

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115287939

10位ISBN编号：7115287937

出版时间：2012-10

出版时间：赵山林 高媛 人民邮电出版社 (2012-10出版)

作者：赵山林 高媛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

赵山林编著的《C语言程序设计(21世纪高等学校计算机规划教材)》是“零基础”读者的C语言教材。全书按照基本类型数据、结构化程序设计、模块化函数设计、指针、数组、字符串、结构体、文件的顺序阐述了C语言语法和句法规则，归纳了分支、循环算法设计思路和函数设计方法，并配以大量实例阐述了程序设计方法。

本书习题包括选择题、填空题、编程题3种题型，覆盖范围广。

《C语言程序设计(21世纪高等学校计算机规划教材)》可作为高等院校计算机及相关专业的教材，也可作为自学参考书。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

目 录	第1章 绪论	11.1 计算机基础知识	11.1.1 冯·诺依曼体系结构的计算机及工作原理
		11.1.2 数制及数制间的转换	31.1.3 数据在内存中的存储
			71.1.4 软件系统
	121.2 程序设计基础	141.2.1 利用计算机解决实际问题的具体步骤	151.2.2 算法及其表示
		211.3 C语言简介	221.3.1 C语言的发展
			221.3.2 C语言的符号集
			241.3.3 C程序结构
	25习题	27第2章 数据及运算	292.1 数据类型
			292.2 C程序中数据的表示方法
		302.2.1 常量	302.2.2 变量
		342.3 运算符及其表达式	372.3.1 C运算符概述
			372.3.2 算术运算符及算术表达式
			372.3.3 赋值运算符和赋值表达式
		392.3.4 自增自减运算符及含自增自减运算的表达式	402.3.5 逗号运算符和逗号表达式
		412.3.6 表达式小结	422.4 类型转换
			422.4.1 类型的自动转换
			422.4.2 类型的强制转换
	47习题	48第3章 顺序结构程序设计	503.1 C语句概述
			503.2 常用库函数使用
		513.2.1 库函数的使用	523.2.2 输出函数
			533.2.3 输入函数
	593.3 顺序结构程序设计举例	64习题	66第4章 选择结构程序设计
			694.1 逻辑量
			694.1.1 任意确定的值
			694.1.2 关系表达式
			694.1.3 逻辑表达式
		704.2 if语句	724.2.1 if语句的格式
			724.2.2 条件表达式
			754.2.3 if语句的嵌套
		774.3 switch语句	814.4 选择结构程序设计举例
	85习题	90第5章 循环结构程序设计	945.1 循环结构的概念
			945.2 实现循环的语句
			955.2.1 while语句
			955.2.2 do ~ while语句
			995.2.3 for语句
		1025.3 break和continue语句	1055.3.1 break语句
			1055.3.2 continue语句
		1075.4 循环的嵌套	1085.5 循环结构程序设计举例
	111习题	116第6章 函数	1226.1 概述
			1226.1.1 函数概述
			1226.1.2 C程序结构
		1246.1.3 函数分类	1256.2 函数的定义
			1256.2.1 函数定义的一般形式
			1256.2.2 关于函数定义的几点说明
		1286.3 函数的调用	1306.3.1 函数声明
			1306.3.2 函数调用
		1326.3.3 函数调用的执行机制	1336.4 函数的嵌套调用和递归调用
			1346.4.1 函数的嵌套调用
			1346.4.2 函数的递归调用
		1356.5 变量的作用域与生存期	1396.5.1 变量的属性
			1396.5.2 局部变量
		1406.5.3 全局变量	1426.6 函数举例
	147习题	151第7章 指针	1567.1 指针的基本概念
			1567.1.1 变量的直接访问和间接访问
			1567.1.2 指针与指针变量
		1577.2 指向变量的指针变量	1587.2.1 指针变量的定义
			1587.2.2 指向关系的建立
		1597.2.3 间接访问	1607.3 指针变量做函数形参
		1637.4 指向函数的指针和返回指针值的函数	1667.4.1 指向函数的指针
			1667.4.2 指向函数的指针变量
		1677.4.3 指向函数的指针变量做函数参数	1697.4.4 返回指针值的函数
	1717.5 多级指针	1727.5.1 二级指针	1727.5.2 多级指针
	173习题	173第8章 数组	1768.1 数组的基本概念
			1768.2 一维数组
			1778.2.1 一维数组的定义
			1778.2.2 一维数组元素的引用
		1788.2.3 一维数组元素的初始化	1808.2.4 一维数组程序设计举例
		1808.3 指向数组元素的指针变量	1848.3.1 指向数组元素的指针变量
			1848.3.2 指针变量做函数形参访问主调函数中的数组元素
		1908.4 二维数组	1958.4.1 二维数组的定义
			1958.4.2 二维数组元素的引用
			1968.4.3 二维数组元素的初始化
		1978.4.4 二维数组程序设计举例	1988.5 二维数组和指针
			2008.5.1 二维数组的指针
			2008.5.2 指向二维数组元素的指针变量
		2018.5.3 指向一维数组的指针变量	2028.5.4 指向一维数组的指针变量做函数形参
		2038.6 指针数组	2048.6.1 指针数组的定义
			2058.6.2 指针数组的引用与初始化
			2058.6.3 利用指针数组处理二维数组
			2058.6.4 一维指针数组和二级指针的关系
	206习题	206第9章 字符串	2109.1 字符数组和字符串
			2109.1.1 一维字符数组表示字符串
			2109.1.2 二维字符数组表示字符串
		2149.2 指向字符的指针变量和字符串	2169.2.1 指向字符的指针变量表示字符串
			2169.2.2 使用指针数组表示多个字符串
		2249.3 命令行参数	227习题
	228第10章 结构体、联合体与枚举	23210.1 结构体类型及结构体变量	23210.1.1 结构体类型的定义
			23210.1.2 结构体变量
		23310.1.3 结构体嵌套	23710.1.4 结构体变量做函数形参
		23910.2 结构体数组	24010.2.1 结构体数组的定义
			24110.2.2 结构体数组的引用
			24110.2.3 结构体数组的初始化
		24210.3 结构体指针	24310.3.1 指向结构体变量的指针变量
			24310.3.2 指向结构体数组元素的指针
			24510.3.3 结构体指针变量做函数形参
		24710.4 链表	24810.4.1 单向链表的概念
			24810.4.2 内存的动态分配与释放函数
		24910.4.3 单向链表算法	25110.5 联合体
			26010.5.1 联合体类型的定义
			26010.5.2 联合体变量的定义
			26110.5.3 联合体变量的引用
		26210.6 枚举	26610.6.1 枚举类型的定义
			26610.6.2 枚举变量的定义和引用
		26610.7 类型别名	268习题
			269

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

第11章 位和位段 27311.1 位运算 27311.1.1 位运算符 27311.1.2 位运算举例 27811.2 位段  
28011.2.1 位段结构体类型的定义 28011.2.2 位段结构体类型变量的定义 28111.2.3 位段结构体  
变量成员的引用 283习题 284第12章 文件 28712.1 文件概述 28712.1.1 文件的概念 28712.1.2  
缓冲文件系统 28812.2 文件的使用 28812.2.1 文件类型指针 28912.2.2 文件的打开 28912.2.3  
文件的关闭 29112.2.4 文件的读写 29112.2.5 文件的定位 29712.2.6 文件的检测 29912.3 文  
件程序设计举例 300习题 303第13章 编译预处理 30413.1 宏定义 30413.1.1 不带参数的宏定  
义 30413.1.2 带参数的宏定义 30713.2 文件包含 30913.3 条件编译 311习题 313附录1 常用  
字符的ASCII码表 315附录2 C的运算符及优先级和结合性 316附录3 Visual C++ 6.0集成开发环境  
317附录3.1 在Visual C++ 6.0环境下编写C语言程序 318附录3.2 Visual C++ 6.0常用命令 322附  
录3.3 常见错误提示信息及修改建议 324附录4 常用标准库函数 328

## <<C语言程序设计>>

### 编辑推荐

赵山林编著的《C语言程序设计(21世纪高等学校计算机规划教材)》是“零基础”读者的C语言教材，全书系统全面介绍了C语言程序设计相关知识，本书可作为高等院校计算机及相关专业的教材，也可作为自学参考书。

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>