第一图书网, tushu007.com

<<UG三维设计和渲染实例与技巧>>

图书基本信息

书名：<<UG三维设计和渲染实例与技巧>>

13位ISBN编号：9787118032277

10位ISBN编号：7118032271

出版时间：2004-1

出版时间：国防工业出版社

作者：张屯国

页数：353

字数：525000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Unigraphics(简称UG)是一个集成化的CAlD／CAD／CAE／CAM软件，广泛应用十航空航天、模只、汽午、造船、通用机械、家用电器、医疗设备和电子工业等行业。

本书以目前最高版本的UGNX为基础，介绍了UGCAD模块和UGShapeStudio模块的基木概念、常用功能、基本操作过程和制作实例，主要包括UGCAD模块的曲线功能、三维实体造型、自由曲面造型、装配建模和工程制图功能，以及UGShapeStudio模块的渲染图儿参数设置和动画制作等。
在每章中部安排了典型的操作实例，详细而循序渐进地介绍了UG相关功能选项的含义、使用方法和创建模型的一般步骤，使用户能较快地掌掘UG的使用方法。

本书是一本实用性很强的计算机辅助设计教程，是一木面向工程应川的实用指导书，丰要针对UG的初中级用户，既适合于大中专院校的机械及相关专业的学生使用，也可以作为机械、航空航天、模具、汽车、船舶、通用机械、医疗设备和电子工业等行业的工程技术人员的参考书。

书籍目录

第1章 UG NX造型概述 1.1 UG NX制图概述 1.2 UG NX的安装 1.3 UG NX主界面简介第2章 二维曲线功能 2.1 概述 2.2 常用功能 2.3 基本曲线功能 2.4 高级曲线 2.5 曲线功能操作及编辑 2.6 二维曲线实例第3章 三维实体造型 3.1 概述 3.2 参考特征 3.3 基本体素 3.4 特征生成 3.5 用户定义特征 3.6 特征操作及编辑 3.7 模型导航工具 3.8 创建三维实体实例第4章 自由曲面造型 4.1 概述 4.2 自由曲面的创建 4.3 自由曲面的编辑 4.4 创建曲面实例第5章 装配建模 5.1 概述 5.2 引用集 5.3 装配导航工具 5.4 自底向上装配 5.5 自顶向下装配 5.6 爆炸装配视图 5.7 克隆装配 5.8 部件阵列 5.9 装配中的其他常用功能 5.10 装配实例第6章 工程制图 6.1 概述 6.2 制图参数预设置 6.3 工程图管理 6.4 创建常用视图 6.5 剖视图 6.6 视图管理 6.7 视图相关编辑 6.8 尺寸标注 6.9 其他制图对象 6.10 编辑制图对象 6.11 添加图框和输出工程图 6.12 创建视图的实例第7章 UG渲染图片的设置 7.1 概述 7.2 高质量图片制作一般步骤 7.3 材料与纹理设置 7.4 光源设置及艺术图片 7.5 视觉效果及其他设置 7.6 光栅图像第8章 动画制作 8.1 高质量图片动画对话框 8.2 建立及编辑轨迹 8.3 编辑参数 8.4 预览及生成动画 8.5 合并动画第9章 渲染实例 9.1 渲染实例1 9.2 渲染实例2 9.3 渲染实例3

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com