<<C++编程惯用法>>

图书基本信息

书名：<<C++编程惯用法>>

13位ISBN编号：9787115290847

10位ISBN编号：7115290849

出版时间：2012-10

出版时间：莫瑞 (Robert B. Murray) 人民邮电出版社 (2012-10出版)

作者：莫瑞

页数：228

<<C++编程惯用法>>

内容概要

在《C++编程惯用法：高级程序员常用方法和技巧》中，C++专家Robert B. Murray与我们分享了他宝贵的经验和建议，以帮助初中级C++程序员得到进一步的提高。

《C++编程惯用法：高级程序员常用方法和技巧》总共分为11章，先后介绍了抽象、类、句柄、继承、多重继承、考虑继承的设计、模板的高级用法、重用、异常以及向C++的移植等相关的诸多话题。

在书中，作者大量采用了实际开发中的代码作为示例，向读者展示了那些有用的编程策略，并对那些有害的做法进行了警示。

为了帮助读者更好地理解，在每一章结束前，在该章中介绍过的主要内容都被放到了一个列表中，此外，书中还给出了一些问题来激励读者们进行更多的思考和讨论。

《C++编程惯用法：高级程序员常用方法和技巧》适合具有一定C++编程经验的程序员和项目经理阅读，也适合对C++编程的高级主题感兴趣的读者参考。

作者简介

Robert B. Murray在著作本书时是Quantitative Data公司中负责软件工程的副总裁,1该公司的业务包括向世界500强公司提供面向对象的软件解决方案.a在此之前,1他曾经供职于AT&T贝尔实验室，并在那里参与了C++语言、编译器和库的开发。
他还是The C++ Report的创刊编辑。
从1987年起，他就开始在学术会议和专业会议上讲授C++语言。

<<C++编程惯用法>>

书籍目录

章节摘录

版权页： 插图： 在另外一种备选方案中，我们关注的计数对象包括对所有的（智能）指针以及被它们所指向的对象。
每隔一段时间，我们就会使用一个“垃圾收集器”去检测所有已有的指针，并对它们所指向的对象进行标注。
如果存在未被标注的对象，它就会将该对象删除。
这种做法既有好处，也有坏处。
虽说对一个使用了计数器的指针进行的修改涉及多个计数器的改动（见7.4.2的代码），对一个被收集的指针进行修改速度还是和对一个一般指针进行修改的速度是一样的。
在天平的另一端，对指针以及被指向对象的创建和删除则要费时得多，因为这些操作必须要更新用来记录已有指针和对象的数据结构。
应用程序的设计者必须决定在什么时候来运行垃圾收集子程序。
对于实时系统来说，在一个请求被响应前，我们可能得不到足够的时间来完成我们的垃圾收集操作，这也会使得我们的垃圾收集器的逻辑变得复杂起来。
然而，如果程序中的指针的值经常发生改变，而指针本身和对象并不会经常被创建和摧毁，那么使用这种方案就可以给我们带来最佳的性能。
对于那些外界不能获得的循环指向对象来说，我们还是无法收集它们。
不过我们可以通过对垃圾收集器进行改进，增加一个根指针来应付这种情况。
如果所有的“活着的”对象都是要么被根指针所指向，要么被另外一个“活着的”对象中的指针所指向，那么垃圾收集器就可以从根指针开始对所有后续的指针进行遍历，为每一个被指向的对象进行标注。
由于垃圾收集器必须能够找到对象中的所有指针，我们很难构建一个通用的库来支持这种垃圾收集方式。
在实际应用中，我们通常的做法是：为某个类手工创建一个单独的函数来处理它。
9.4.3 Arena arena是用来管理内存的最简单方案之一。
但是它们只适用于某些特定的应用程序。
在这些程序中，每个对象都是在arena中创建的。
在后期，当arena被清空时，所有在arena中的对象都会被删除。
例如，我们假设有一个C++的解析器，它会去解析一系列的文件，在某个文件中都会包含一系列的外部声明。
在解析过程中，解析器可能会创建一系列的符号表用来表示解析中碰到的名字。
解析器的作者可能会认为，函数中声明的符号在离开函数后就将变得没有价值，可以被丢弃了：但对于有着文件范围属性的符号来说，在文件被完整解析之前，它都不能被丢弃。

媒体关注与评论

这是每一位专业C++程序员都应该阅读的一本书，作者经验丰富，给出了很多真知灼见。
——ACCU主席Francis Glassborow

<<C++编程惯用法>>

编辑推荐

ACCU主席Francis Glassborow倾力推荐传授如何在C++中作出选择的专家级读本阐释如何使用C++进行更好编程的真知灼见使用大量示例代码演示有用的编程策略

名人推荐

这是每一位专业C++程序员都应该阅读的一本 书，作者经验丰富，给出了很多真知灼见。
——Francis Glassborow.ACCU主席

<<C++编程惯用法>>

版权说明