

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

图书基本信息

书名：<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

13位ISBN编号：9787115310675

10位ISBN编号：711531067X

出版时间：2013-5

出版时间：马亮、王芬 人民邮电出版社 (2013-05出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

内容概要

《TArch 8.5天正建筑设计技术大全》分3部分：第1部分是AutoCAD2012的基本功能介绍；第2部分是TArch8.5的基础功能介绍，包括TArch8.5天正建筑软件概述、轴网和柱子的绘制与编辑、墙体和门窗的绘制与编辑、房间和屋顶的绘制与编辑、楼梯与附属构件的创建、文字与表格的绘制与编辑、尺寸与符号标注的绘制与编辑、建筑立面图与剖面图的创建、图层的控制、工具命令运用、三维建模及渲染、图库与图案、工程管理与图样布局、日照分析以及其他工具的讲解；第3部分是工程实例讲解，包括独立式小住宅建筑设计实战应用、高层住宅楼建筑设计实战应用和高层办公楼建筑设计实战运用。

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

作者简介

马亮：江西理工大学硕士研究生，国内著名辅助设计、建筑、规划设计师，人民邮电出版社特约作者，上海振薰信息技术有限公司特约讲师，辅助设计领域的著名畅销书作者。

现就职于赣州市城乡规划设计研究院，任规划所设计师，也是单位的技术骨干之一，在AutoCAD与TArch辅助设计、规划、建筑、景观方案设计等方面有多年的设计经验。

王芬：江西理工大学硕士研究生，现就职于赣州市城乡规划设计研究院，任规划所设计师，对辅助设计、城市规划、建筑设计、景观设计都有相当独到的见解。

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

书籍目录

第1章 AutoCAD2012软件入门 13 1.1 TArch与AutoCAD 14 1.1.1 TArch与AutoCAD在建筑行业中的应用 14 1.1.2 图形对象兼容问题 14 1.2 AutoCAD工作界面 14 1.2.1 了解不同类型的工作界面 14 1.2.2 了解工作界面的组成部分 15 1.2.3 自定义工作界面 17 1.3 AutoCAD的绘图环境 20 1.3.1 单位 20 1.3.2 图形界限 21 1.3.3 管理图层 21 1.3.4 坐标系 22 1.3.5 辅助绘图功能的开启 23 1.4 文件管理 26 1.4.1 新建文件 26 1.4.2 打开文件 27 1.4.3 切换当前编辑的文件 27 1.4.4 保存文件 28 1.4.5 输出文件 29 1.4.6 恢复文件 29 1.5 选择和删除对象 30 1.5.1 选择对象 30 1.5.2 删除对象 32 1.6 基础绘图工具 32 1.6.1 点 32 1.6.2 线 33 1.6.3 绘制多段线 36 1.6.4 绘制曲线 39 1.6.5 绘制特殊曲线 41 1.7 图形编辑工具 42 1.7.1 调整图形次序 42 1.7.2 改变图形的位置和形状 43 1.7.3 创建对象副本 46 1.7.4 修改图形 49 1.7.5 编辑技法进阶 54 1.7.6 修改对象特性 55 1.8 特殊操作命令 57 1.8.1 重复执行命令 57 1.8.2 执行透明命令 57 1.8.3 放弃操作 58 1.8.4 重做 58 1.9 键盘上常用的快捷键 58 1.9.1 Delete键 58 1.9.2 Ctrl+Z组合键 58 1.9.3 Ctrl+Y组合键 58 1.9.4 Ctrl+1组合键 58 1.9.5 Ctrl+2组合键 59 第2章 TArch8.5天正建筑软件概述 60 2.1 天正建筑软件功能介绍 61 2.1.1 软件功能目标定位 61 2.1.2 自定义对象技术 61 2.1.3 智能化方便的菜单系统 61 2.1.4 多平台对象的动态输入 61 2.1.5 强大的状态栏 61 2.1.6 专业化的标注系统 62 2.1.7 全新的文字表格功能 62 2.1.8 丰富的图库和强大的图库管理系统 62 2.1.9 拥有与AutoCAD软件材质的兼容性 62 2.1.10 工程管理器拥有图纸集与楼层表功能 63 2.1.11 强大的建筑立、剖面绘制功能 63 2.1.12 拥有工程数据查询和面积计算 63 2.1.13 全面支持AutoCAD软件的各种工具 63 2.1.14 建筑对象的显示特点 63 2.2 TArch8.5操作界面 66 2.2.1 屏幕菜单 66 2.2.2 工具栏 66 2.2.3 文档标签 67 2.2.4 状态栏 67 2.3 TArch8.5基本操作 67 2.3.1 视口的控制 67 2.3.2 热键与自定义热键 68 2.3.3 选择预览与智能右键菜单 68 2.3.4 在位编辑框与动态输入 68 2.3.5 特性表及其修复 69 2.3.6 工程管理工具 69 2.3.7 在位编辑方法 70 2.4 TArch8.5的软件设置 70 2.4.1 TArch8.5天正选项设置 70 2.4.2 TArch8.5的自定义设置 73 2.5 TArch8.5辅助设计流程 76 2.6 TArch8.5新特性 77 2.6.1 新功能 77 2.6.2 功能改进 78 2.6.3 纠错功能 79 2.6.4 其他更新 80 2.7 识读建筑设计图 83 2.7.1 建筑设计图概念 83 2.7.2 建筑设计图分类 83 2.7.3 建筑设计图的识图要领 84 第3章 轴网和柱子的绘制与编辑 86 3.1 轴线的概念 87 3.1.1 轴线系统 87 3.1.2 轴号系统 87 3.1.3 轴号的默认参数设置 88 3.1.4 尺寸标注系统 88 3.1.5 有多种创建轴网的方法 88 3.2 直线轴网创建 88 3.2.1 绘制轴网 88 3.2.2 墙生轴网 90 3.2.3 轴网合并 91 3.3 圆弧轴网创建 92 3.4 轴网标注与编辑 94 3.4.1 轴网标注 94 3.4.2 单轴标注 96 3.4.3 添加轴线 98 3.4.4 轴线裁剪 99 3.4.5 轴改线型 100 3.5 轴号的编辑 100 3.5.1 添补轴号 100 3.5.2 删除轴号 101 3.5.3 一轴多号 102 3.5.4 轴号隐现 104 3.5.5 主附转换 105 3.5.6 重排轴号 106 3.5.7 倒排轴号 107 3.5.8 轴号夹点编辑 108 3.5.9 轴号在位编辑 109 3.5.10 轴号对象编辑 110 3.6 柱子的概念 110 3.6.1 柱子与墙的保温层特性 110 3.6.2 柱子的夹点定义 110 3.6.3 柱子与墙的连接方式 111 3.6.4 柱子的交互和显示特性 111 3.7 柱子的创建 111 3.7.1 标准柱 111 3.7.2 角柱 113 3.7.3 构造柱 114 3.7.4 布尔运算创建异形柱 116 3.8 柱子的编辑 116 3.8.1 柱子的替换 116 3.8.2 柱子对象编辑修改参数 117 3.8.3 柱齐墙边 118 第4章 墙体和门窗的绘制与编辑 120 4.1 墙体的概念 121 4.1.1 墙基线的概念 121 4.1.2 墙体用途与特性 121 4.1.3 玻璃幕墙与示意幕墙 122 4.1.4 墙体的加粗与线宽打印设置 122 4.2 墙体的创建 122 4.2.1 绘制墙体 123 4.2.2 等分加墙 125 4.2.3 单线变墙 126 4.2.4 墙体分段 128 4.2.5 墙体造型 129 4.2.6 净距偏移 130 4.2.7 转为幕墙 130 4.3 墙体的编辑 131 4.3.1 倒墙角 131 4.3.2 倒斜角 132 4.3.3 修墙角 133 4.3.4 基线对齐 133 4.3.5 墙柱保温 134 4.3.6 边线对齐 134 4.3.7 墙齐屋顶 135 4.3.8 普通墙的对象编辑 135 4.3.9 墙的反向编辑 135 4.3.10 玻璃幕墙的编辑 135 4.4 墙体编辑工具 136 4.4.1 改墙厚 136 4.4.2 改外墙厚 137 4.4.3 改高度 137 4.4.4 改外墙高 138 4.4.5 平行生线 138 4.4.6 墙端封口 139 4.5 墙体立面工具 140 4.5.1 墙面UCS 140 4.5.2 异形立面 142 4.5.3 矩形立面 143 4.6 内外识别工具 143 4.6.1 识别内外 143 4.6.2 指定内墙 143 4.6.3 指定外墙 144 4.6.4 加亮外墙 145 4.7 门窗的概念 145 4.7.1 普通门 146 4.7.2 普通窗 146 4.7.3 弧窗 146 4.7.4 凸窗 146 4.7.5 矩形洞 147 4.7.6 异形洞 147 4.7.7 门连窗 147 4.7.8 子母门 147 4.7.9 组合门窗 147 4.7.10 转角窗 147 4.7.11 带形窗 147 4.7.12 门窗编号 148 4.7.13 高窗和上层窗 148 4.8 门窗的创建 148 4.8.1 门窗 148 4.8.2 组合门窗 158 4.8.3 带形窗 160 4.8.4 转角窗 161 4.8.5 异形洞 163 4.9 门窗的编辑 163 4.9.1 门窗的夹点编辑 164 4.9.2 对象编辑与特性编辑 165 4.9.3 内外翻转 166 4.9.4 左右翻转 167 4.10 门窗编号与门窗表 167 4.10.1 编号设置 167 4.10.2 门窗编号 168 4.10.3 门窗检查 170 4.10.4 门窗表 171 4.10.5 门窗总表 174 4.11 门窗工具 175 4.11.1 编号复位 175 4.11.2 编号后缀 175 4.11.3 门窗套 176 4.11.4 门口线 178 4.11.5 加装饰套 179 4.11.6

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

窗棂展开 180 4.11.7 窗棂映射 180 4.12 门窗库 181 4.12.1 平面门窗图块的概念 181 4.12.2 门窗原型 181 4.12.3 门窗入库 182 第5章 房间和屋顶的绘制与编辑 183 5.1 房间面积的概念 184 5.1.1 房间面积 184 5.1.2 套内面积 184 5.1.3 公摊面积 184 5.1.4 建筑面积 184 5.2 房间面积的创建 184 5.2.1 搜索房间 184 5.2.2 房间对象编辑的方法 185 5.2.3 查询面积 186 5.2.4 房间轮廓 188 5.2.5 房间排序 190 5.2.6 套内面积 190 5.2.7 面积计算 190 5.2.8 公摊面积 191 5.3 房间的布置 191 5.3.1 加踢脚线 191 5.3.2 奇数分格 192 5.3.3 偶数分格 193 5.4 洁具的布置 193 5.4.1 布置洁具 193 5.4.2 布置隔断 200 5.4.3 布置隔板 200 5.5 屋顶的创建 201 5.5.1 搜屋顶线 201 5.5.2 人字坡顶 201 5.5.3 任意坡顶 202 5.5.4 攒尖屋顶 203 5.5.5 矩形屋顶 203 5.5.6 加老虎窗 204 5.5.7 加雨水管 205 第6章 楼梯与附属构件的创建 206 6.1 普通楼梯的创建 207 6.1.1 直线梯段 207 6.1.2 圆弧梯段 209 6.1.3 任意梯段 210 6.1.4 双跑楼梯 210 6.1.5 多跑楼梯 213 6.2 其他楼梯的创建 214 6.2.1 双分平行 214 6.2.2 双分转角 216 6.2.3 双分三跑 218 6.2.4 交叉楼梯 219 6.2.5 剪刀楼梯 221 6.2.6 三角楼梯 224 6.2.7 矩形转角 225 6.3 自动扶梯与电梯 227 6.3.1 电梯 227 6.3.2 自动扶梯 230 6.4 扶手与栏杆 232 6.4.1 添加扶手 232 6.4.2 连接扶手 233 6.4.3 楼梯栏杆的创建 233 6.5 其他设施的创建 234 6.5.1 阳台 234 6.5.2 台阶 236 6.5.3 坡道 238 6.5.4 散水 239 6.5.5 散水的编辑 242 第7章 文字与表格 243 7.1 天正文字的概念 244 7.1.1 AutoCAD 的文字问题 244 7.1.2 天正建筑3.0的文字 244 7.1.3 天正建筑高版本的文字 244 7.1.4 中文字体的使用 244 7.1.5 特殊文字符号的导出 245 7.2 天正表格的概念 245 7.2.1 表格的概念 245 7.2.2 表行编辑 246 7.2.3 表列编辑 247 7.3 天正文字工具 247 7.3.1 文字样式 247 7.3.2 单行文字 249 7.3.3 多行文字 250 7.3.4 曲线文字 251 7.3.5 专业词库 251 7.3.6 递增文字 252 7.3.7 转角自纠 253 7.3.8 文字转化 253 7.3.9 文字合并 253 7.3.10 统一字高 253 7.3.11 查找替换 254 7.3.12 繁简转换 255 7.4 天正文字工具 255 7.4.1 新建表格 255 7.4.2 全屏编辑 256 7.4.3 拆分表格 257 7.4.4 合并表格 257 7.4.5 增加表行 258 7.4.6 删除表行 259 7.4.7 转出Word 260 7.4.8 转出Excel 260 7.4.9 读入Excel 261 7.5 表格单元编辑 262 7.5.1 单元编辑 262 7.5.2 单元递增 262 7.5.3 单元复制 263 7.5.4 单元累加 263 7.5.5 单元合并 263 7.5.6 撤销合并 264 7.5.7 单元插图 264 第8章 尺寸与符号标注 266 8.1 尺寸标注的概念 267 8.1.1 尺寸标注对象与转化 267 8.1.2 标注对象的单位与基本单元 267 8.1.3 标注对象的样式 267 8.1.4 尺寸标注的状态设置 267 8.2 尺寸标注的创建 268 8.2.1 门窗标注 268 8.2.2 门窗标注的联动 269 8.2.3 墙厚标注 269 8.2.4 两点标注 271 8.2.5 内门标注 272 8.2.6 快速标注 273 8.2.7 逐点标注 275 8.2.8 外包尺寸 277 8.2.9 半径标注 279 8.2.10 直径标注 280 8.2.11 角度标注 281 8.2.12 弧长标注 282 8.3 尺寸标注的编辑 283 8.3.1 文字复位 283 8.3.2 文字复值 284 8.3.3 剪裁延伸 284 8.3.4 取消尺寸 285 8.3.5 连接尺寸 286 8.3.6 尺寸打断 288 8.3.7 合并区间 290 8.3.8 等分区间 292 8.3.9 等式标注 295 8.3.10 对齐标注 297 8.3.11 增补尺寸 299 8.3.12 切换角标 302 8.3.13 尺寸转化 303 8.4 符号标注的概念 303 8.4.1 符号标注的特点功能 303 8.4.2 符号标注的图层设置 304 8.5 坐标与标高符号 304 8.5.1 标注状态设置 304 8.5.2 坐标标注 305 8.5.3 坐标检查 306 8.5.4 标高标注 307 8.5.5 标高检查 310 8.6 工程符号标注 310 8.6.1 箭头引注 310 8.6.2 引出标注 311 8.6.3 做法标注 312 8.6.4 索引符号 313 8.6.5 图名标注 314 8.6.6 剖面剖切 315 8.6.7 断面剖切 318 8.6.8 加折断线 321 8.6.9 索引图名 325 8.6.10 画对称轴 325 8.6.11 画指北针 328 第9章 立面图与剖面图的创建 329 9.1 立面的概念 330 9.1.1 立面生成与工程管理 330 9.1.2 立面生成的参数设置 330 9.2 立面的创建 331 9.2.1 建筑立面 331 9.2.2 构件立面 331 9.2.3 立面门窗 333 9.2.4 立面阳台 335 9.2.5 立面屋顶 337 9.3 立面的编辑 338 9.3.1 门窗参数 338 9.3.2 立面窗套 338 9.3.3 雨水管线 338 9.3.4 柱立面线 339 9.3.5 立面轮廓 339 9.4 剖面的概念 339 9.4.1 剖面创建与工程管理 340 9.4.2 剖面生成的参数设置 340 9.4.3 剖面图的直接创建 340 9.5 剖面的创建 340 9.5.1 建筑剖面 340 9.5.2 构件剖面 341 9.5.3 画剖面墙 342 9.5.4 双线楼板 342 9.5.5 预制楼板 342 9.5.6 加剖断梁 343 9.5.7 剖面门窗 343 9.5.8 剖面檐口 344 9.5.9 门窗过梁 345 9.6 剖面楼梯与栏杆 345 9.6.1 参数楼梯 345 9.6.2 参数栏杆 347 9.6.3 楼梯栏杆 348 9.6.4 楼梯栏板 348 9.6.5 扶手接头 349 9.7 剖面加粗填充 349 9.7.1 剖面填充 349 9.7.2 居中加粗 350 9.7.3 向内加粗 350 9.7.4 取消加粗 350 第10章 图层控制 351 10.1 图层管理 352 10.1.1 图层管理 352 10.1.2 图层转换 353 10.1.3 合并图层 354 10.1.4 图元改层 357 10.2 图层工具 359 10.2.1 关闭图层 359 10.2.2 关闭其他 360 10.2.3 打开图层 362 10.2.4 图层全开 363 10.2.5 冻结图层 364 10.2.6 冻结其他 366 10.2.7 解冻图层 368 10.2.8 锁定图层 369 10.2.9 锁定其他 371 10.2.10 解锁图层 372 10.2.11 图层恢复 374 第11章 工具命令运用 375 11.1 常用工具 376 11.1.1 对象查询 376 11.1.2 对象编辑 377 11.1.3 对象选择 379 11.1.4 在位编辑 381 11.1.5 自由复制 382 11.1.6 自由移动 384 11.1.7 移位 385 11.1.8 自由粘贴 386 11.1.9 局部隐藏 387 11.1.10 局部可见 389 11.1.11 恢复可见 390 11.1.12 消重图元 391 11.1.13 编组的状态管理 391 11.2 曲线工具 392 11.2.1 线变复线 392 11.2.2 连接线段 393 11.2.3 交点打断 393 11.2.4

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

虚实变换 394 11.2.5 加粗曲线 396 11.2.6 消除重线 397 11.2.7 反向 398 11.2.8 布尔运算 398 11.3 观察工具 399 11.3.1 视口放大 399 11.3.2 视口恢复 399 11.3.3 视图满屏 400 11.3.4 视图存盘 400 11.3.5 设置立面 400 11.3.6 定位观察 402 11.4 其他工具 404 11.4.1 测量边界 404 11.4.2 统一标高 405 11.4.3 搜索轮廓 406 11.4.4 图形裁剪 407 11.4.5 图形切割 409 11.4.6 矩形 411 第12章 三维建模及渲染 413 12.1 三维造型对象 414 12.1.1 平板 414 12.1.2 竖板 414 12.1.3 路径曲面 415 12.1.4 变截面体 416 12.1.5 等高建模 416 12.1.6 栏杆库 416 12.1.7 路径排列 417 12.1.8 三维网架 420 12.2 三维编辑工具 421 12.2.1 线转面 421 12.2.2 实体转面 421 12.2.3 面片合成 421 12.2.4 隐去边线 422 12.2.5 三维切割 422 12.2.6 厚线变面 423 第13章 图库与图案 424 13.1 天正图库的概念 425 13.1.1 天正图块与AutoCAD图块 425 13.1.2 图块与图库的概念 425 13.1.3 块参照与外部参照 425 13.1.4 图块的夹点 425 13.1.5 图块的对象编辑 426 13.2 天正图块工具 426 13.2.1 图块改层 426 13.2.2 图块替换 428 13.2.3 图块转化 429 13.2.4 生二维块 429 13.2.5 取二维块 429 13.2.6 任意屏蔽 429 13.2.7 矩形屏蔽 431 13.2.8 精确屏蔽 432 13.2.9 取消屏蔽 433 13.2.10 屏蔽框开 434 13.2.11 屏蔽框关 435 13.2.12 参照裁剪 436 13.3 天正图库管理 437 13.3.1 通用图库 437 13.3.2 幻灯管理 440 13.4 天正构建库 441 13.4.1 天正构建库的概念 441 13.4.2 天正构件库与图库的比较 441 13.4.3 构件库 441 13.5 天正图案工具 443 13.5.1 木纹填充 443 13.5.2 图案加洞 443 13.5.3 图案减洞 444 13.5.4 图案管理 444 13.5.5 线图案 446 13.5.6 线图案的用户定制 447 第14章 工程管理与图样布局 448 14.1 天正工程管理 449 14.1.1 天正工程管理的概念 449 14.1.2 工程管理 449 14.1.3 新建工程 450 14.1.4 打开工程 450 14.1.5 导入楼层表 451 14.1.6 导出楼层表 451 14.1.7 工程设置 452 14.1.8 图纸集 452 14.1.9 三维组合 452 14.1.10 楼层表与楼层框 453 14.1.11 绑定参照 454 14.1.12 重载参照 454 14.2 图纸布局的概念 454 14.2.1 多比例布图的概念 454 14.2.2 单比例布图的概念 455 14.3 图纸布局命令 456 14.3.1 插入图框 456 14.3.2 图纸目录 459 14.3.3 定义视口 461 14.3.4 视口放大 462 14.3.5 改变比例 462 14.3.6 布局旋转 465 14.3.7 图形切割 468 14.4 格式转换导出 470 14.4.1 旧图转换 471 14.4.2 图形导出 472 14.4.3 批量转旧 474 14.4.4 分解对象 474 14.4.5 图纸保护 476 14.4.6 插件发布 478 14.5 图形转换工具 478 14.5.1 图变单色 478 14.5.2 颜色恢复 480 14.5.3 图形变线 481 第15章 日照分析 483 15.1 日照分析的概念 484 15.1.1 创建日照模型 484 15.1.2 获取分析结果 484 15.1.3 校核分析结果 484 15.2 日照模型的创建 484 15.2.1 建筑高度 485 15.2.2 导入建筑 486 15.2.3 顺序插窗 486 15.2.4 重排窗号 488 15.2.5 窗号编辑 489 15.3 日照分析命令 490 15.3.1 窗日照表 490 15.3.2 单点分析 492 15.3.3 多点分析 494 15.3.4 阴影轮廓 495 15.3.5 等照时线 497 15.3.6 日照仿真 498 15.4 日照辅助工具 499 15.4.1 阴影擦除 499 15.4.2 建筑标高 500 15.4.3 地理位置 501 15.4.4 日照设置 502 第16章 其他工具 503 16.1 总图工具 504 16.1.1 道路绘制 504 16.1.2 道路圆角 505 16.1.3 成片布树 506 16.2 其他工具 507 16.2.1 构件导出 507 16.2.2 绘制梁 508 16.2.3 碰撞检查 508 第17章 综合实战案例——独立式小住宅 510 17.1 实战分析及效果图预览 511 17.2 小住宅一层建筑平面图绘制 511 17.2.1 绘制一层建筑轴线网 511 17.2.2 绘制一层建筑墙体 513 17.2.3 插入一层建筑门窗及楼梯间 516 17.2.4 进行一层平面图的尺寸及文字标注 517 17.2.5 为一层平面图添加楼梯 521 17.2.6 为一层平面图加入家具 522 17.2.7 为一层平面图添加填充图案 522 17.3 小住宅二层建筑平面图绘制 525 17.3.1 绘制二层建筑轴线网 525 17.3.2 绘制二层建筑墙体 527 17.3.3 插入二层建筑门窗及楼梯间 529 17.3.4 进行二层平面图的尺寸及文字标注 530 17.3.5 为二层平面图添加楼梯 531 17.3.6 为二层平面图加入家具 532 17.3.7 为二层平面图添加填充图案 533 17.4 小住宅底层总平面的绘制 535 17.4.1 绘制小住宅建筑平面图 535 17.4.2 绘制小住宅庭院景观平面图 537 17.5 小+++住宅立面图的绘制 538 17.6 小住宅剖面图的绘制 542 17.7 打印出图 543 17.8 本章小结 545 第18章 综合实战案例——高层住宅楼 546 18.1 实战分析及效果图预览 547 18.2 高层住宅楼标准层平面图绘制 547 18.2.1 绘制标准层建筑轴线网 547 18.2.2 绘制标准层建筑墙体 549 18.2.3 插入标准层建筑门窗及楼梯间 551 18.2.4 为标准层平面图添加楼梯及电梯 552 18.2.5 为标准层平面图加入家具 554 18.2.6 将标准层平面进行镜像 555 18.2.7 进行标准层平面图的尺寸及文字标注 557 18.3 高层住宅楼首层建筑平面图绘制 559 18.3.1 绘制首层建筑墙体 559 18.3.2 修改图像为首层建筑的平面 560 18.3.3 为首层平面图加入家具 560 18.3.4 进行首层平面图的尺寸及文字标注 561 18.4 其他建筑层的绘制 565 18.5 高层住宅楼立面图的绘制 566 18.6 高层住宅楼立面图的绘制 571 18.7 打印出图 573 18.8 本章小结 576 第19章 综合实战案例——高层办公楼 577 19.1 实战分析及效果图预览 578 19.2 高层办公楼首层平面图绘制 578 19.2.1 绘制首层建筑轴线网 579 19.2.2 绘制首层建筑平面墙体 581 19.2.3 插入标准层建筑门窗及柱子 582 19.2.4 为首层平面图添加楼梯及电梯 584 19.2.5 为首层平面图加入家具等装饰物 585

章节摘录

版权页：插图：9.4.1 剖面创建与工程管理 剖面图可以由【工程管理】功能从平面图开始创建，在【工程管理】命令界面上，通过新建工程—>添加图纸（平面图）的操作建立工程，在工程的基础上定义平面图与楼层的关系，从而建立平面图与剖面楼层之间的关系，支持两种楼层定义方式。

（1）每层平面设计一个独立的DWG文件集中放置于同一个文件夹中，这时先要确定是否每个标准层都有共同的对齐点，默认的对齐点在原点（0，0，0）的位置，用户可以修改，建议使用开间与进深方向的第一轴线交点。

事实上，对齐点就是DWG作为图块插入的基点，用ACAD的BASE命令可以改变基点。

（2）允许多个平面图绘制到一个DWG中，然后在楼层栏的电子表格中分别为各自然层在DWG中指定标准层平面图，同时也允许部分标准层平面图通过其他DWG文件指定，提高了工程管理的灵活性。

软件通过工程数据库文件（*.TPR）记录、管理与工程总体相关的数据，包含图纸集、楼层表、工程设置参数等，提供了“导入楼层表”命令从楼层表创建工程，在工程管理界面中以楼层下面的表格定义标准层的图形范围以及和自然层的对应关系，双击楼层表行即可把该标准层加红色框，同时充满屏幕中央，方便查询某个指定楼层平面。

为了能获得尽量准确和详尽的剖面图，用户在绘制平面图时楼层高度、墙高、窗高、窗台高、阳台栏板高、台阶踏步高和级数等竖向参数希望能尽量正确。

9.4.2 剖面生成的参数设置 剖面图的剖切位置依赖于剖面符号，所以事先必须在首层建立合适的剖切符号。

在生成剖面图时，可以设置标注的形式，如在图形的哪一侧标注剖面尺寸和标高，设定首层平面的室内外高差；在楼层表设置中可以修改标准层的层高。

剖面生成使用的“内外高差”需要同首层平面图中定义的一致，用户应当通过适当更改首层外墙的z向参数（即底标高和高度）或设置内外寄差平台，来实现创建室内外高差的目的。

9.4.3剖面图的直接创建 剖面图除了以上所介绍那样从平面图剖切位置创建，在软件中也提供了直接绘制的命令，先绘制剖面墙，然后在剖面墙上插入剖面门窗，添加剖面梁等构件，剖面楼梯和剖面栏杆命令可以直接绘制楼梯与栏杆、栏板。

田剖面的创建 9.5.1建筑剖面 本命令按照【工程管理】命令中的数据库楼层表格数据，一次生成多层建筑剖面，在当前工程为空的情况下执行本命令，会出现警告对话框：请打开或新建一个工程项目，并在工程数据库中建立楼层表。

执行“剖面”——“建筑剖面”（快捷键：JZPM）命令，命令行提示如下。

屏幕显示“剖面生成设置”对话框，其中包括基本设置与楼层表参数。

显示“剖面生成设置”对话框。

<<TArch8.5天正建筑设计技术大全>>

编辑推荐

AutoCAD+TArch+墙体与门窗+房间与屋顶+楼梯与附属构件+文字与表格+尺寸与符号标注+建筑立面图与剖面图+三维建模与渲染+图库与图案+工程管理与图样布局！

学TArch，一本足矣！

这是一本注重“全面”的图书。

本书从“技术分解”、“技术剖析”与“技术运用”3个基本点出发，全面介绍了TArch的各项技术，同时对各大重要技术安排相应的实例进行深入剖析，真正做到“能学、能用”！

这是一本注重“实际运用”的图书。

本书虽然安排了许多练习实例，但是这并不能让读者将TArch的真正技术学到家。

基于此，本书安排了很多技术性特别强的综合实例供大家学习。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>