防止操作过程中发生计算机断电等意外，当操作达到一定时间时，Revit Architecture会给出“最近没有保存项目”提醒对话框，可以选择“保存项目”，立即保存当前项目；或选择“保存项目并设置提醒间隔”，则Revit Architecture除保存项目外，还将打开“选项”对话框，并在该对话框中设置用户保存项目的时间；也可以选择“不保存且不设置提醒间隔”或直接单击“取消”按钮，不保存目前已经对项目的修改。

2.3 使用临时尺寸标注 当在Revit Architecture 2010中选择构件图元时，Revit Architecture会自动捕捉该图元周围的参照图元，如墙体、轴线等，以指示所选构件图元与参照图元间的距离。

可以修改临时尺寸标注的默认捕捉位置，以更好地对图元进行定位。

通过下面的练习，让我们学习Revit Architecture中临时尺寸标注的应用及设置。

01 打开随书光盘中的“DVD-9\建筑设计01\scene\第2章\RVT\加油站服务区.rvt”项目文件，切换至一层平面图楼层平面视图，适当缩放2~1/2轴间视图，选择C轴线上2~1/2轴间编号为C1206的窗，Revit Architecture将在窗洞口两侧与最近的墙表面间显示尺寸标注，如图所示。

由于该尺寸标注仅在选择图元时才会出现，所以称为临时尺寸标注。

每个临时尺寸两侧都有拖曳操作夹点，可以拖曳改变临时尺寸线的测量位置。

02 移动鼠标光标至窗左侧临时尺寸标注2轴线墙处拖曳夹点，按住鼠标左键不放，向左拖动鼠标至2号轴线附近，Revit Architecture会自动捕捉至2号轴线，松开鼠标左键。

则临时尺寸线将显示为窗洞口边缘与2轴线间距离。

03 单击窗左侧与2号轴线的临时尺寸值750，Revit Architecture进入临时尺寸值编辑状态，利用键盘输入900，如图所示。

04 按键盘上的回车键确认输入，Revit Architecture将向右移动窗图元，使得窗与2号轴线间的距离为900，如图所示。

注意窗洞口右侧与1/4轴线墙间的临时尺寸标注值也会修改为新值。

05 在视图空白处单击鼠标左键，取消选择集，临时尺寸标注也将消失。

再次选择该窗，窗两侧临时尺寸标注再次出现，注意临时尺寸标注仍捕捉到窗边至墙边。

按键盘上的Esc键，取消选择集，临时尺寸标注再次消失。

可以设置临时尺寸捕捉构件的默认位置，例如，可以通过设置使得选择窗时，Revit Architecture自动显示窗洞口与墙中心线间的距离。

06 切换至Ribbon功能区的“管理”选项卡，单击“项目设置”面板中的“设置”按钮，弹出项目设置列表，在列表中选择“临时尺寸标注”命令。

07 此时弹出“临时尺寸标注属性”对话框，已默认选择“面”选项，可见临时尺寸标注在捕捉墙时默认会捕捉到墙面。

选择“中心线”选项，将临时尺寸标注设置为捕捉墙中心线位置，其他设置不变，单击“确定”按钮退出“临时尺寸标注属性”对话框。

08 再次选择C轴2~1/2轴线间编号为C1206的窗图元，Revit Architecture将显示窗洞口边缘距两侧墙中心线的距离，如图2—67所示。

## <<Revit Architecture 2>>

09 分别单击窗左右两侧临时尺寸线下方，此临时尺寸标注将转换为永久尺寸标注符号，如图所示，Revit Architecture将按临时尺寸标注显示的位置转换为永久尺寸标注，按Esc键取消选择集，尺寸标注将依然存在。

10 将当前文件另存为新的项目文件或直接关闭“加油站服务区”项目文件，当Revit Architecture询问是否将修改保存至项目时，选择“否”。至此，完成关于临时尺寸标注修改及设置练习。

## <<Revit Architecture 2>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>