第一图书网, tushu007.com

<<Android应用UI设计模式>>

图书基本信息

书名：<<Android应用UI设计模式>>

13位ISBN编号：9787115334688

10位ISBN编号：7115334684

出版时间：2013-12

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Greg Nudelman

译者：袁国忠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

目前，谷歌Android 操作系统在移动市场中风头正劲，并且未来发展势不可挡。
本书面向Android 4.0+操作系统，是市面上第一本深入解析Android 界面设计的佳作。
本书从适用于移动设备和平板的通用模式以及Android UI 设计指南出发，深入探讨了58 种重要的Android 交互设计模式及其应用。
每种模式登场之前，先用基本知识铺路，接着展示常见的设计陷阱和欠佳的设计模式，最后对这些模式进行改进，从而打造卓越的交互设计以及直观的信息架构。

本书可满足移动设计人员和开发人员的需求，帮助他们轻松成为移动用户体验设计高手。

作者简介

Greg Nudelman 是DesignCaffeine公司CEO兼移动体验策略师，具有15年的移动体验从业经验，曾为eBay、WebEx、Wells Fargo、PayPal、Safeway、Cisco、IBM、The Associated Press和Groupo n等财富500强企业，以及非盈利性组织和创业公司实现跨平台的数字体验，受到数百万客户的好评。
Greg还是很多著名用户体验设计图书的作者，其中包括Designing Search: UX Strategies for eCommerce Success。

书籍目录

第一部分　用户体验原则和Android特色
第1章　向Android迁移（案例）　2
1.1　启动图标　2
1.2　操作栏与信息架构　3
1.2.1　重新设计前　3
1.2.2　重新设计后　5
1.3　选项卡　8
1.4　专用选择页　8
1.5　选择控件　9
1.5.1　重新设计前　9
1.5.2　重新设计后　10
1.6　按钮　10
1.7　搜索结果屏幕　11
1.7.1　重新设计前　11
1.7.2　重新设计后　12
1.8　结果详情屏幕　13
1.8.1　重新设计前　13
1.8.2　重新设计后　14
1.9　最终结果　16
第2章　Android的特色　19
2.1　这里是平面国　19
2.2　轻按任何地方　21
2.3　适合各种设备　22
2.4　摆脱空间限制　24
2.5　大局着眼，小处着手　27
第3章　Android分散化　31
3.1　何谓分散化　31
3.2　花无百日红　31
3.3　Android设备类型　32
3.3.1　紧凑型手机　32
3.3.2　全尺寸移动手机　33
3.3.3　平板手机　34
3.3.4　小型平板　35
3.3.5　大型平板　37
3.4　为分散化而歌　39
第4章　移动设计流程　40
4.1　现场观察用户如何与移动设备交互　40
4.2　原型设计方法必须考虑尺寸因素　40
4.3　用户测试必须涵盖运动、声音和多点触控等方面　41
4.4　触控界面必须既简约又精巧　41
4.5　愉悦不可或缺　41
4.6　讲述完整的故事——为跨界而设计　42
4.7　移动设计案例研究　42
4.7.1　第1步：范围、概念和规划　42
4.7.2　第2步：设计研讨会　44

4.7.3 第3步：使用便利贴做RITE调查 45
4.7.4 第4步：视觉设计 48
第二部分 Android 设计模式与反模式
第5章 欢迎体验 50
5.1 最终用户许可协议（反模式） 50
5.1.1 出现的时间和场合 50
5.1.2 示例 50
5.1.3 为何要避免 52
5.1.4 其他考虑因素 52
5.2 联系障碍（反模式） 52
5.2.1 出现的时间和场合 52
5.2.2 示例 53
5.2.3 为何要避免 54
5.2.4 其他考虑因素 54
5.3 注册（反模式） 55
5.3.1 出现的时间和场合 55
5.3.2 示例 55
5.3.3 为何要避免 56
5.3.4 其他考虑因素 56
5.4 欢迎动画 57
5.4.1 工作原理 57
5.4.2 示例 57
5.4.3 使用的时机和场合 58
5.4.4 使用的原因 58
5.4.5 其他用途 58
5.4.6 Pet Shop应用 58
5.4.7 平板应用 59
5.5 使用说明 59
5.5.1 工作原理 59
5.5.2 示例 59
5.5.3 使用的时机和场合 61
5.5.4 使用的原因 61
5.5.5 其他用途 61
5.5.6 Pet Shop应用 62
5.5.7 平板应用 62
第6章 主屏幕 63
6.1 链接列表 63
6.1.1 工作原理 63
6.1.2 示例 63
6.1.3 使用的时机和场合 65
6.1.4 使用的原因 65
6.1.5 其他用途 65
6.1.6 Pet Shop应用 66
6.1.7 平板应用 66
6.2 仪表板 66
6.2.1 工作原理 67
6.2.2 示例 67

6.2.3 使用的时机和场合 67
6.2.4 使用的原因 68
6.2.5 Pet Shop应用 68
6.2.6 平板应用 69
6.3 更新 69
6.3.1 工作原理 69
6.3.2 示例 69
6.3.3 使用的时机和场合 70
6.3.4 使用的原因 70
6.3.5 其他用途 71
6.3.6 Pet Shop应用 71
6.3.7 平板应用 72
6.4 浏览 72
6.4.1 工作原理 72
6.4.2 示例 73
6.4.3 使用的时机和场合 74
6.4.4 使用的原因 74
6.4.5 其他用途 74
6.4.6 Pet Shop应用 75
6.4.7 平板应用 76
6.5 地图 76
6.5.1 工作原理 76
6.5.2 示例 76
6.5.3 使用的时机和场合 77
6.5.4 使用的原因 77
6.5.5 其他用途 77
6.5.6 Pet Shop应用 78
6.5.7 平板应用 79
6.6 历史记录 80
6.6.1 工作原理 80
6.6.2 示例 80
6.6.3 使用的时机和场合 80
6.6.4 使用的原因 81
6.6.5 其他用途 81
6.6.6 Pet Shop应用 82
6.6.7 平板应用 83
第7章 搜索 84
7.1 语音搜索 84
7.1.1 工作原理 84
7.1.2 示例 84
7.1.3 使用的时机和场合 85
7.1.4 使用的原因 86
7.1.5 其他用途 86
7.1.6 Pet Shop应用 87
7.1.7 平板应用 87
7.2 自动完成与自动建议 89
7.2.1 工作原理 89

7.2.2 示例 89
7.2.3 使用的时机和场合 90
7.2.4 使用的原因 90
7.2.5 其他用途 91
7.2.6 Pet Shop应用 91
7.2.7 平板应用 92
7.3 轻按优先 93
7.3.1 工作原理 93
7.3.2 示例 94
7.3.3 使用的时机和场合 94
7.3.4 使用的原因 94
7.3.5 其他用途 95
7.3.6 Pet Shop应用 95
7.3.7 平板应用 95
7.4 拖动刷新 96
7.4.1 工作原理 96
7.4.2 示例 96
7.4.3 使用的时机和场合 97
7.4.4 使用的原因 97
7.4.5 其他用途 97
7.4.6 Pet Shop应用 97
7.4.7 平板应用 97
7.5 从菜单搜索 98
7.5.1 工作原理 98
7.5.2 示例 98
7.5.3 使用的时机和场合 99
7.5.4 使用的原因 99
7.5.5 其他用途 99
7.5.6 Pet Shop应用 99
7.5.7 平板应用 100
7.6 从操作栏搜索 100
7.6.1 工作原理 101
7.6.2 示例 101
7.6.3 使用的时机和场合 102
7.6.4 使用的原因 102
7.6.5 其他用途 102
7.6.6 Pet Shop应用 103
7.6.7 平板应用 103
7.7 专用搜索 104
7.7.1 工作原理 104
7.7.2 示例 104
7.7.3 使用的时机和场合 105
7.7.4 使用的原因 105
7.7.5 其他用途 105
7.7.6 Pet Shop应用 105
7.7.7 平板应用 106
7.8 在内容页面中搜索 106

7.8.1 工作原理 106
7.8.2 示例 106
7.8.3 使用的时机和场合 107
7.8.4 使用的原因 107
7.8.5 其他用途 107
7.8.6 Pet Shop应用 108
7.8.7 平板应用 108
7.9 搜索与细化分离（反模式） 109
7.9.1 出现的时间和场合 109
7.9.2 示例 109
7.9.3 为何要避免 110
7.9.4 其他考虑因素 110
第8章 排序和筛选 112
8.1 残缺的细化（反模式） 112
8.1.1 出现的时机和场合 112
8.1.2 示例 112
8.1.3 为何要避免 114
8.2 细化页面 115
8.2.1 工作原理 115
8.2.2 示例 115
8.2.3 使用的时机和场合 118
8.2.4 使用的原因 118
8.2.5 其他用途 118
8.2.6 Pet Shop应用 119
8.2.7 平板应用 119
8.3 筛选带 120
8.3.1 工作原理 120
8.3.2 示例 120
8.3.3 使用的时机和场合 121
8.3.4 使用的原因 121
8.3.5 其他用途 121
8.3.6 Pet Shop应用 122
8.3.7 平板应用 123
8.4 并行架构 123
8.4.1 工作原理 124
8.4.2 示例 124
8.4.3 使用的时机和场合 125
8.4.4 使用的原因 125
8.4.5 其他用途 125
8.4.6 Pet Shop应用 125
8.4.7 平板应用 126
8.5 选项卡 129
8.5.1 工作原理 129
8.5.2 示例 129
8.5.3 使用的时机和场合 131
8.5.4 使用的原因 131
8.5.5 其他用途 131

8.5.6 Pet Shop应用 132
8.5.7 平板应用 133
第9章 避免无结果或无关结果 136
9.1 不指出系统状态（反模式） 136
9.1.1 出现的时机和场合 136
9.1.2 示例 136
9.1.3 为何要避免 137
9.1.4 其他考虑因素 138
9.2 低效界面（反模式） 138
9.2.1 出现的时机和场合 138
9.2.2 示例 138
9.2.3 其他考虑因素 139
9.3 无用控件（反模式） 139
9.3.1 出现的时机和场合 139
9.3.2 示例 139
9.3.3 为何要避免 140
9.4 你要找的是不是…… 140
9.4.1 工作原理 140
9.4.2 示例 141
9.4.3 使用的时机和场合 141
9.4.4 使用的原因 142
9.4.5 其他用途 142
9.4.6 Pet Shop应用 142
9.4.7 平板应用 142
9.5 部分匹配 143
9.5.1 工作原理 143
9.5.2 示例 143
9.5.3 使用的时机和场合 145
9.5.4 使用的原因 145
9.5.5 其他用途 145
9.5.6 Pet Shop应用 145
9.5.7 平板应用 145
9.6 本地结果 146
9.6.1 工作原理 146
9.6.2 示例 146
9.6.3 使用的时机和场合 147
9.6.4 使用的原因 147
9.6.5 其他用途 147
9.6.6 Pet Shop应用 148
9.6.7 平板应用 149
第10章 数据输入 150
10.1 滑块 150
10.1.1 工作原理 150
10.1.2 示例 150
10.1.3 使用的时机和场合 151
10.1.4 使用的原因 151
10.1.5 其他用途 152

10.1.6 Pet Shop应用 152
10.1.7 平板应用 153
10.2 步进器 155
10.2.1 工作原理 155
10.2.2 示例 155
10.2.3 使用的时机和场合 156
10.2.4 使用的原因 156
10.2.5 其他用途 156
10.2.6 Pet Shop应用 157
10.2.7 平板应用 159
10.3 可滚动的日历 159
10.3.1 工作原理 159
10.3.2 示例 159
10.3.3 使用的时机和场合 160
10.3.4 使用的原因 160
10.3.5 其他用途 160
10.3.6 Pet Shop应用 161
10.3.7 平板应用 161
10.4 日期与时间选择器 163
10.4.1 工作原理 163
10.4.2 示例 163
10.4.3 使用的时机和场合 166
10.4.4 使用的原因 166
10.4.5 其他用途 166
10.4.6 Pet Shop应用 167
10.4.7 平板应用 168
10.5 下拉列表 170
10.5.1 工作原理 170
10.5.2 示例 170
10.5.3 使用的时机和场合 172
10.5.4 使用的原因 172
10.5.5 其他用途 172
10.5.6 Pet Shop应用 173
10.5.7 平板应用 173
10.6 多选 174
10.6.1 工作原理 174
10.6.2 示例 174
10.6.3 使用的时机和场合 175
10.6.4 使用的原因 175
10.6.5 其他用途 175
10.6.6 Pet Shop应用 176
10.6.7 平板应用 177
10.7 自由文本输入与提取 177
10.7.1 工作原理 178
10.7.2 示例 178
10.7.3 使用的时机和场合 179
10.7.4 使用的原因 179

10.7.5 其他用途 179
10.7.6 Pet Shop应用 179
10.7.7 平板应用 179
10.8 带输入掩码的文本框 182
10.8.1 工作原理 183
10.8.2 示例 183
10.8.3 使用的时机和场合 185
10.8.4 使用的原因 185
10.8.5 其他用途 185
10.8.6 Pet Shop应用 186
10.8.7 平板应用 186
10.9 带原子实体的文本框 189
10.9.1 工作原理 189
10.9.2 示例 189
10.9.3 使用的时机和场合 189
10.9.4 使用的原因 190
10.9.5 其他用途 191
10.9.6 Pet Shop应用 191
10.9.7 平板应用 192
第11章 表单 193
11.1 内嵌式错误消息 193
11.1.1 工作原理 193
11.1.2 示例 193
11.1.3 使用的时机和场合 195
11.1.4 使用的原因 195
11.1.5 其他用途 195
11.1.6 Pet Shop应用 196
11.1.7 平板应用 197
11.2 提示框 198
11.2.1 工作原理 198
11.2.2 示例 198
11.2.3 使用的时机和场合 200
11.2.4 使用的原因 200
11.2.5 其他用途 200
11.2.6 Pet Shop应用 201
11.2.7 平板应用 201
11.3 弹出框 203
11.3.1 工作原理 203
11.3.2 示例 203
11.3.3 使用的时机和场合 205
11.3.4 使用的原因 205
11.3.5 其他用途 205
11.3.6 Pet Shop应用 206
11.3.7 平板应用 207
11.4 回调验证 210
11.4.1 工作原理 210
11.4.2 示例 210

11.4.3 使用的时机和场合 211
11.4.4 使用的原因 211
11.4.5 其他用途 211
11.4.6 Pet Shop应用 211
11.4.7 平板应用 212
11.5 取消/确定 212
11.5.1 工作原理 212
11.5.2 示例 212
11.5.3 使用的时机和场合 214
11.5.4 使用的原因 215
11.5.5 其他用途 215
11.5.6 Pet Shop应用 217
11.5.7 平板应用 217
11.6 上方标签 221
11.6.1 工作原理 221
11.6.2 示例 221
11.6.3 使用的时机和场合 222
11.6.4 使用的原因 222
11.6.5 其他用途 224
11.6.6 Pet Shop应用 224
11.6.7 平板应用 225
11.7 从环境获取输入 227
11.7.1 工作原理 227
11.7.2 示例 227
11.7.3 使用的时机和场合 231
11.7.4 使用的原因 231
11.7.5 其他用途 231
11.7.6 Pet Shop应用 233
11.7.7 平板应用 233
11.8 输入加速 234
11.8.1 工作原理 234
11.8.2 示例 234
11.8.3 使用的时机和场合 235
11.8.4 使用的原因 235
11.8.5 其他用途 235
11.8.6 Pet Shop应用 235
11.8.7 平板应用 236
第12章 移动银行 238
12.1 登录加速器 238
12.1.1 工作原理 238
12.1.2 示例 238
12.1.3 使用的时机和场合 241
12.1.4 使用的原因 241
12.1.5 其他用途 242
12.1.6 Pet Shop应用 243
12.1.7 平板应用 244
12.2 专用选择页面 245

12.2.1 工作原理 245
12.2.2 示例 246
12.2.3 使用的时机和场合 246
12.2.4 使用的原因 246
12.2.5 其他用途 247
12.2.6 Pet Shop应用 247
12.2.7 平板应用 248
12.3 表单至上 249
12.3.1 工作原理 249
12.3.2 示例 249
12.3.3 使用的时机和场合 250
12.3.4 使用的原因 250
12.3.5 其他用途 250
12.3.6 Pet Shop应用 250
12.3.7 平板应用 251
12.4 专用页面向导 251
12.4.1 工作原理 251
12.4.2 示例 252
12.4.3 使用的时机和场合 253
12.4.4 使用的原因 253
12.4.5 其他用途 253
12.4.6 Pet Shop应用 254
12.4.7 平板应用 255
12.5 以表单结尾的向导 255
12.5.1 工作原理 255
12.5.2 示例 255
12.5.3 使用的时机和场合 256
12.5.4 使用的原因 256
12.5.5 其他用途 257
12.5.6 Pet Shop应用 257
12.5.7 平板应用 258
12.6 核对?确认 260
12.6.1 工作原理 260
12.6.2 示例 260
12.6.3 使用的时机和场合 261
12.6.4 使用的原因 261
12.6.5 其他用途 261
12.6.6 Pet Shop应用 262
12.6.7 平板应用 262
12.7 近场通信 263
12.7.1 工作原理 263
12.7.2 示例 263
12.7.3 使用的时机和场合 266
12.7.4 使用的原因 266
12.7.5 其他用途 267
12.7.6 Pet Shop应用 267
12.7.7 平板应用 268

第13章 导航 270
13.1 上窜下跳（反模式） 270
13.1.1 出现的时间和场合 270
13.1.2 示例 270
13.1.3 为何要避免 271
13.1.4 其他考虑因素 271
13.1.5 出现的时间和场合 271
13.2 多个推荐区域（反模式） 272
13.2.1 出现的时间和场合 272
13.2.2 示例 272
13.2.3 为何要避免 273
13.2.4 其他考虑因素 273
13.3 轮播 274
13.3.1 工作原理 274
13.3.2 示例 274
13.3.3 使用的时机和场合 275
13.3.4 使用的原因 275
13.3.5 其他用途 275
13.3.6 Pet Shop应用 276
13.3.7 平板应用 276
13.4 弹出式菜单 279
13.4.1 工作原理 279
13.4.2 示例 279
13.4.3 使用的时机和场合 281
13.4.4 使用的原因 281
13.4.5 其他用途 281
13.4.6 Pet Shop应用 282
13.4.7 平板应用 283
13.5 水印 285
13.5.1 工作原理 285
13.5.2 示例 286
13.5.3 使用的时机和场合 287
13.5.4 使用的原因 287
13.5.5 其他用途 287
13.5.6 Pet Shop应用 287
13.5.7 平板应用 288
13.6 瑞士军刀导航 290
13.6.1 工作原理 290
13.6.2 示例 290
13.6.3 使用的时机和场合 293
13.6.4 使用的原因 293
13.6.5 其他用途 294
13.6.6 Pet Shop应用 297
13.6.7 平板应用 298
13.7 集成 299
13.7.1 工作原理 300
13.7.2 示例 300

13.7.3 使用的时机和场合 300
13.7.4 使用的原因 301
13.7.5 其他用途 301
13.7.6 Pet Shop应用 303
13.7.7 平板应用 303
第14章 平板模式 306
14.1 片段 306
14.1.1 工作原理 306
14.1.2 示例 306
14.1.3 使用的时机和场合 307
14.1.4 使用的原因 308
14.1.5 其他用途 308
14.2 复合视图 308
14.2.1 工作原理 308
14.2.2 示例 308
14.2.3 使用的时机和场合 309
14.2.4 使用的原因 309
14.2.5 其他用途 309
14.3 侧面导航（试验模式） 310
14.3.1 工作原理 310
14.3.2 示例 311
14.3.3 使用的时机和场合 312
14.3.4 使用的原因 313
14.3.5 其他用途 313
14.4 将内容用作导航元素 314
14.4.1 工作原理 314
14.4.2 示例 314
14.4.3 使用的时机和场合 316
14.4.4 使用的原因 316
14.4.5 其他用途 316
14.5 二维更多类似 317
14.5.1 工作原理 317
14.5.2 示例 317
14.5.3 使用的时机和场合 318
14.5.4 使用的原因 318
14.5.5 其他用途 318
14.6 C形轻扫（试验模式） 319
14.6.1 工作原理 320
14.6.2 示例 320
14.6.3 使用的时机和场合 321
14.6.4 使用的原因 321
14.6.5 其他用途 321

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com