

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115299666

10位ISBN编号：7115299668

出版时间：2013-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：罗朝盛 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

书籍目录

第1章 Visual Basic 6.0 程序设计概述 1.1 中文 Visual Basic 6.0 简介 1.1.1 Visual Basic 的发展 1.1.2 Visual Basic 的特点
1.2 Visual Basic 6.0 的集成开发环境 1.2.1 主窗口 1.2.2 窗体设计窗口 1.2.3 工具箱 1.2.4 工程资源管理器 1.2.5 属
性窗口 1.2.6 窗体布局窗口 1.2.7 代码编辑器窗口 1.2.8 立即窗口 1.3 Visual Basic 中的一些基本概念 1.3.1 对象
与类 1.3.2 属性 1.3.3 事件及事件过程 1.3.4 方法 1.4 窗体的常用属性、方法和事件 1.4.1 属性 1.4.2 事件 1.4.3
方法 1.5 命令按钮、标签、文本框 1.5.1 命令按钮 1.5.2 标签控件 1.5.3 文本框控件 1.6 Visual Basic 程序的组成
及工作方式 1.6.1 Visual Basic 应用程序的组成 1.6.2 Visual Basic 应用程序的工作方式 1.6.3 创建应用程序的步
骤 1.7 一个简单 Visual Basic 应用程序的创建实例 1.7.1 新建工程 1.7.2 程序界面设计 1.7.3 编写相关事件的代
码 1.7.4 保存工程 1.7.5 运行、调试程序 1.7.6 生成可执行程序 本章小结 习题 上机实验 第2章 Visual Basic 语
言基础 第3章 控制结构程序设计 第4章 数组及应用 第5章 过程与函数 第6章 常用控件与系统对象 第7章 图
形操作 第8章 文件及应用 第9章 对话框与菜单程序设计 第10章 多文档界面与工具栏设计 第11章 数据库
编程基础 附录A 程序调试与程序发布 附录B 常用内部函数 附录C Visual Basic 程序设计实验CAI系统 附
录D ASCII 字符集

章节摘录

版权页：插图：0—None：表示无滚动条。

1—Horizontal：表示只使用水平滚动条。

2—Vertical：表示只使用垂直滚动条。

3—Both：表示在文本框中同时添加水平和垂直滚动条。

ScrollBars属性生效的前提是设置MultiLine属性为True。

一旦设置ScrollBars属性为非零值，文本框中的自动换行功能就失效，要使文本能在文本框中换行，必须键入回车键。

(4) MaxLength属性。

该属性用于设置在文本框中所允许输入的最大字符数，默认值为0，表示无字符限制，若给该属性赋一个具体的值，该数值就作为文本的长度限制；当输入的字符数超过设定值时，文本框将不接受超出部分的字符，并发出警告声。

(5) PasswordChar属性。

设置PasswordChar属性是为了掩盖文本框中输入的字符。

它常用于设置密码输入，如PasswordChar设定为“*”，则无论用户在文本框中输入什么字符，文本框中只显示用户设置替代的字符，显示形式为。

如要恢复文本在文本框中的正常显示，只需将该属性设置为空串。

PasswordChar属性的设置不会影响Text属性的内容，它只会影响Text属性在文本框中的显示方式；当Multiline属性为True时，PasswordChar属性失效。

(6) Locked属性。

该属性设置文本框的内容是否可以编辑。

如果Locked属性设为True，则文本框中的文本成为只读文本，这时和标签控件类似，文本框只能用于显示，不能进行输入和编辑操作。

(7) SelStart、SelLength和SelText属性。

以上3个属性是文本框中文本的编辑属性。

SelStart属性确定在文本框中所选择文本的开始位置，若没有选择文本，则用于返回或设置文本的插入点位置；如果SelStart的值大于文本的长度，则SelStart取当前文本的长度。

SelLength属性设置或返回文本框中选定的文本字符串长度。

SelText属性设置或返回当前选定文本中的文本字符串。

3.常用事件 (1) Change事件。

当用户在文本框中输入新的信息或在程序运行时将文本框的Text属性设置为新值时，触发该事件。

用户每向文本框输入一个字符就引发一次该事件，因此，Change事件常用于对输入字符类型的实时检测。

(2) LostFocus事件。

当用户用Tab键或鼠标选择窗体上的其他对象而离开文本框时，触发该事件。

通常，它可用该事件来检查文本框中用户输入的内容。

(3) KeyPress事件。

当进行文本输入时，每一次键盘输入，都将使文本框接收一个ASCII码字符，发生一次KeyPress事件，因此，通过该事件对某些特殊键（如回车键、Esc键等）进行处理是十分有效的。

1.6 Visual Basic程序的组成及工作方式 1.6.1 Visual Basic应用程序的组成 一个Visual Basic的应用程序也称为一个工程，工程是用来管理构成应用程序的所有文件。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>