

## <<iOS 5核心框架>>

### 图书基本信息

书名：<<iOS 5核心框架>>

13位ISBN编号：9787115289834

10位ISBN编号：7115289832

出版时间：2012-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：Shawn Welch

页数：252

字数：278000

译者：鲁成东

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<iOS 5核心框架>>

### 内容概要

要触及iOS 5系统的真实威力，需要跨过那些简单的工具和API，直达它的核心。

《iOS

5核心框架》将会向读者介绍如何使用Core

Data和iCloud将信息存储到本地，同时又可以在多个设备和平台之间进行同步；利用iOS 5最新的Twitter

API，使用新的Accounts框架提供易用的Twitter和OAuth支持；使用定位服务来引入iOS 5的新功能，如反向地理编码解析查找以及区域通知。

此外，《iOS

5核心框架》还将介绍如何在应用中集成丰富的媒体体验，如使用图形、动画、音频、视频以及Core Image提供的照片处理滤镜和分析工具。

全书最后还会探索书报栏应用，讲解如何创建出自己的周期性内容，并将新内容推送到设备上。

《iOS

5核心框架》适合有一定开发经验的iOS开发人员阅读使用。

## <<iOS 5核心框架>>

### 作者简介

《iOS 5核心框架》作者简介：Matt Drance，前苹果公司布道师。

在苹果公司工作了8年，然后创立了一家iOS开发与咨询公司Bookhouse Software。

他还为Pragmatic Studio培训iOS开发者，在Apple Outsider (appleoutsider.com) 上分享对行业的见解。

除了编码、写作、教学以及履行超级奶爸的义务之外，Matt还喜欢在北加州滑雪和赛车。

Paul Warren 图形系统专家程序员。

上世纪80年代初，Paul

Warren就爱上了计算机图形学，并且喜欢在他的Commodore 64上编程。

经过20年的汇编语言编程生涯，他又找回了初恋：开发有趣的图形系统。

Paul的iOS开发与咨询公司Primitive Dog专门制作二维动画和定制控件。

除了痴迷于让各种东西在屏幕上翻转飞舞，他其他所有时间都用来陪伴两个可爱的女儿。

《iOS

5核心框架》译者简介：刘威

2001年毕业于中国科学院研究生院。

热爱计算机科学，喜欢编程，尤其喜欢写程序解决实际问题。

从2000年起从事软件开发工作，最近几年一直专注于手机软件开发，目前从事Android和iOS软件开发

。曾翻译出版《Objective-C编程之道：iOS设计模式解析》一书。

新浪微博：@刘威-LiuWei。

## &lt;&lt;iOS 5核心框架&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 iOS框架

## 1.1 开始之前

## 1.1.1 阅读本书的前提条件

## 1.1.2 我期望本书达到的目标

## 1.2 iOS框架快速入门

## 1.3 了解多核处理器带来的冲击

## 1.3.1 对并发性的需求

## 1.3.2 操作队列与分发队列的对比

## 1.3.3 代码块

## 1.3.4 在iOS框架中使用代码块

## 1.4 iOS 5中的十大技术

## 1.5 小结

## 第1部分 数据与云

## 第2章 Core Data

## 2.1 Core Data入门

## 2.1.1 Core Data是什么

## 2.1.2 Core Data栈

## 2.2 在Xcode中设置Core Data

## 2.2.1 创建受控对象模型

## 2.2.2 创建新的持久化存储调度器

## 2.2.3 添加新的持久化存储

## 2.2.4 创建新的受控对象上下文

## 2.3 与Core Data互动

## 2.3.1 添加新对象

## 2.3.2 获取并修改对象

## 2.3.3 删除对象

## 2.3.4 撤销、重做、回滚和复位

## 2.4 小结

## 第3章 iCloud

## 3.1 iCloud入门

## 3.1.1 iCloud是如何工作的

## 3.1.2 开始之前

## 3.1.3 iCloud存储容器

## 3.1.4 使用iCloud的注意事项

## 3.2 键值对存储

## 3.2.1 使用键值对泛存

## 3.2.2 添加与删除对象

## 3.2.3 对变更通知做出响应

## 3.3 对Core Data进行同步

## 3.3.1 确认iCloud是否可用

## 3.3.2 设置iCloud对持久化存储进行同步

## 3.3.3 Core Data持久化存储的变更通知

## 3.4 iCloud文档存储

## 3.5 小结

## 第2部分 位置与账号服务

## &lt;&lt;iOS 5核心框架&gt;&gt;

## 第4章 Core Location与地图开发包

## 4.1 Core Location与地图开发包入门

## 4.1.1 位置是如何确定的

## 4.1.2 定位权限

## 4.2 核心定位管理器

## 4.2.1 标准定位服务

## 4.2.2 显著位置变化监视功能

## 4.2.3 方向监测

## 4.2.4 区域监测

## 4.2.5 响应核心来自定位管理器的新信息

## 4.3 正、反向地理编码

## 4.3.1 地理编码的益处

## 4.3.2 地理编码的不足之处

## 4.3.3 正向地理编码

## 4.3.4 反向地理编码解析

## 4.4 使用地图开发包

## 4.5 小结

## 第5章 系统账号和原生Twitter API

## 5.1 系统账号和Twitter入门

## 5.1.1 理解OAuth服务

## 5.1.2 账号 workflow

## 5.2 使用Accounts框架

## 5.2.1 新应用和Accounts框架

## 5.2.2 访问Accounts框架中的账号

## 5.2.3 将用户从现有应用迁移到Accounts框架中

## 5.2.4 特别关注

## 5.3 轻松Twitter：推文编写视图控制器

## 5.4 使用Twitter API

## 5.4.1 创建一个TWRequest对象

## 5.4.2 执行一个TWRequest

## 5.4.3 处理TWRequest的回应

## 5.5 小结

## 第3部分 图形、图像以及动画

## 第6章 Core Graphics

## 6.1 Core Graphics入门

## 6.1.1 Core Graphics与Quartz 2D

## 6.1.2 点与像素之对比

## 6.1.3 图形上下文

## 6.1.4 为什么使用Core Graphics

## 6.2 理解Core Graphics

## 6.2.1 绘制自定义UIView

## 6.2.2 图形上下文栈

## 6.3 路径、渐变、文字与图像

## 6.3.1 路径

## 6.3.2 渐变

## 6.3.3 文字

## 6.3.4 图像

## &lt;&lt;iOS 5核心框架&gt;&gt;

## 6.4 小结

## 第7章 Core Image

## 7.1 Core Image入门

## 7.2 理解Core Image框架

## 7.2.1 Core Image处理静止图像与视频帧

## 7.2.2 Core Image滤镜

## 7.2.3 Core Image上下文

## 7.2.4 CPU渲染与GPU渲染的对比

## 7.2.5 分析图像

## 7.2.6 别阻塞了主线程

## 7.3 例子：Core Image编辑器

## 7.4 小结

## 第8章 Core Animation

## 8.1 Core Animation入门

## 8.2 通过UIKit使用Core Animation

## 8.2.1 通过动画上下文使用UIKit动画

## 8.2.2 通过动画代码块使用UIKit动画

## 8.3 理解自定义Core Animation效果

## 8.3.1 Core Animation图层

## 8.3.2 隐式动画和显式动画

## 8.3.3 Core Animation对象

## 8.3.4 我的第一个自定义动画

## 8.4 Core Animation示例

## 8.4.1 关键帧动画

## 8.4.2 3D变换

## 8.4.3 粒子发生器

## 8.5 小结

## 第4部分 多媒体：音频与视频

## 第9章 Core Audio

## 9.1 多媒体框架

## 9.2 音频入门

## 9.3 使用iPod音乐库

## 9.3.1 媒体选取控制器

## 9.3.2 音乐播放控制器

## 9.3.3 音乐播放器通知

## 9.4 使用其他来源的音频

## 9.4.1 AV Foundation音频会话

## 9.4.2 AV音频播放器

## 9.5 小结

## 第10章 AV Foundation

## 10.1 AV Foundation入门

## 10.1.1 为什么要用AV Foundation

## 10.1.2 AV Foundation及其他媒体相关框架

## 10.2 使用一揽子解决方案

## 10.2.1 UIImagePickerController

## 10.2.2 使用MPMoviePlayerController

## 10.3 创建自定义媒体捕捉解决方案

## <<iOS 5核心框架>>

- 10.3.1 AVCaptureSession
- 10.3.2 AVCaptureVideoPreviewLayer
- 10.3.3 自定义图像捕捉方案
- 10.4 小结
- 第5部分 iOS 5书报栏应用
- 第11章 Newsstand Kit
  - 11.1 Newsstand Kit入门
  - 11.2 了解书报栏应用
  - 11.3 用Newsstand Kit下载内容
    - 11.3.1 启动新下载
    - 11.3.2 处理下载进度和下载结束事件
    - 11.3.3 更新书报栏应用的外观以反映新内容
  - 11.4 给书报栏应用发通知
    - 11.4.1 使用苹果公司推送通知服务
    - 11.4.2 注册接收书报栏更新通知
    - 11.4.3 书报栏推送通知的格式
    - 11.4.4 响应远程通知
  - 11.5 书报栏应用的特殊之处
    - 11.5.1 从后台唤醒书报栏应用
    - 11.5.2 重新连接弃置的下载项
  - 11.6 小结

## <<iOS 5核心框架>>

### 媒体关注与评论

如果只能选择一位老师学习最好的iOS开发方法，我会选择Matt Drance。

《iOS 5核心框架》也没让我失望，因为我立刻就用上了几招。

我希望尽快用到更多招数，尤其是Paul的好玩的图形与动画技法！

--Brent Simmons，NetNewsWire的开发人员《iOS 5核心框架》对一系列"他们是怎么做的？"问题做了很好的解答。

对于想在自己的苹果应用中点缀亮点的人来说，《iOS 5核心框架》是一本必读的书。

--Justin Williams，Second Gear主程序员无论对初学者还是有经验的开发人员来说，《iOS 5核心框架》都是一本很棒的书。

《iOS 5核心框架》中充满了极为有用的最新示例程序，示范了如何往项目中添加专业级的功能，而且讲解精彩，代码给力。

--Michael Hay，Black Pixel公司高级开发人员强烈推荐《iOS 5核心框架》！

《iOS 5核心框架》中介绍的很多技巧与窍门别处都难以找到。

我宁愿从书架上（或iBooks中）取出一本书，来研习曾经看到过的那段代码，书上的代码是不会突然消失的；而去网上找的话，说不定早被网站删掉了。

这本书肯定是我要从书架上取出的一本。

--Marcus S. Zarra，Zarra Studios公司所有人即使你在自己的苹果应用中只用到了《iOS 5核心框架》中的一招，那么买这本书也值了。

我很快就发现书中马上能用的招数简直太多了。

如果你靠写iOS应用来挣钱，而且惜时如金，那么时刻要把书放在触手可及之处，否则你会抓狂的！

--Mike Clark，Clarkware创始人



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>