

<<Linux高级程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Linux高级程序设计>>

13位ISBN编号：9787115292902

10位ISBN编号：7115292906

出版时间：2012-11

出版人：杨宗德、吕光宏、刘雍 人民邮电出版社 (2012-11出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Linux高级程序设计>>

内容概要

《Linux高级程序设计(第三版)》围绕Linux操作系统“一切都是文件”的特点，讲述了Linux操作系统下应用层“一段执行单元(进程)对系统资源(CPU资源、各类文件资源)的管理”。详细介绍了Linux系统编程环境及编程工具(GCC/Makefile/GDB)、文件管理(文件属性控制、ANSI以及POSIX标准下文件读写操作、终端编程)、进程管理(创建、退出、执行、等待、属性控制)、进程间通信(管道、消息队列、共享内存)、进程间同步机制(信号量)、进程间异步机制(信号)、线程管理(创建、退出、取消等以及属性控制)、线程间同步(互斥锁、读写锁、条件变量)、线程与信号以及BSD socket编程中的TCP、UDP、原始套接口、网络服务器应用开发等内容，并对Linux系统下的音频应用程序开发做了讲解。

《Linux高级程序设计(第三版)》内容丰富、紧扣应用，适合从事Linux下C应用编程的人员阅读，也适合从事嵌入式Linux开发的人员阅读。

<<Linux高级程序设计>>

书籍目录

目 录	第1章 Linux下C语言开发环境	11.1 Linux操作系统简介	21.1.1 Linux操作系统简介
	21.1.2 GNU/Linux简介	31.1.3 相关术语介绍	31.2 Linux开发初步
	51.2.1 Linux下C程序标准	51.2.2 库函数和系统调用	71.2.3 在线文档介绍
	81.2.4 获取错误信息	91.3 部分常用工具简介	101.3.1 tar打包器
	101.3.2 Linux常用命令及工具	111.4 Linux下编码风格	151.4.1 GNU编码规范
	161.4.2 Linux内核编码规范	17第2章 Linux下C语言开发工具	192.1 常用编辑工具
	202.1.1 VIM编辑器	202.1.2 Emacs编辑器	222.1.3 Source Insight工具
	232.2 GCC/GDB编译调试工具基础	272.2.1 GCC/G++简单介绍	282.2.2 GDB调试工具简介
	302.2.3 使用GCC编译C程序示例	312.2.4 使用g++编译C++程序示例	322.2.5 GDB演示示例
	33第3章 Linux进程存储管理	353.1 Linux程序存储结构与进程结构	363.1.1 Linux可执行文件结构
	363.1.2 Linux进程结构	373.1.3 C变量及函数存储类型	393.1.4 栈和堆的区别
	443.1.5 示例：查看代码中各数据存储位置	453.1.6 常见内存错误示例分析	483.2 ANSI C动态内存管理
	503.2.1 内存分配的基本方式	503.2.2 示例：为程序申请动态内存空间	503.2.3 内存数据管理函数
	543.3 Valgrind及valkyrie内存管理工具	563.3.1 Valgrind介绍	573.3.2 Valgrind安装与使用
	593.3.3 valgrind图形化工具Valkyrie	613.3.4 内存检测示例	623.4 Linux进程环境及系统限制
	643.4.1 进程与命令行选项及参数	643.4.2 进程与环境变量	693.4.3 Linux系统限制
	703.4.4 Linux时间管理	72第4章 ANSI C文件IO管理	754.1 文件及文件流
	774.1.1 文件与流的基本概念	774.1.2 标准流及流主要功能	784.1.3 文件流指针
	794.1.4 缓冲区类型	814.1.5 指定流缓冲区	824.2 ANSI C文件I/O操作
	854.2.1 打开关闭文件	854.2.2 读/写文件流	864.2.3 文件流定位
	914.2.4 实现文件复制操作	924.3 流的格式化输入/输出操作	944.3.1 printf/scanf函数分析
	944.3.2 fprintf/fscanf函数分析	954.3.3 sprintf函数分析	964.3.4 sscanf函数分析
	97第5章 POSIX文件及目录管理	995.1 文件描述符与内核文件表项	1005.1.1 文件流与文件描述符的区别
	1005.1.2 文件表结构图	1015.1.3 文件描述符与文件流的转换操作	1015.2 POSIX标准下文件IO管理
	1035.2.1 创建/打开/关闭文件	1045.2.2 文件控制fcntl	1075.2.3 读/写文件内容
	1105.2.4 使用POSIX IO实现大于2G文件复制	1115.2.5 文件定位	1125.2.6 同步内核缓冲区
	1135.2.7 映射文件到内存	1145.2.8 锁定/解锁文件	1165.3 目录流基本操作
	1185.3.1 打开/关闭目录文件	1185.3.2 读/写目录内容	1195.3.3 定位目录位置
	1215.3.4 添加和删除目录	1215.3.5 当前工作路径操作	1225.3.6 文件流、目录流、文件描述符总结
	1235.4 应用案例：递归文件目录复制操作	1235.4.1 应用需求及流程图	1235.4.2 示例代码
	125第6章 普通文件、连接文件及目录文件属性管理	1286.1 Linux文件系统管理	1296.1.1 Linux下VFS虚拟文件系统
	1296.1.2 ext2文件系统结构	1306.1.3 目录文件及常规文件存储方法	1326.2 Linux系统下文件类型及属性
	1326.2.1 Linux文件类型及权限	1326.2.2 Linux文件类型	1336.2.3 文件权限修饰位
	1366.2.4 文件访问权限位	1376.3 Linux文件属性管理	1386.3.1 读取文件属性
	1386.3.2 修改文件权限操作	1416.3.3 修改系统umask值	1426.3.4 修改文件的拥有者及组
	1436.3.5 用户名/组名与UID/GID的转换	1446.3.6 创建/删除硬连接	1456.3.7 符号连接文件特殊操作
	1466.3.8 文件时间属性修改与时间处理	1476.4 示例：ls ?l以排序方式列出目录信息	1496.4.1 需求及知识点涵盖
	1496.4.2 流程及源代码实现	1496.5 示例：实现tree系统命令	152第7章 终端及串口编程
	1567.1 终端设备类型	1577.1.1 实际的物理串口	1577.1.2 控制台终端
	1587.1.3 虚拟终端	1597.1.4 当前终端	1597.2 终端属性控制
	1607.2.1 读取/设置终端属性信息	1607.2.2 c_cflag终端控制选项	1617.2.3 c_lflag终端本地选项
	1637.2.4 c_iflag终端输入选项	1657.2.5 c_oflag终端输出选项	1667.2.6 c_cc[NCCS]终端控制字符
	1667.2.7 IOCTLs控制终端	1677.2.8 进程与终端	1687.3 串口编程
	1697.3.1 串口物理设备	1697.3.2 串口终端基本操作	1707.3.3 串口编程示例
	1717.4 控制台终端应用基础	1757.4.1 终端属性设置	1757.4.2 控制命令基本格式
	1767.4.3 从控制台终端获取信息不回显	178第8章 Linux进程管理与程序开发	1808.1 进程环境及进程属性
	1818.1.1 程序、进程与进程资源	1818.1.2 进程状态	1828.1.3 进程基本属性
	1838.1.4 进程用户属性	1878.2 进程管理及控制	1908.2.1 创建进程
	1908.2.2 在进程中运行新代码	1978.2.3 回收进程用户空间资源	2018.2.4 回收内核空间资源
	2038.2.5 孤儿进程与僵		

<<Linux高级程序设计>>

死进程 2058.2.6 修改进程用户相关信息 2068.3 Linux特殊进程 2108.3.1 守候进程及其创建过程
 2108.3.2 日志信息及其管理 2118.3.3 守候进程应用示例 214第9章 进程间通信——管道
 2169.1 进程间通信——PIPE 2189.1.1 无名管道概念 2189.1.2 无名管道文件操作的特殊性
 2189.1.3 文件描述符重定向 2219.1.4 实现who|sort 2259.1.5 流重定向 2269.2 进程间通信——FIFO 2289.2.1 有名管道概念 2289.2.2 有名管道管理及其特殊性 2289.2.3 管道基本特点总结
 232第10章 Linux异步信号处理机制 23310.1 Linux常见信号与处理 23410.1.1 信号与中断
 23410.1.2 信号基本概念 23610.1.3 信号的生命周期 23610.1.4 发送信号 23710.2 安装信号与
 捕获信号 24210.2.1 信号处理办法 24210.2.2 signal安装信号 24310.2.3 sigaction安装信号
 24410.2.4 signal的系统漏洞 24810.3 安装信号与捕获信号 25010.3.1 设置进程屏蔽信号集
 25010.3.2 获取当前未决的信号 25110.3.3 信号集合操作 25110.3.4 信号集合操作应用示例
 25210.4 等待信号 25610.4.1 pause函数 25610.4.2 sigsuspend函数 25610.5 信号应用实例 258
 第11章 System V进程间通信 26111.1 System V IPC基础 26311.1.1 key值和ID值 26311.1.2 拥有
 者及权限 26511.2 消息队列 26511.2.1 消息队列IPC原理 26511.2.2 Linux消息队列管理
 26711.2.3 消息队列应用实例 26911.3 信号量通信机制 27311.3.1 信号量IPC原理 27311.3.2
 Linux信号量管理操作 27411.3.3 SEM_UNDO参数的应用 27911.3.4 使用信号量实现生产消费问
 题 28211.4 共享内存 28511.4.1 共享内存IPC原理 28511.4.2 Linux共享内存管理 28611.4.3 共
 享内存的权限管理示例 28711.4.4 共享内存处理应用示例 288第12章 Linux多线程编程 29312.1
 线程基本概念与线程操作 29412.1.1 线程与进程的对比 29412.1.2 创建线程 29512.1.3 线程退出
 与等待 29712.1.4 取消线程 29912.1.5 线程与私有数据 30212.2 线程同步机制 30512.2.1 互斥
 锁通信机制 30512.2.2 条件变量通信机制 30812.2.3 读写锁通信机制 31412.3 多线程异步管理
 ——信号 31912.3.1 线程信号管理 31912.3.2 线程信号应用实例 32012.4 线程属性控制
 32212.4.1 获取线程ID 32312.4.2 初始化线程属性对象 32412.4.3 获取/设置线程detachstate属性
 32512.4.4 获取/设置线程栈相关属性 326第13章 Linux Socket网络编程基础 32813.1 网络通信
 基础 32913.1.1 TCP/IP协议簇基础 32913.1.2 IPv4协议基础 33013.1.3 点分十进制IP地址与二进
 制IP地址转换 33313.1.4 网络数据包封包与拆包过程 33513.1.5 字节顺序与大小端问题 34013.2
 BSD Socket网络通信编程 34413.2.1 BSD TCP通信编程流程 34413.2.2 BSD Socket网络编程API
 34613.3 使用TCP实现简单聊天程序 35113.3.1 服务器端代码分析 35213.3.2 客户端代码分析
 35413.4 网络调试工具 35613.4.1 tcpdump的使用 35613.4.2 netstat工具使用 35913.4.3 lsof工
 具使用 360第14章 TCP高级应用 36214.1 文件I/O方式比较 36314.2 I/O阻塞与非阻塞操作
 36414.2.1 阻塞与非阻塞基本概念 36414.2.2 非阻塞应用示例 36514.3 socket多路复用应用
 36814.3.1 select()与pselect函数介绍 36814.3.2 poll与ppoll函数 37014.3.3 多路复用应用示例
 37114.4 控制socket文件描述符属性 37614.4.1 set/getsockopt()修改socket属性 37614.4.2 fcntl控
 制socket 37914.4.3 ioctl控制文件描述符 379第15章 UDP网络编程应用 38315.1 UDP网络编程基
 础 38415.1.1 UDP网络通信流程 38415.1.2 使用AF_INET实现UDP点对点通信示例 38515.2
 UDP广播通信 38815.2.1 广播地址与广播通信 38815.2.2 UDP广播通信示例 39015.3 UDP组
 播通信 39315.3.1 组播地址与组播通信 39315.3.2 UDP组播应用示例 39415.4 socket信号驱动
 39915.4.1 异步信号处理机制流程 39915.4.2 信号驱动方式处理UDP数据 40015.5 域名与IP信息
 解析 40315.5.1 Linux下域名解析过程 40315.5.2 通过域名返回主机信息 40415.5.3 通过域名和IP
 返回主机信息 40515.5.4 getaddrinfo获取主机信息 406第16章 网络服务器应用设计 41016.1 迭
 代服务器设计 41116.1.1 xinetd服务介绍 41116.1.2 时间服务器应用 41216.2 多进程/多线程并发
 服务器设计 41416.2.1 多进程实现多客户端 41416.2.2 多线程实现多客户端 41816.2.3 基
 于HTTP的多进程并发文件服务器 41816.3 进程池/线程池服务器设计 42816.3.1 进程池/线程池服
 务器模型 42816.3.2 线程池文件服务器示例 431第17章 本地通信与原始套接口 44017.1 sock实
 现本地进程间通信 44117.1.1 使用socket实现本地进程通信 44117.1.2 使用AF_UNIX实现本机数据
 流 44217.2 本地socket传递文件描述符 44517.2.1 sendmsg/recvmmsg函数 44617.2.2 传递文件描述
 符示例 44617.3 原始套应用程序开发 45017.3.1 原始套接口基本原理 45017.3.2 原始套接口实
 现ping应用程序 45017.3.3 原始套实现DOS攻击 456第18章 音频应用程序开发基础 45918.1

<<Linux高级程序设计>>

WAV音频文件格式分析 46018.1.1 数字音频基本参数 46018.1.2 WAV音频文件结构 46018.1.3
读出WAV格式文件头信息 46318.4.4 MP3文件格式 46418.2 OSS音频设备编程 46718.2.1 OSS
音频设备基本架构 46718.2.2 OSS音频编程应用示例 46918.3 ALSA音频设备编程 47418.3.1
ALSA基本架构 47418.3.2 alsa-lib基本应用 47618.3.3 ALSA音频编程示例 481

<<Linux高级程序设计>>

编辑推荐

《Linux高级程序设计(第三版)》全面介绍Linux编程实战的书籍，作者总结多年教学及工程实践，整合Linux程序设计知识点，涵盖了Linux操作系统下C应用编程所有内容，对每一个知识点都用一个应用程序进行介绍。

<<Linux高级程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>