

图书基本信息

书名：<<未来教育·全国计算机等级考试笔试·上机一本通二级VB>>

13位ISBN编号：9787115297068

10位ISBN编号：7115297061

出版时间：2012-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：全国计算机等级考试命题研究中心，未来教育教学与研究中心 编著

页数：251

字数：707000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

为了帮助考生在最短的时间内顺利通过考试,全国计算机等级考试命题研究中心和未来教育教学与研究中心联合设计、开发了《全国计算机等级考试一本通——二级Visual Basic》。

?

全书共17章,主要内容包括考试指南、公共基础知识、Visual Basic开发环境、对象及其操作、简单程序设计、Visual Basic程序设计基础、数据的输入/输出、常用标准控件、Visual Basic控制结构、数组、过程、键盘与鼠标事件过程、菜单程序设计、对话框程序设计、多重窗体程序设计与环境应用、数据文件、操作题高频考点精讲、无纸化真题题库。

《全国计算机等级考试一本通——二级Visual Basic》所配光盘主要提供两部分内容——多媒体课堂与模拟考试系统。多媒体课堂以多媒体的方式讲解重点和难点,让考生在轻松的学习环境下进一步巩固对知识点的掌握。模拟考试系统带领考生提前进入“考场”,其自动评分的功能可帮助让考生了解自己对知识的掌握程度。书与光盘的完美结合,为考生通过考试提供实实在在的帮助。

《全国计算机等级考试一本通——二级Visual Basic》可作为全国计算机等级考试的培训教材与自学用书,也可作为学习二级Visual Basic的参考书。

作者简介

作者拥有十多年的等考辅导经验，已出版等考类优秀图书数十种，销量逾千万。

书籍目录

第0章 考试指南

0.1 考试环境简介

0.2 考试流程演示

第1章 公共基础知识

1.1 数据结构与算法

考点1 算法

考点2 数据结构的基本概念

考点3 线性表及其顺序存储结构

考点4 栈和队列

考点5 线性链表

考点6 树和二叉树

考点7 查找技术

考点8 排序技术

1.2 程序设计基础

考点9 程序设计方法与风格

考点10 结构化程序设计

考点11 面向对象的程序设计

1.3 软件工程基础

考点12 软件工程基本概念

考点13 结构化分析方法

考点14 结构化设计方法

考点15 软件测试

考点16 程序的调试

1.4 数据库设计基础

考点17 数据库系统的基本概念

考点18 数据模型

考点19 关系代数

考点20 数据库设计与管理

1.5 综合自测

第2章 VisualBasic开发环境

2.1 VisualBasic的特点

考点1 VisualBasic的特点

2.2 其他窗口

考点2 窗体设计器和工程资源管理器

考点3 属性窗口和工具箱窗口

2.3 综合自测

第3章 对象及其操作

3.1 对象

考点1 VisualBasic的对象

考点2 对象属性设置

3.2 窗体

考点3 窗体的结构与属性

考点4 窗体事件

3.3 控件

考点5 标准控件及控件的命名和控件值

- 3.4 综合自测
- 第4章 简单程序设计
 - 4.1 VisualBasic中的语句
 - 考点1 VisualBasic中的语句
 - 4.2 编写简单的VisualBasic应用程序
 - 考点2 用VisualBasic开发应用程序的一般步骤
 - 考点3 代码编辑器
 - 考点4 程序的保存、装入和运行
 - 4.3 综合自测
- 第5章 VisualBasic程序设计基础
 - 5.1 数据类型
 - 考点1 基本数据类型
 - 考点2 用户定义的数据类型
 - 5.2 常量和变量
 - 考点3 常量
 - 考点4 变量
 - 5.3 变量的作用域
 - 考点5 局部变量、模块变量与全局变量
 - 考点6 默认声明
 - 5.4 常用内部函数
 - 考点7 常用内部函数
 - 5.5 字符串函数
 - 考点8 字符串函数
 - 5.6 运算符与表达式
 - 考点9 算术运算符
 - 考点10 关系运算符和逻辑运算符
 - 考点11 表达式的执行顺序
 - 5.7 综合自测
- 第6章 数据的输入/输出
 - 6.1 数据输出——Print方法
 - 考点1 Print方法
 - 考点2 与Print方法有关的函数
 - 考点3 格式输出
 - 考点4 其他方法
 - 6.2 数据输入——InputBox函数
 - 考点5 数据输入——InputBox函数
 - 6.3 MsgBox函数和MsgBox语句
 - 考点6 MsgBox函数
 - 考点7 MsgBox语句
 - 6.4 字形
 - 考点8 字体类型和大小
 - 6.5 综合自测
- 第7章 常用标准控件
 - 7.1 文本控件
 - 考点1 标签
 - 考点2 文本框
 - 7.2 图形控件

考点3 图片框和图像框

考点4 图形文件的装入

考点5 直线和形状

7.3 按钮控件

考点6 属性和事件

7.4 选择控件——复选框与单选按钮

考点7 复选框和单选按钮的属性和事件

7.5 选择控件——列表框和组合框

考点8 列表框

考点9 组合框

7.6 滚动条

考点10 滚动条的属性和事件

7.7 计时器

考点11 计时器

7.8 框架

考点12 框架

7.9 焦点与Tab顺序

考点13 设置焦点和Tab顺序

7.10 综合自测

第8章 VisualBasic控制结构

8.1 选择控制结构

考点1 单行结构条件语句

考点2 块结构条件语句

考点3 If函数

8.2 多分支控制结构

考点4 多分支控制结构

8.3 For循环控制结构

考点5 For循环控制结构

8.4 当循环控制结构

考点6 当循环控制结构

8.5 Do循环控制结构

考点7 Do循环控制结构

8.6 多重循环

考点8 多重循环

8.7 综合自测

第9章 数组

9.1 数组

考点1 数组的定义与默认数组

9.2 动态数组

考点2 动态数组的定义

9.3 数组的基本操作

考点3 数组元素的引用、输入、输出和复制

9.4 数组的初始化

考点4 数组的初始化

9.5 控件数组

考点5 基本概念

考点6 建立控件数组

- 9.6 综合自测
- 第10章 过程
 - 10.1 Sub过程
 - 考点1 定义和建立Sub过程
 - 考点2 调用Sub过程
 - 考点3 事件过程
 - 10.2 Function过程
 - 考点4 建立Function过程
 - 考点5 调用Function过程
 - 10.3 参数传送
 - 考点6 参数的引用和传值
 - 考点7 数组参数的传送
 - 10.4 对象参数
 - 考点8 控件参数
 - 10.5 局部内存分配
 - 考点9 局部内存分配
 - 10.6 综合自测
- 第11章 键盘与鼠标事件过程
 - 11.1 KeyPress事件
 - 考点1 KeyPress事件
 - 考点2 KeyDown和KeyUp事件
 - 11.2 鼠标事件
 - 考点3 鼠标事件
 - 11.3 鼠标光标的形状
 - 考点4 MousePointer属性
 - 考点5 设置鼠标光标形状
 - 11.4 综合自测
- 第12章 菜单程序设计
 - 12.1 菜单编辑器
 - 考点1 菜单编辑器
 - 12.2 菜单项的控制
 - 考点2 有效性控制及键盘选择
 - 考点3 菜单项标记及增减
 - 12.3 弹出式菜单
 - 考点4 弹出式菜单
 - 12.4 综合自测
- 第13章 对话框程序设计
 - 13.1 概述
 - 考点1 对话框的分类
 - 考点2 通用对话框控件
 - 13.2 文件对话框
 - 考点3 文件对话框的属性
 - 13.3 综合自测
- 第14章 多重窗体程序设计与环境应用
 - 14.1 建立多重窗体应用程序
 - 考点1 与多重窗体程序设计有关的语句和方法
 - 14.2 多重窗体程序的执行与保存

<<未来教育·全国计算机等级考试>>

- 考点2 指定启动窗体
- 14.3 VisualBasic工程结构
 - 考点3 标准模块、窗体模块与SubMain过程
- 14.4 综合自测
- 第15章 数据文件
 - 15.1 文件的打开与关闭
 - 考点1 文件的打开
 - 考点2 文件的关闭
 - 15.2 其他文件操作函数
 - 考点3 其他文件操作函数
 - 15.3 顺序文件
 - 考点4 顺序文件的写操作
 - 考点5 顺序文件的读操作
 - 15.4 随机文件
 - 考点6 随机文件的读写操作
 - 15.5 文件系统控件
 - 考点7 驱动器列表框、目录列表框和文件列表框
 - 15.6 综合自测
- 第16章 操作题高频考点精讲
 - 16.1 基本操作题
 - 考点1 窗体的新建
 - 考点2 窗体属性的设置
 - 考点3 为窗体添加控件
 - 考点4 为控件设置相应属性
 - 考点5 工程的保存
 - 16.2 简单应用题
 - 考点6 变量的声明和使用
 - 考点7 数学计算的实现
 - 考点8 常用的内部函数
 - 考点9 选择结构控制语句
 - 考点10 For、While、Do循环控制语句
 - 考点11 常用控件的使用
 - 考点12 图形控件和计时器
 - 考点13 数组的定义、初始化与操作
 - 考点14 菜单编辑器的使用
 - 考点15 文件操作函数
 - 考点16 键盘和鼠标事件
 - 考点17 数据的输入与输出
 - 16.3 综合应用题
 - 考点18 Sub过程的建立和调用
 - 考点19 函数的建立与调用
 - 考点20 多重循环
 - 考点21 顺序文件
 - 考点22 常用算法介绍
 - 考点23 界面设计和程序代码编写
- 第17章 无纸化真考题库
 - 17.1 无纸化真考试题

第1套 无纸化真考试题

第2套 无纸化真考试题

第3套~第92套 无纸化真考试题(见光盘)

17.2 参考答案及解析

第1套 参考答案及解析

第2套 参考答案及解析

第3套~第92套 参考答案及解析(见光盘)

附录

章节摘录

版权页：插图：【解析】集合的并、交、差、广义笛卡尔积：设有两个关系为R和S，它们具有相同的结构，R和S的并是由属于R和S，或者同时属于R和S的所有元组组成，记作 $R \cup S$ ；R和S的交是由既属于R又属于S的所有元组组成，记作 $R \cap S$ ；R和S的差是由属于R但不属于S的所有元组组成，记作 $R - S$ ；元组的前n个分量是R的一个元组，后m个分量是S的一个元组，若R有 K_1 个元组，S有 K_2 个元组，则 $R \times S$ 有 $K_1 \times K_2$ 个元组，记为 $R \times S$ 。

从图中可见，关系T是关系R和关系S的简单扩充，而扩充的符号为“ \times ”，故答案为 $T=R \times S$ 。

【例2】在下列关系运算中，不改变关系表中的属性个数但能减少元组个数的是_____。

A) 并 B) 交 C) 投影 D) 笛卡尔乘积 【答案】B) 【解析】关系的基本运算有两类：传统的集合运算（并、交、差）和专门的关系运算（选择、投影、连接）。

集合的并、交、差：设有两个关系为R和S，它们具有相同的结构，R和S的并是由属于R和S，或同时属于R和S的所有元组组成，记作 $R \cup S$ ；R和S的交是由既属于R又属于S的所有元组组成，记作 $R \cap S$ ；R和S的差是由属于R但不属于S的所有元组组成，记作 $R - S$ 。

因此，在关系运算中，不改变关系表中的属性个数但能减少元组（关系）个数的只能是集合的交。

考点20 数据库设计与管理 数据库设计是数据库应用的核心。

1.数据库设计概述 数据库设计的基本任务是根据用户对象的信息需求、处理需求和数据库的支持环境设计出数据模型。

数据库设计的基本思想是过程迭代和逐步求精。

数据库设计的根本目标是要解决数据共享问题。

在数据库设计中有两种方法：面向数据的方法，是以处理信息需求为主，兼顾处理需求；面向过程的方法，是以处理需求为主，兼顾信息需求。

其中，面向数据的方法是主流的设计方法。

目前，数据库设计一般采用生命周期法，即将整个数据库应用系统的开发分解成目标独立的若干阶段，包括需求分析阶段、概念设计阶段、逻辑设计阶段、物理设计阶段、编码阶段、测试阶段、运行阶段、进一步修改阶段。

2.数据库设计的需求分析 需求收集和分析是数据库设计的第一阶段，这一阶段收集到的基础数据和一组数据流图是下一步设计概念结构的基础。

需求分析的主要工作有绘制数据流程图、数据分析、功能分析、确定功能处理模块和数据之间的关系。

编辑推荐

六合一：命题分析+考点精讲+经典题解+同步练习+全真模拟+超值光盘 新版题库：所有试题源自真考题库，全面覆盖考试要点 真考系统：与真实考试系统完全一致，带你提前体验真考环境 智能学习系统：自动评分，错题分析，助你查漏补缺，复习更高效 视频讲解：全程动画演绎考试环境及必备基础知识，让学习变得更轻松 名师讲义：透析重点、难点，“易”通百通

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>