

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<Creo 2.0辅助设计从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115294111

10位ISBN编号：7115294119

出版时间：2013-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：海天

页数：336

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

内容概要

《Creo 2.0辅助设计从入门到精通》是“从入门到精通”系列丛书中的一本。书中精心设计了200个实例，循序渐进地讲解了Creo 2.0的各项功能与实际应用。

《Creo 2.0辅助设计从入门到精通》分为5篇：软件入门篇、基础建模篇、高级修饰篇、零件创建篇和案例精通篇，共18章，具体内容包括Creo 2.0软件入门、草绘二维截面、编辑二维截面、标注二维截面、创建基准特征、创建实体特征、创建高级特征、编辑实体特征、创建曲面对象、创建装配零件、制作动画效果、创建钣金零件、创建二维工程图、机械零件案例实战、产品模具案例实战、钣金产品案例实战、注塑模具案例实战及装配产品案例实战等内容。随书附带的DVD光盘包含了书中200个案例的多媒体视频教程、源文件和素材文件。

《Creo 2.0辅助设计从入门到精通》采用“完全案例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为机械设计初、中级读者的学习用书，而且也可以作为各类计算机培训中心、中职中专、高职高专等院校及相关专业的辅导教材。

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

书籍目录

目 录

软件入门篇

第1章 Creo 2.0软件入门 1

1.1 Creo 2.0基本操作 1

实例001 通过命令启动Creo 2.0 1

实例002 通过命令退出Creo 2.0 2

实例003 通过【新建】命令新建零件 3

实例004 通过【打开】命令打开螺母 4

实例005 通过【保存】命令保存螺栓 4

1.2 设置工作环境 5

实例006 通过设置命令设置工作目录 5

实例007 通过颜色命令设置背景颜色 6

实例008 通过模板命令设置盘子模板 7

实例009 通过光源命令设置水桶光源 9

1.3 视图实例的操作 10

实例010 通过设置视角命令设置垫圈 10

实例011 通过查看模型命令查看弹簧 10

实例012 通过模型显示命令显示碗 11

第2章 草绘二维截面 13

2.1 绘制线型草图 13

实例013 通过直线绘制定位块边线 13

实例014 通过相切线绘制传动轮皮带 14

实例015 通过中心线绘制间歇轮中心线 15

实例016 通过矩形绘制电源插座插孔 15

实例017 通过斜矩形绘制底座 16

实例018 通过平行四边形绘制盒子 17

2.2 绘制曲线型草图 18

实例019 通过圆绘制卡座圆柱 18

实例020 通过椭圆绘制镜子镜片 19

实例021 通过圆弧绘制半圆键 20

实例022 通过圆锥绘制圆弧 20

实例023 通过圆角绘制工字钢圆角 21

实例024 通过椭圆形圆角绘制连杆杆身 22

实例025 通过倒角绘制轴倒角 22

实例026 通过样条曲线绘制花瓶瓶身 23

2.3 绘制其他草图 24

实例027 通过坐标系绘制草图 24

实例028 通过点绘制椭圆零件中心点 25

实例029 通过文本制作文字 25

第3章 编辑二维截面 27

3.1 编辑草图对象 27

实例030 通过删除图元修剪扇形叶片 27

实例031 通过平移图元移动圆锥销钉 28

实例032 通过旋转图元旋转针阀 29

实例033 通过缩放图元放大挡圈 29

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

| | | |
|-------|------------------|----|
| 实例034 | 通过复制图元复制墩座螺钉孔 | 30 |
| 实例035 | 通过镜像图元镜像槽轮 | 31 |
| 实例036 | 通过裁剪图元修剪垫片 | 32 |
| 实例037 | 通过拐角修剪楔键 | 33 |
| 实例038 | 通过分割图元制作螺丝螺纹 | 34 |
| 3.2 | 诊断草图对象 | 35 |
| 实例039 | 通过着色封闭环着色弹簧盖 | 35 |
| 实例040 | 通过突出显示开放端显示摇把开放端 | 36 |
| 实例041 | 通过重叠几何显示调节螺杆重叠部分 | 37 |
| 第4章 | 标注二维截面 | 38 |
| 4.1 | 标注草图对象 | 38 |
| 实例042 | 通过线段长度标注支座 | 38 |
| 实例043 | 通过两线距离标注支架 | 39 |
| 实例044 | 通过两点距离标注曲柄 | 39 |
| 实例045 | 通过半径标注吊钩 | 40 |
| 实例046 | 通过对称尺寸标注前盖 | 41 |
| 实例047 | 通过直径标注V带轮 | 42 |
| 实例048 | 通过两线角度标注剪刀 | 42 |
| 实例049 | 通过圆弧角度标注轴承盖 | 43 |
| 实例050 | 通过周长标注手轮 | 44 |
| 4.2 | 修改尺寸标注 | 45 |
| 实例051 | 通过移动尺寸移动向心轴承尺寸 | 45 |
| 实例052 | 通过修改尺寸值修改拨叉轮尺寸 | 45 |
| 实例053 | 通过替换尺寸替换角带轮尺寸 | 46 |
| 4.3 | 几何约束草图 | 47 |
| 实例054 | 通过显示约束显示操作杆约束 | 48 |
| 实例055 | 通过创建约束约束飞轮 | 48 |

基础建模篇

| | | |
|-------|---------------------|----|
| 第5章 | 创建基准特征 | 51 |
| 5.1 | 创建基准点 | 51 |
| 实例056 | 通过域基准点创建模板域基准点 | 51 |
| 实例057 | 通过多个基准点创建三角板基准点 | 52 |
| 实例058 | 通过偏移坐标系基准点创建丝杆扳手基准点 | 53 |
| 5.2 | 创建基准轴 | 55 |
| 实例059 | 通过法向基准轴创建端盖基准轴 | 55 |
| 实例060 | 通过圆弧基准轴创建垫板基准轴 | 56 |
| 实例061 | 通过两点基准轴创建带轮基准轴 | 57 |
| 5.3 | 创建其他基准特征 | 58 |
| 实例062 | 以平面为参考创建导套的平面 | 58 |
| 实例063 | 以边或轴线为参考创建轴支座的平面 | 59 |
| 实例064 | 以坐标系为参考创建支座坐标系 | 60 |
| 实例065 | 以三个平面为参考创建方套坐标系 | 62 |
| 第6章 | 创建实体特征 | 63 |
| 6.1 | 创建基本特征 | 63 |
| 实例066 | 通过旋转轴特征制作手柄 | 63 |

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

- 实例067 通过旋转切除特征制作涡轮轮槽 65
- 实例068 通过旋转曲面特征制作水盆 67
- 实例069 通过曲面拉伸特征制作桌子隔板 68
- 实例070 通过实体拉伸特征制作弹片 69
- 实例071 通过拉伸方向特征制作模具底座的导柱 69
- 实例072 通过拉伸切除特征制作套杆套筒 71
- 实例073 通过拉伸加厚特征制作圆管 72
- 实例074 通过实体扫描特征制作盖子 72
- 实例075 通过平行混合特征制作插头 73
- 实例076 通过扫描混合特征制作扶手 76
- 6.2 创建工程特征 77
- 实例077 通过简单孔特征制作底板底孔 78
- 实例078 通过拔模特征拔模通盖 78
- 实例079 通过倒圆角特征制作轴承套圆角 80
- 实例080 通过筋特征制作支座的筋 81
- 实例081 通过壳特征制作水杯腔体 82
- 实例082 通过倒角特征制作减速轴倒角 83

高级修饰篇

第7章 创建高级特征 85

7.1 创建轴和槽特征 85

- 实例083 通过线性轴特征制作轴架侧轴 85
- 实例084 通过径向轴特征制作螺杆顶柱 87
- 实例085 通过同轴轴特征制作传动轴轴身 88
- 实例086 通过在点上轴特征制作锤子锤柄 89
- 实例087 通过环形槽特征制作导柱环形槽 90
- 实例088 通过旋转实体槽特征制作瓶子瓶盖 91
- 实例089 通过拉伸实体槽特征制作轴固定座轴槽 92
- 实例090 通过扫描实体槽特征制作轴支架底槽 93
- 实例091 通过混合实体槽特征制作转叶轴槽 95

7.2 创建其他特征 97

- 实例092 通过唇特征制作接头接口 97
- 实例093 通过耳特征制作水瓢手柄 98
- 实例094 通过管道特征制作方向盘固定杆 99
- 实例095 通过环形折弯特征制作内盖 100

第8章 编辑实体特征 102

8.1 阵列实体特征 102

- 实例096 通过尺寸阵列特征制作底盒底孔 102
- 实例097 通过方向阵列特征制作梳子 103
- 实例098 通过轴阵列特征阵列盘件固定孔 105
- 实例099 通过填充阵列特征阵列散热板散热孔 106
- 实例100 通过表阵列特征阵列机壳 107
- 实例101 通过参考阵列特征阵列底盘沉头孔 108
- 实例102 通过曲线阵列特征制作链轮 109

8.2 复制实体特征 110

- 实例103 通过复制与粘贴特征复制方墩固定孔 110

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

- 实例104 通过选择性移动特征复制滚轴支墩固定孔 111
- 实例105 通过选择性旋转特征制作连接盘固定孔 112
- 实例106 通过镜像复制实体特征制作拱形支座边耳 113
- 8.3 修改实体特征 114
- 实例107 通过删除特征删除曲轴端盖 114
- 实例108 通过修改特征尺寸修改船轮 115
- 第9章 创建曲面对象 117
- 9.1 创建造型曲面 117
- 实例109 通过混合曲面制作插片 117
- 实例110 通过放样曲面制作流道 118
- 实例111 通过切口曲面制作灯罩切口 119
- 实例112 通过边界曲面制作灯泡 121
- 9.2 创建高级曲面 122
- 实例113 通过扫描曲面制作光缆 122
- 实例114 通过扫描混合曲面制作号角 123
- 实例115 通过螺旋扫描曲面制作弹簧 125
- 实例116 通过填充曲面制作密封圈 126
- 实例117 通过边界混合曲面制作心 127
- 9.3 编辑曲面对象 128
- 实例118 通过延伸曲面延伸果盘 129
- 实例119 通过修剪曲面修剪六角螺栓 130
- 实例120 通过合并曲面制作瓶子瓶底 131
- 实例121 通过镜像曲面制作球 132
- 实例122 通过倒边角曲面制作莲蓬头倒角 133
- 实例123 通过顶点倒圆角曲面制作鼠标垫圆角 134
- 实例124 通过拔模曲面拔模漏斗漏杆 135
- 实例125 通过加厚曲面加厚胶囊套 136
- 实例126 通过偏移曲面偏移碟子底部 137
- 实例127 通过实体化曲面制作饮料瓶瓶身切口 138

零件创建篇

- 第10章 创建装配零件 141
- 10.1 装配约束的设置 141
- 实例128 通过距离约束元件约束插销 141
- 实例129 通过角度偏移约束元件约束车链 144
- 实例130 通过平行约束元件装配铆钉 145
- 实例131 通过重合约束元件装配联轴 147
- 10.2 装配元件的管理 148
- 实例132 通过创建元件装配滑轮 148
- 实例133 通过复制元件复制滚轮 151
- 实例134 通过阵列元件装配联轴器 152
- 实例135 通过镜像元件装配落料板 153
- 实例136 通过替换元件装配凳子 154
- 实例137 通过移动元件装配轴承 156
- 实例138 通过连接装配元件装配齿轮 157
- 10.3 编辑与分析装配图 159

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

- 实例139 通过装配单一剖面创建哑铃剖面 159
- 实例140 通过装配偏移剖面创建溜溜球剖面 160
- 实例141 通过分解图创建剪刀爆炸视图 161
- 实例142 通过布尔运算合并酒杯 162
- 实例143 通过干涉分析箱体 163
- 实例144 通过动态分析连动杆 164
- 实例145 通过运动学分析顶出机构 166
- 实例146 通过力平衡分析擦子 168
- 第11章 制作动画效果 170
 - 11.1 了解动画基础 170
 - 实例147 通过新建动画命令新建动画 170
 - 实例148 通过拖动元件制作钥匙快照 171
 - 实例149 通过主体定义添加主体 173
 - 11.2 制作动画对象 174
 - 实例150 通过关键帧序列添加关键帧 174
 - 实例151 通过连接状况添加连接状况 175
 - 实例152 通过定时视图创建定时视图 176
 - 实例153 通过定时透明创建透明视图 177
 - 实例154 通过定时样式定义样式 178
 - 实例155 通过编辑和移除对象修改对象 179
 - 11.3 生成动画对象 181
 - 实例156 通过回放工具播放动画 181
 - 实例157 通过导出工具保存动画 183
- 第12章 创建钣金零件 184
 - 12.1 创建钣金零件 184
 - 实例158 通过平面壁制作光盘 184
 - 实例159 通过平整壁制作弹簧片 186
 - 实例160 通过法兰壁制作鼻锁销孔 188
 - 实例161 通过旋转壁制作洗菜盆 190
 - 实例162 通过延伸壁制作工具箱箱底 191
 - 12.2 编辑钣金零件 192
 - 实例163 通过折弯特征制作刀片刀柄 192
 - 实例164 通过钣金切口制作灯罩散热孔 193
 - 实例165 通过钣金展平展平钥匙 195
 - 实例166 通过钣金折弯回去制作铲子铲柄 196
 - 实例167 通过成型特征制作抽屉支架凹模 197
 - 实例168 通过转换特征转换钵 199
- 第13章 创建二维工程图 202
 - 13.1 创建工程图 202
 - 实例169 通过常规视图创建普通视图 202
 - 实例170 通过投影视图创建阀管三视图 204
 - 实例171 通过辅助视图创建斜齿轮三视图 205
 - 实例172 通过详细视图创建螺钉详细视图 206
 - 实例173 通过旋转视图创建圆柱齿轮二视图 207
 - 13.2 编辑工程图 208
 - 实例174 通过移动视图移动轴支架视图 208
 - 实例175 通过锁定视图锁定机件剖视图 209

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

- 实例176 通过删除视图删除基板视图 210
- 实例177 通过拭除视图拭除撑托俯视图 210
- 实例178 通过恢复视图恢复连杆俯视图 211
- 实例179 通过图元尺寸标注铰链座视图 212
- 实例180 通过曲面尺寸标注鼎座视图 213
- 实例181 通过粗糙度标注凸轮机构轴测图 214
- 实例182 通过几何公差标注滑块三视图 216
- 实例183 通过注释文本添加箱体视图注释 217
- 实例184 通过工程图表格为吊钩视图添加表格 219
- 实例185 通过修改尺寸标注修改皮带轮尺寸 220

案例精通篇

- 第14章 机械零件案例实战 223
 - 实例186 齿轮轴 223
 - 实例187 拨叉 228
 - 实例188 减速器箱体 235
- 第15章 产品模具案例实战 243
 - 实例189 电吹风 243
 - 实例190 手表 248
 - 实例191 电话主机 256
- 第16章 钣金产品案例实战 269
 - 实例192 刀片卡板 269
 - 实例193 支撑板 276
 - 实例194 机箱盖 289
- 第17章 注塑模具案例实战 299
 - 实例195 饭盒 299
 - 实例196 隐形眼镜盒 307
 - 实例197 洗手液瓶 313
- 第18章 装配产品案例实战 320
 - 实例198 平口钳 320
 - 实例199 电风扇 325
 - 实例200 齿轮泵 330

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

编辑推荐

结合平常学习、工作和生活需求，精选案例，学以致用设计200个完整案例和100多个要点提示，由浅入深逐步掌握每章一个技术专题，紧密结合实战，技巧全面丰富超1G海量光盘，包含书中近200个案例同步教学视频

<<Creo 2.0辅助设计从入门到精>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>