

<<Flash MX完全教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX完全教程>>

13位ISBN编号：9787118030044

10位ISBN编号：711803004X

出版时间：2003-1

出版时间：国防工业出版社

作者：陈窈窈

页数：308

字数：456000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX完全教程>>

内容概要

Flash MX是美国著名的Macromedia公司最新出品的矢量交互动画创作工具，主要应用在网页设计和多媒体动画创作领域。

Flash以其交互性强、容量小、功能强大、简单易学等特点，现已成为网页设计及交互动画制作的标准。

本书覆盖了Flash MX的全部内容，并采用初阶教程及高阶教程的形式编排。

全书以学习者为中心，讲解由浅入深。

本书根据教学内容，设计了大量的实例，并配以精美的图片，一步一步教会读者掌握各种动画的制作方法和技巧。

本书是Flash学习者最完整、实用、易学的教材。

本书可供各大专院校师生、动画设计者、网页制作者以及各种培训班师生使用。

<<Flash MX完全教程>>

书籍目录

第一部分 Flash MX初阶教程 第1章 Flash MX基础 1.1 Flash发展史 1.2 Flash的主要特点 1.3 Flash MX新增功能 1.4 Flash MX的安装 1.5 Flash MX工作界面 1.6 小结 习题1 第2章 Flash MX快速入门 2.1 概述 2.2 Shape变化 2.3 Motion变化 2.4 一个小综合动画的制作 2.5 小结 习题2 第3章 绘图工具的使用 3.1 图形设计的几个概述 3.2 颜色面板 3.3 绘图工具 3.4 图形工具 3.5 线条工具 3.6 填色工具 3.7 绘图工具实例 3.8 小结 习题3 第4章 对象的编辑与制作 4.1 对象与舞台 4.2 对象的编辑 4.3 组合对象 4.4 缩放、旋转、倾斜与镜像对象 4.5 对象的排列与对齐 4.6 插入图元素的编辑与修改 4.7 对象动画实例 4.8 小结 习题4 第5章 文字处理 5.1 文字的输入 5.2 文本属性的修改 5.3 文字的变化与应用 5.4 文字处理实例 5.5 小结 习题5 第6章 符号及其应用 6.1 符号与实例 6.2 各种符号的创建 6.3 角色的应用与调整 6.4 应用举例 6.5 小结 习题6 第7章 Flash动画原理 7.1 Flash动画的组成 7.2 图层 (Layer) 7.3 动画的播放与测试 7.4 Flash内建的动画类型与设置 7.5 Flash内建的动画类型之一——运动渐变动画 7.6 Flash内建的动画类型之二——形状渐变动画 7.7 动画实例 7.8 小结 习题7 第8章 声音处理 8.1 概述 8.2 声音基础知识 8.3 Flash支持的音频格式 8.4 为Flash动画添加声音 8.5 编辑声音 8.6 声音的输出与优化 8.7 实例 8.8 小结 习题8 第二部分 Flash MX高阶教程 第9章 ActionScript语言概述 9.1 ActionScript语言概述 9.2 Flash MX ActionScript的新功能 9.3 ActionScript与JavaScript的区别 9.4 ActionScript脚本 9.5 ActionScript术语 9.6 Action动作 9.7 Action面板 9.8 分析一个简单脚本 9.9 小结 习题9 第10章 ActionScript命令解析 10.1 ActionScript语法 10.2 数据类型 10.3 变量 10.4 表达式中操作符的操作 10.5 脚本流程控制 10.6 小结 习题10 第11章 函数和对象 11.1 内嵌函数 11.2 通常模式与专家模式 11.3 创建函数 11.4 内嵌对象 11.5 自定义对象 11.6 小结 习题11 第12章 ActionScript编程 12.1 概述 12.2 脚本文件的输入与输出 12.3 错误语法提示 12.4 脚本编辑区参数设置 12.5 代码提示 12.6 为帧添加Action动作 12.7 为按钮添加Action动作 12.8 为电影剪辑添加Action动作 12.9 小结 习题12 第13章 Flash作品输出与发布 13.1 Flash动画文件输出 13.2 Flash动画文件输出类型 13.3 图片文件输出 13.4 作品发布 13.5 作品打印输出 13.6 电子邮件的发送 13.7 实例 13.8 小结 习题13 第14章 经典Flash动画网页的制作 14.1 前期的准备工作 14.2 动画内容的设计 14.3 主场景内容的制作 14.4 小结

<<Flash MX完全教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>