第一图书网, tushu007.com

<<Objective-C高级编程>>

图书基本信息

书名：<<Objective-C高级编程>>

13位ISBN编号：9787115318091

10位ISBN编号：7115318093

出版时间：2013-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：[日] Kazuki Sakamoto　Tomohiko Furumoto

译者：黎华

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《Objective-C高级编程：iOS与OS X多线程和内存管理》在苹果公司公开的源代码基础上，深入剖析了对应用于内存管理的ARC以及应用于多线程开发的Blocks和GCD。
这些新技术看似简单，实则非常容易成为技术开发的陷阱，开发者仅靠阅读苹果公司的文档是不够的。

《Objective-C高级编程：iOS与OS X多线程和内存管理》适合有一定基础的iOS开发者阅读。

作者简介

Kazuki Sakamoto日本资深软件工程师，具有17年开发经验。
在StackOverflow上的威望值超过4500。
著有《iOS 4编程基础》、《iPhone&iPad cocos2d游戏编程》等。
Twitter：@splhack。
Tomohiko Furumoto 日本资深软件工程师，擅长游戏和移动应用开发。
Twitter：@munakoiso。
黎华具有多年对日软件开发和项目管理经验，现就职于日本某知名软件公司。
曾参与富士通、东芝、日立等大型企业软件项目的开发，热衷于技术交流与资源共享。

书籍目录

第1章 自动引用计数 1 1.1 什么是自动引用计数 2 1.2 内存管理／引用计数 2 1.2.1 概要 2 1.2.2 内存管理的思考方式 5 1.2.3 alloc/retain/release/dealloc实现 13 1.2.4 苹果的实现 17 1.2.5 autorelease 20 1.2.6 autorelease实现 24 1.2.7 苹果的实现 26 1.3 ARC规则 29 1.3.1 概要 29 1.3.2 内存管理的思考方式 30 1.3.3 所有权修饰符 30 1.3.4 规则 50 1.3.5 属性 62 1.3.6 数组 63 1.4 ARC的实现 65 1.4.1 __strong修饰符 65 1.4.2 __weak修饰符 67 1.4.3 __autoreleasing修饰符 75 1.4.4 引用计数 76 第2章 Blocks 79 2.1 Blocks概要 80 2.1.1 什么是Blocks 80 2.2 Blocks模式 83 2.2.1 Block语法 83 2.2.2 Block类型变量 85 2.2.3 截获自动变量值 88 2.2.4 __block说明符 88 2.2.5 截获的自动变量 89 2.3 Blocks的实现 91 2.3.1 Block的实质 91 2.3.2 截获自动变量值 99 2.3.3 __block说明符 102 2.3.4 Block存储域 108 2.3.5 __block变量存储域 117 2.3.6 截获对象 121 2.3.7 __block变量和对象 126 2.3.8 Block循环引用 128 2.3.9 copy/release 134 第3章 GrandCentralDispatch 137 3.1 GrandCentralDispatch（GCD）概要 138 3.1.1 什么是GCD 138 3.1.2 多线程编程 140 3.2 GCD的API 144 3.2.1 DispatchQueue 144 3.2.2 dispatch_queue_create 147 3.2.3 MainDispatchQueue/GlobalDispatchQueue 150 3.2.4 dispatch_set_target_queue 153 3.2.5 dispatch_after 154 3.2.6 DispatchGroup 155 3.2.7 dispatch_barrier_async 157 3.2.8 dispatch_sync 160 3.2.9 dispatch_apply 161 3.2.10 dispatch_suspend/dispatch_resume 163 3.2.11 DispatchSemaphore 164 3.2.12 dispatch_once 166 3.2.13 DispatchI/O 167 3.3 GCD实现 169 3.3.1 DispatchQueue 169 3.3.2 DispatchSource 171 附录A ARC、Blocks、GCD使用范例 176 附录B 参考资料 182

章节摘录

版权页： 插图：

编辑推荐

苹果源代码不会告诉你的Objective-C高级编程在苹果公司公开的源代码基础上，深入剖析了：◆iOS 5、OS X Lion 引入的新的内存管理技术ARC ◆iOS 4、OS X Snow Leopard 引入的多线程应用技术Blocks和GCD 这些新技术在App应用开发时不可或缺。
它们看似简单，但若无深入了解，就会变成技术开发的陷阱。
在苹果公司公开的源代码基础上加以解说，深入剖析，这些内容是仅靠阅读苹果公司的参考文档而难以企及的。
为了确保译文的准确性，本书直接翻译自日文版『エキスパートObjective-C プログラミング：iOS/OS X のメモリ管理とマルチスレッド』（インプレスジャパン），并采用的日文版的编排方式。
特此说明。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com