

<<实用计算机地质制图>>

图书基本信息

书名：<<实用计算机地质制图>>

13位ISBN编号：9787116026032

10位ISBN编号：7116026037

出版时间：2006-12

出版单位：地质出版社

作者：黄健全

页数：222

字数：337000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<实用计算机地质制图>>

内容概要

本书介绍了用计算机绘制地质图件的方法、原理及其程序设计，并详细介绍了最常用的优秀绘图软件的使用方法。

全书共九章，前三章为有关计算机制图的基本原理、方法；后六章为各种常用地质图件的计算机绘图原理及软件使用方法，并附有大量实例图件。

读者掌握此书后，经过一定量的练习，就可以运用书中所介绍的软件绘出令人满意的地质图件。

本书供地质、石油地质及有关地学工作者参考，并可作为高等院校相关专业师生的参考教材。

<<实用计算机地质制图>>

书籍目录

第一章 绪论 1.1 计算机绘图的发展及计算机图形学的内容 1.2 计算机图形学的应用 1.2.1 交互式绘图 1.2.2 计算机辅助设计与制造 1.2.3 模拟系统 1.2.4 制作动画片 1.2.5 计算机辅助教育 1.3 计算机绘图在地质学中的应用 1.4 计算机制图与手工制图的比较 1.5 本书编写目的第二章 有关计算机绘图的基本知识 2.1 计算机绘图系统 2.1.1 绘图仪 2.1.2 图形显示设备 2.1.3 图形输入设备 2.1.4 绘图软件的组成与分类 2.2 绘图仪的作图原理 2.2.1 绘图笔的动作 2.2.2 绘图笔的走向 2.2.3 直线的插补 2.2.4 圆弧的插补 2.2.5 绘图仪命令及使用 2.2.6 图形显示原理 2.3 计算机图形学中的几种坐标系 2.3.1 用户坐标系 2.3.2 设备坐标系 2.3.3 归一化坐标系 2.3.4 三种坐标系之间的关系 2.4 计算机地质绘图的基本步骤第三章 绘图语言和绘图方法基础 3.1 图形语言的熟悉和使用 3.1.1 Visual Basic图形方法概述 3.1.2 基本的图形方法(语句) 3.2 基本图形的设计和编程示例 3.2.1 多边形的生成 3.2.2 在屏幕上绘各种图形 3.2.3 绘Lorenz渐近曲线 3.2.4 绘橡筋线 3.2.5 绘直方图 3.3 图形的移动、放缩、旋转和剪辑 3.3.1 图形的移动 3.3.2 图形的放缩 3.3.3 图形的旋转 3.3.4 图形的剪辑第四章 直角坐标系类图形的绘制 4.1 曲线的插值和平滑 4.2 二维绘图软件GRAPHER文件和配置 4.2.1 GRAPHER的文件类型 4.2.2 GRAPHER的配置 4.3 GRAPHER主菜单及绘图初步 4.3.1 GRAPHER主菜单 4.3.2 绘制一个最简单的图形 4.4 GRAPHER的菜单及使用详解 4.4.1 GRAPHER的功能键 4.4.2 产生或修改绘图数据文件 4.4.3 图形格式化 4.4.4 屏幕看图 4.4.5 图形文件存盘 4.4.6 图形的打印输出 4.4.7 改变GRAPHER的缺省运行参数 4.5 简单回顾第五章 地质等值线图的绘制 5.1 曲面的拟合和插值 5.1.1 接近点距离加权平均法(N—P法) 5.1.2 按方位取点加权法 5.1.3 移动曲面插值法 5.1.4 三次样条函数插值 5.1.5 克里金插值 5.2 等值线图的绘制原理 5.2.1 网格尺寸的确定 5.2.2 绘制等值线图的原理 5.2.3 矩形域等值线的绘制(格网法绘制等值线图) 5.2.4 三角网方法绘制等值线图 5.2.5 在等值线上标记 5.3 SURFER概览 5.3.1 SURFER的功能第六章 曲面图的绘制第七章 地层剖面图和综合柱状图的绘制第八章 其它类型地质图件的绘制第九章 Auto CAD及其应用简介主要参考文献

<<实用计算机地质制图>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>