

<<角色动画基础 2D和3D角 >

图书基本信息

书名：<<角色动画基础 2D和3D角色动画制作全解析>>

13位ISBN编号：9787115313065

10位ISBN编号：7115313067

出版时间：2013-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：[美] Steve Roberts

译者：韩佳 刁海鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《角色动画基础 2D和3D角色动画制作全解析》讲解如何把动画得基本技巧融入到2D、3D和混合型角色动画的实际创作中并制作出生动的角色动画。

《角色动画基础 2D和3D角色动画制作全解析》共10章，分别从动画基础、2D动画和3D动画的联系、Maya和3ds Max的动画设置、动画12原则、无生命体动画、人物角色动画、动物角色动画、动画表演等方面详细讲解了经典动画理论和实际应用。

2D动画与3D动画相互对比印证，极大地增强角色的动画表现。

读者通过理解书中动画核心技术，跟着书中的Maya和3ds Max实例，就能逐步完成自己的角色动画作品。

《角色动画基础 2D和3D角色动画制作全解析》适合可以广大动画初学者、爱好者和从业者阅读，也可以作为大中院校动漫专业的教材。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>