第一图书网, tushu007.com

<<Android UI基础教程>>

图书基本信息

书名：<<Android UI基础教程>>

13位ISBN编号：9787115292827

10位ISBN编号：7115292825

出版时间：2012-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：Jason Ostrander

页数：242

字数：265000

译者：刘文斌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Android UI基础教程>>

内容概要

《Android UI基础教程》是一本Android用户界面设计的基础入门图书。
全书从最基础的技术概念开始介绍，深入讨论了UI设计的各项技术，涵盖了为应用程序创建UI的所有内容。
本书不仅会告诉读者创建灵活布局的最佳方法，还会帮助开发者优化已有的UI界面，从而使他们的应用运行更加流畅，拥有最佳性能。
学习完本书，读者可以自己创建一个成功的Android应用的UI界面。
《Android UI基础教程》适合各个层级的Android应用开发者阅读。

第一图书网, tushu007.com

作者简介

Jason Ostrander是一名网络和移动软件开发者，在硅谷创业公司doubleTwist工作，在那里他让Android手机同步媒体变得简单。
在此之前，他负责为能源管理创业公司Sentilla和安全公司Northrop Grumman解决网络问题。

第一图书网, tushu007.com

<<Android UI基础教程>>

书籍目录

第1部分　Android UI基础
第1章　入门
1.1　Hello World
1.2　Android 应用程序的基本结构
1.2.1　文件夹结构
1.2.2　Android Manifest
1.2.3　资源
1.3　Android UI基础
1.3.1　主屏幕和通知栏
1.3.2　XML布局
1.3.3　ACTIVITY类
1.3.4　硬件按钮
1.4　工具
1.4.1　Android开发者工具
1.4.2　Android虚拟设备
1.4.3　层次浏览器(Hierarchy Viewer)
1.4.4　用DDMS截屏
1.4.5　其他工具
1.5　结束语
第2章　创建第一个应用
2.1　创建一个应用
2.2　开始使用Android视图
2.3　排布视图
2.3.1　FrameLayout
2.3.2　TableLayout
2.3.3　LinearLayout
2.3.4　RelativeLayout
2.3.5　GridLayout
2.4　显示列表
2.4.1　ListActivity
2.4.2　XML布局
2.4.3　把数据绑定到列表
2.4.4　Loader
2.5　理解活动
2.5.1　声明活动
2.5.2　了解活动的生命周期
2.5.3　了解任务和返回堆栈
2.5.4　处理配置更改
2.6　防止应用程序无响应(ANR)
2.6.1　StrictMode
2.6.2　后台任务
2.7　完成TIMETRACKER
2.8　结束语
第3章　更进一步
3.1　支持多种屏幕尺寸

第一图书网, tushu007.com

3.1.1 资源限定符
3.1.2 资源限定符优先级
3.1.3 密度无关的像素
3.1.4 9-补丁图形
3.2 处理通知
3.2.1 TOAST
3.2.2 状态栏通知
3.2.3 对话框
3.3 处理事件
3.3.1 屏幕点击
3.3.2 长按(long press)
3.3.3 聚焦事件(Focus Event)和关键事件(Key Events)
3.4 创建菜单
3.4.1 菜单布局
3.4.2 菜单回调函数
3.4.3 上下文菜单
3.5 实现Time Tracker
3.6 结束语
第2部分 视图框架
第4章 基本视图
4.1 创建一个基本表格
4.1.1 TextView和EditText
4.1.2 按钮
4.1.3 布尔值按钮
4.1.4 Spinner(下拉列表)
4.1.5 ScrollView
4.2 显示图片
4.2.1 ImageView和资源
4.2.2 位图
4.2.3 Drawable
4.3 创建地图和展示网站
4.3.1 MapView
4.3.2 WebView
4.4 结束语
第5章 可复用UI
5.1 抽象布局
5.1.1 标签
5.1.2 标签
5.1.3 ViewStub
5.2 抽象样式和主题
5.2.1 样式
5.2.2 主题
5.3 使用Fragment
5.3.1 布局
5.3.2 Fragment生命周期
5.3.3 Fragment事务
5.3.4 Fragment回退栈

第一图书网, tushu007.com

5.4　结束语
第6章　导航和数据加载
6.1　介绍操作栏
6.1.1　操作项
6.1.2　操作视图
6.1.3　ActionProvider类
6.2　应用导航
6.2.1　操作栏导航
6.2.2　TabWidget
6.2.3　ViewPager
6.3　往视图中加载数据
6.3.1　基础数据绑定
6.3.2　Adapter类
6.3.3　loader
6.4　结束语
第7章　Android部件
7.1　创建一个基础的部件
7.1.1　声明部件
7.1.2　AppWidgetProviderInfo XML
7.1.3　AppWidgetProvider类
7.1.4　Remote视图
7.1.5　应用部件配置活动
7.2　创建集合部件
7.2.1　创建布局
7.2.2　创建服务
7.3　结束语
第3部分　高级UI开发
第8章　处理手势操作
8.1　监听触摸事件
8.2　响应手势操作
8.2.1　GestureDetector
8.2.2　ScaleGestureDetector
8.3　结束语
第9章　动画
9.1　创建Drawable动画
9.2　创建视图动画
9.2.1　定义动画
9.2.2　使用Interpolator
9.2.3　使用动画
9.2.4　为TimeTracker添加一个时钟走动的动画
9.3　创建属性动画
9.3.1　ValueAnimator
9.3.2　Animator集
9.3.3　XML中的属性动画
9.3.4　ViewPropertyAnimator
9.3.5　LayoutTransition
9.4　结束语

第一图书网, tushu007.com

第10章　创建自定义视图
10.1　理解Android如何绘制视图
10.2　创建自定义视图
10.2.1　OnMeasure
10.2.2　OnDraw
10.3　向自定义视图中添加自定义属性
10.3.1　声明属性
10.3.2　在XML中使用属性
10.3.3　在代码中使用属性
10.4　创建复合组件
10.4.1　创建一个复合组件
10.4.2　优化布局
10.5　结束语
第11章　创建高级图形
11.1　使用Canvas
11.1.1　实现SurfaceView
11.1.2　在SurfaceView上绘图
11.2　使用RenderScript
11.2.1　RenderScript文件
11.2.2　Java API
11.3　使用OpenGL
11.3.1　OpenGL基础
11.3.2　绘制图形
11.4　结束语
第12章　本地化和辅助功能
12.1　让应用可以使用多国语言
12.1.1　Android的本地化概述
12.1.2　格式和复数
12.2　让应用易于访问
12.2.1　导航和聚焦
12.2.2　内容描述
12.2.3　AccessibilityEvents
12.3　结束语

第一图书网, tushu007.com

<<Android UI基础教程>>

章节摘录

版权页： 插图：

第一图书网, tushu007.com

媒体关注与评论

Jason作为团队中的重要一员，为doubleTwist带来了数百万的Android用户。
他知道如何开发出功能性和优雅性并存的应用程序，并保证其在众多不同的设备上依旧能拥有相同的用户体验。
——Jon Lech Johansen(DVD Jon)doubleTwist创始人

第一图书网, tushu007.com

<<Android UI基础教程>>

编辑推荐

详尽的知识点介绍，丰富的图示说明，以及清晰实用的示例。
作者集多年实际工作经验，给予读者贴近现实的指导和建议。
作者以Android编程专家的身份，对诸多现实问题给出了最佳的解决方案。
强调建立扎实的技术基础，从而将精彩的创意完美地表现出来。

第一图书网, tushu007.com

<<Android UI基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com